

# ШАКИРОВ ВАДИМ

Тел.: +7 (987) 142-07-25

Адрес электронной почты:  
shakirov.vm@phystech.edu

Github:

<https://github.com/shakirov-vm>

Telegram:

<https://t.me/VadimSh14>

## НАВЫКИ:

- Языки - C/C++

- Мультипоточное

программирование на Linux с использованием средств синхронизации стандартов System V и POSIX

- Программирование под GPU с использованием OpenGL

- OpenGL

- Опыт работы с ассемблером nasm

- Опыт пользования системами сборки makefile и cmake

- Git

- Использование boost test для unit-тестирования, а также ctest

## КУРСЫ:

1) I lab 1 курса - введение в промышленное программирование на C

2) I lab 2 курса - объектно-ориентированное

программирование на C++

3) Продвинутый курс по операционным системам и многопоточному программированию

## ОСТАЛЬНОЕ:

Уровень английского:

Pre-Intermediate

Хобби:

- игра на электрогитаре

- брейк-данс

## ПРОЕКТЫ:

Проекты и программы, написанные на C:

1) Программы, задача которых состояла в обмене данными между процессами в многопоточных программах с использованием средств синхронизации System V; FIFO; сигналов; select

2) Программа для собственного упрощенного ассемблера, которая превращает текст входной программы в файл с "машинным" кодом, который потом "исполняет" вторая программа

Проекты, написанные на C++:

1) Геометрическая задача на вычисление пересекающихся друг с другом треугольников в пространстве

2) Реализация битонной сортировки на GPU с использованием OpenCL, по скорости сравнимая с std::sort на CPU с -O2

3) Программы, написанные с использованием бинарных деревьев (Игра "Акинатор", дифференциатор, модифицированное AVL дерево)

4) Реализация алгоритма Q2 кэша

5) Реализация стандартных структур данных (стек и хэш-таблица)