Sistema de Biblioteca

Autores:

- Iuri F. Cordeiro
- Lukas Godoy

Sumário

- 1. Visão Geral
- 2. Instalação
- 3. <u>Uso</u>
- 4. Estrutura do Projeto
- 5. Formato de Dados
- 6. Status de Implementação
- 7. Funcionalidades
- 8. Funcionalidades Adicionais
- 9. Comandos do Makefile

Visão Geral

Este é um sistema de gerenciamento de biblioteca desenvolvido em C, que utiliza listas encadeadas armazenadas em arquivos binários para persistir informações de livros, usuários e empréstimos.

Objetivos

- Gerenciar cadastro de livros e usuários.
- Controlar empréstimos e devoluções, mantendo histórico e atualizando disponibilidade.
- Importar registros em lote de arquivos texto.

Instalação

Dependências

- GCC ≥ 4.9
- Make

Compilação

Usando Makefile (recomendado) sudo make make run

Compilação manual

gcc -Wall -Wextra -std=c99 -g -c main.c arquivo.c livros.c usuarios.c carregamento.c emprestimos.c gcc -Wall -Wextra -std=c99 -g -o biblioteca main.o arquivo.o livros.o usuarios.o carregamento.o emprestimos.o

Comandos do Makefile

- make ou make all : Compila o projeto
- make clean : Remove arquivos objeto e executável
- make cleanall : Remove tudo, inclusive arquivos de dados gerados
- make run : Compila e executa o programa

Uso

Executar o programa compilado ./biblioteca

O programa exibirá um menu em modo texto com as opções disponíveis.

Estrutura do Projeto

Arquivos de Cabeçalho (.h)

- estruturas.h: Definição das estruturas Cabecalho, Livro, Usuario, Emprestimo.
- arquivo.h: Protótipos das funções de manipulação de arquivos binários (abertura, cabeçalho, leitura e escrita).
- livros.h: Protótipos das funções relacionadas a operações de livros (inserção, busca, listagem).
- usuarios.h: Protótipos das funções relacionadas a usuários.
- carregamento.h: Protótipos das funções de importação em lote de arquivo texto.
- emprestimos.h: Protótipos das funções de empréstimos e devoluções.

Arquivos de Implementação (.c)

- main.c: Função principal; apresenta menu e interface de usuário.
- arquivo.c: Implementação de manipulação de arquivos binários.
- livros.c: Implementação das operações de livros.
- usuarios.c: Implementação das operações de usuários.
- carregamento.c: Implementação de importação de registros de arquivo texto.
- emprestimos.c: Implementação de empréstimos e devoluções.

Arquivos Auxiliares

- Makefile: Automação da compilação e execução.
- **README.md**: Documentação do projeto.

Formato de Dados

Arquivo Binário

O sistema utiliza listas encadeadas armazenadas em arquivo binário. O arquivo inicia com um registro de cabeçalho contendo:

- Posições de início das listas de livros, usuários e empréstimos.
- Contadores de registros.
- Posição do topo (próxima posição livre).

Arquivo Texto para Carregamento

Cada linha do arquivo texto começa com um identificador de registro e campos separados por ponto-e-vírgula (;). Espaços em branco no início ou fim de cada campo são eliminados.

Prefixo Significado Campos

L; Livro código; título; autor; editora; edição; ano; exemplares

U; Usuário código; nome

E; Empréstimo código_usuario; código_livro; data_emprestimo; data_devolucao

Exemplo de Arquivo de Entrada

L;7;Memórias Póstumas de Brás Cubas;Machado de Assis;Bookman;4;2022;5 L;11;A Insustentável Leveza do Ser;Milan Kundera;Abril;3;2015;7 U;7;Maria dos Santos E;7;13;11/03/2025;25/03/2025 E;22;4;15/05/2025;

Status de Implementação

- 🗸 Funcionalidades obrigatórias completas.
- 🗸 Documentação das funções com pré-condições e pós-condições em cada módulo.

Funcionalidades

1. Gerenciamento de Livros

- Cadastrar livro
- Imprimir dados do livro (por código)
- Buscar livro por título (case-insensitive)
- Listar todos os livros (código, título, autor, exemplares)
- Calcular total de livros cadastrados

2. Gerenciamento de Usuários

• Cadastrar usuário

3. Sistema de Empréstimos

- Emprestar livro (registra data atual e decrementa exemplares)
- Devolver livro (registra data atual e incrementa exemplares)
- Listar empréstimos ativos

4. Importação em Lote

• Carregar registros de livros, usuários e empréstimos de arquivo texto