

## بنام خدا

راهنمای افزودن قابلیت تبلیغات عدد (در برنامه هایی که در کافه بازار منتشر می شوند) در زامارین اندروید:

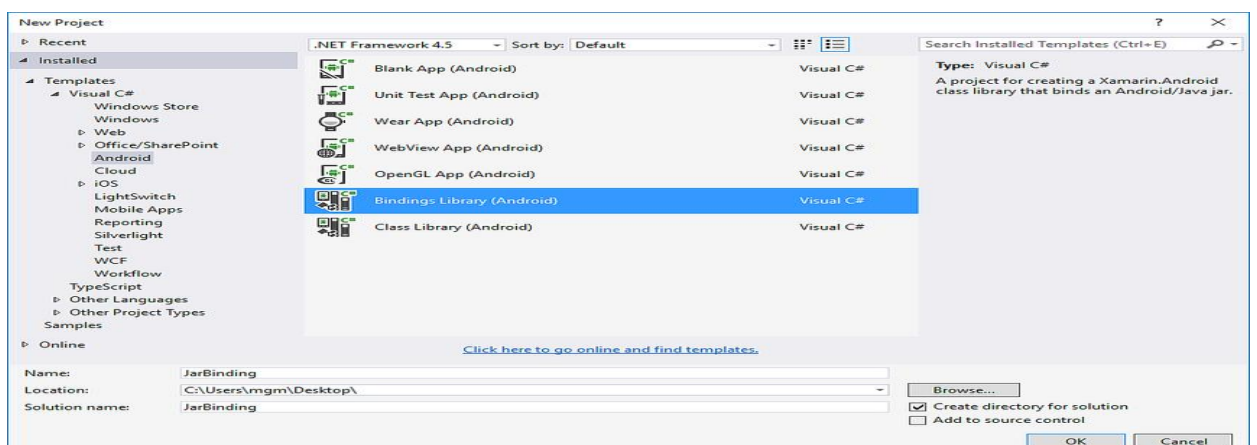
### مراحل کار:

۱- ابتدا مستندات مربوط به راهنمای عدد برای افزودن در اندروید را به دقت مطالعه نمایید.

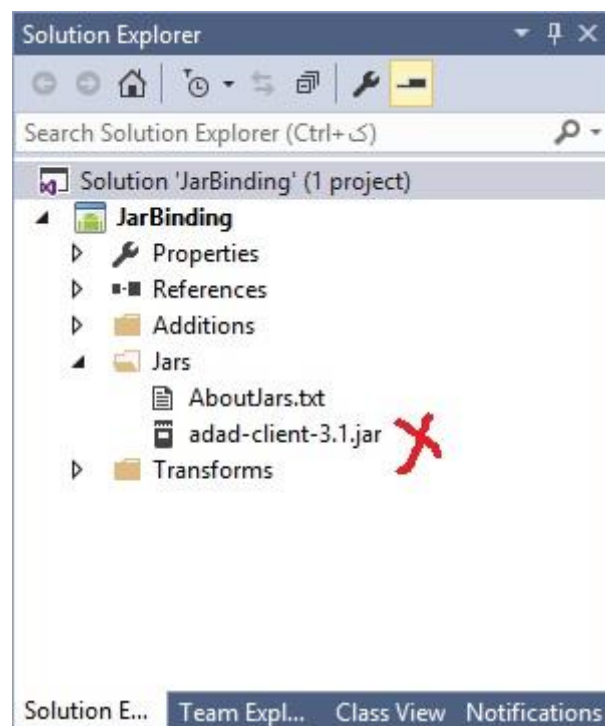


۲- کلاینت عدد (adad-client-3.1.jar) را دانلود کرده و به پروژه خود اضافه نمایید و سپس dll آن را با توجه به مراحل زیر تولید نموده و به قسمت Reference های خود اضافه کنید.

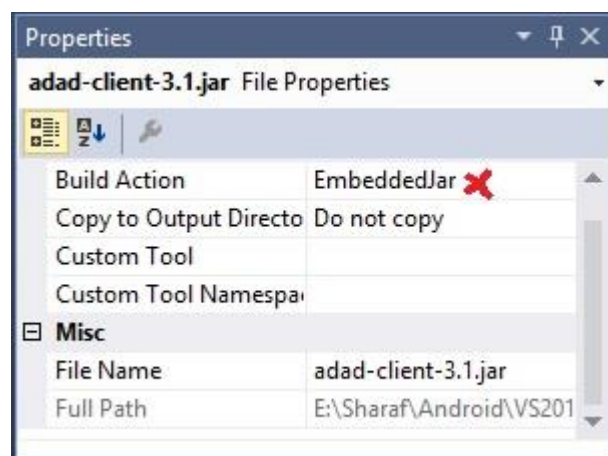
۱-۲ ایجاد پروژه (Binding Library (Android):



