

1. Используя стек, реализовать операцию Undo отмены команды.

На вход подаётся спецсимвол, являющийся кодом отмены, на следующей строке — число: количество предшествующих спецсимволу букв, которые необходимо удалить в строке перед встретившимся спецсимволом, затем сама строка, длиной не более 100 символов (разрешается считывание самой строки в переменную, но только для дальнейшего занесения в стек — в других местах данную строковую переменную использовать ЗАПРЕЩЕНО).

Необходимо вывести получившуюся строку в прямом порядке (в том, в котором она поступала, а не перевёрнутую, как в стеке).

**Примечание:** 1) сам символ не считается частью строки, являясь лишь командой, на которую удаление и занесение в стек не распространяется.

2) Использование массивов запрещено (возможно использовать лишь в самой реализации стека) (подсказка: в ходе выполнения работы можно использовать два стека).

**Формат входа:**

#

3

abcde#nu#st

**Выходные данные:**

ast