

(1)

State management یکی از مهم ترین بخش های هر برنامه است
State مشخص میکند که کاربر چه چیزهایی ببیند ، برنامه چطور به نظر بیاید و
چه دیتاهایی ذخیره شود .

و برای ساده تر شدن State management کتابخانه هایی طراحی شده اند .
و 6 تا از نمونه های این کتابخانه ها در زیر آورده شده اند :

Recoil

Jotai

Redux

Rematch

Zustand

Hookstate

منبع :

<https://blog.openreplay.com/top-6-react-state-management-libraries-for-2022>