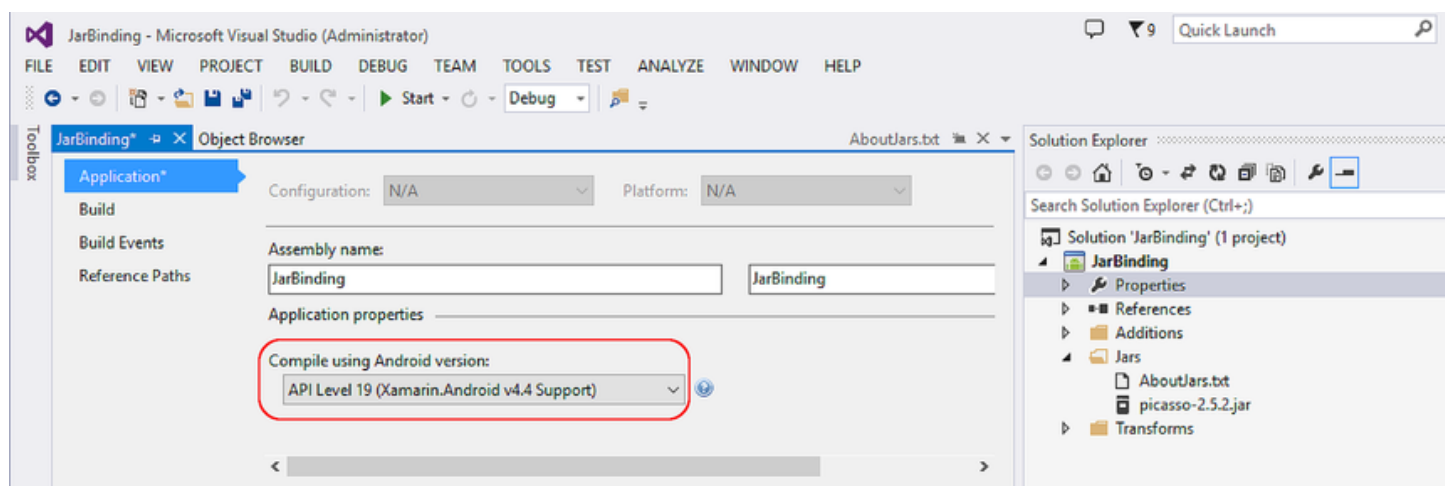
۲-۲- افزودن کلاينت عدد (adad-client-3.1.jar) به پوشه Jars:



۲-۳- قرار دادن Build Action کلاينک برابر با EmbeddedJar:

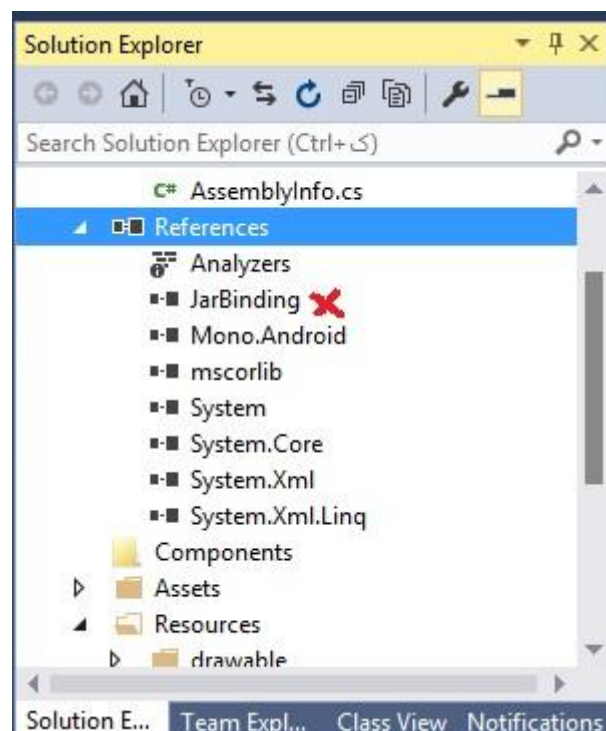


۲-۴- تنظيم API Level:



۲-۵- پروژه را Build نمایید تا فایل JarBinding.dll در مسیر bin\Debug ایجاد شود.

کارمان با پروژه Binding Library (Android) تمام شد. فقط کافی است که فایل JarBinding.dll به Reference برنامه اصلی اضافه نماییم - راست کلیک روی References و کلیک روی Add Reference.



آموزش کامل تبدیل به DLL را می توانید از لینک زیر مشاهده نمایید:

[https://developer.xamarin.com/guides/android/advanced\\_topics/java\\_integration\\_overview/binding-a-java-library/binding-a-jar](https://developer.xamarin.com/guides/android/advanced_topics/java_integration_overview/binding-a-java-library/binding-a-jar)

۳- خطوط زیر را به Layout ای که می خواهیم تبلیغات در آن نمایش داده شود قرار می دهیم (مثلا Main.axml):

```
<ir.adad.client.Banner
    android:id="@+id/banner_ad_view"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignParentBottom="true"
    android:layout_centerHorizontal="true"
    android:layout_marginBottom="10dp" />
```

۴- کدهای زیر را در اکتیویتی می نویسیم:

```
using IR.Adad.Client;
```

و کد `Adad.Initialize(Application.Context);` را قبل از خط  
`SetContentView(Resource.Layout.Main);` می نویسیم.

۵- فایل `Manifest.xml` را تغییر می دهیم:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" package="MyPackageInCafeBazaar"
    android:versionCode="1" android:versionName="1.0">
    <uses-sdk android:targetSdkVersion="19" android:minSdkVersion="14" />
    <uses-permission android:name="com.farsitel.bazaar.permission.PAY_THROUGH_BAZAAR" />
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
    <application android:label="AzmonEstekhdami-4javabi.com" android:icon="@drawable/Icon">
        <activity
            android:name="ir.adad.client.AdadActivity"
            android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation|screenLayout|uiMode|screenSize|smallestScreenSize"
            android:theme="@android:style/Theme.Translucent"/>
        <meta-data
            android:name="AdadToken"
            android:value="a60317bcbd3a4b1ab374a0fa9545f082" />
        <meta-data
            android:name="AdadTestMode"
            android:value="true"/>
    </application>
</manifest>
```

امیدوارم این آموزش برای توسعه دهندگانی که از زامارین برای تولید برنامه های اندروید استفاده می کنند مفید واقع شود.

ایمیل: [info@4javabi.com](mailto:info@4javabi.com)

وبسایت: [www.4javabi.com](http://www.4javabi.com)

صفحه توسعه دهنده در کافه بازار: <https://cafebazaar.ir/developer/4javabi>