

Casos de uso extendido

PROYECTO: MIKEBOL



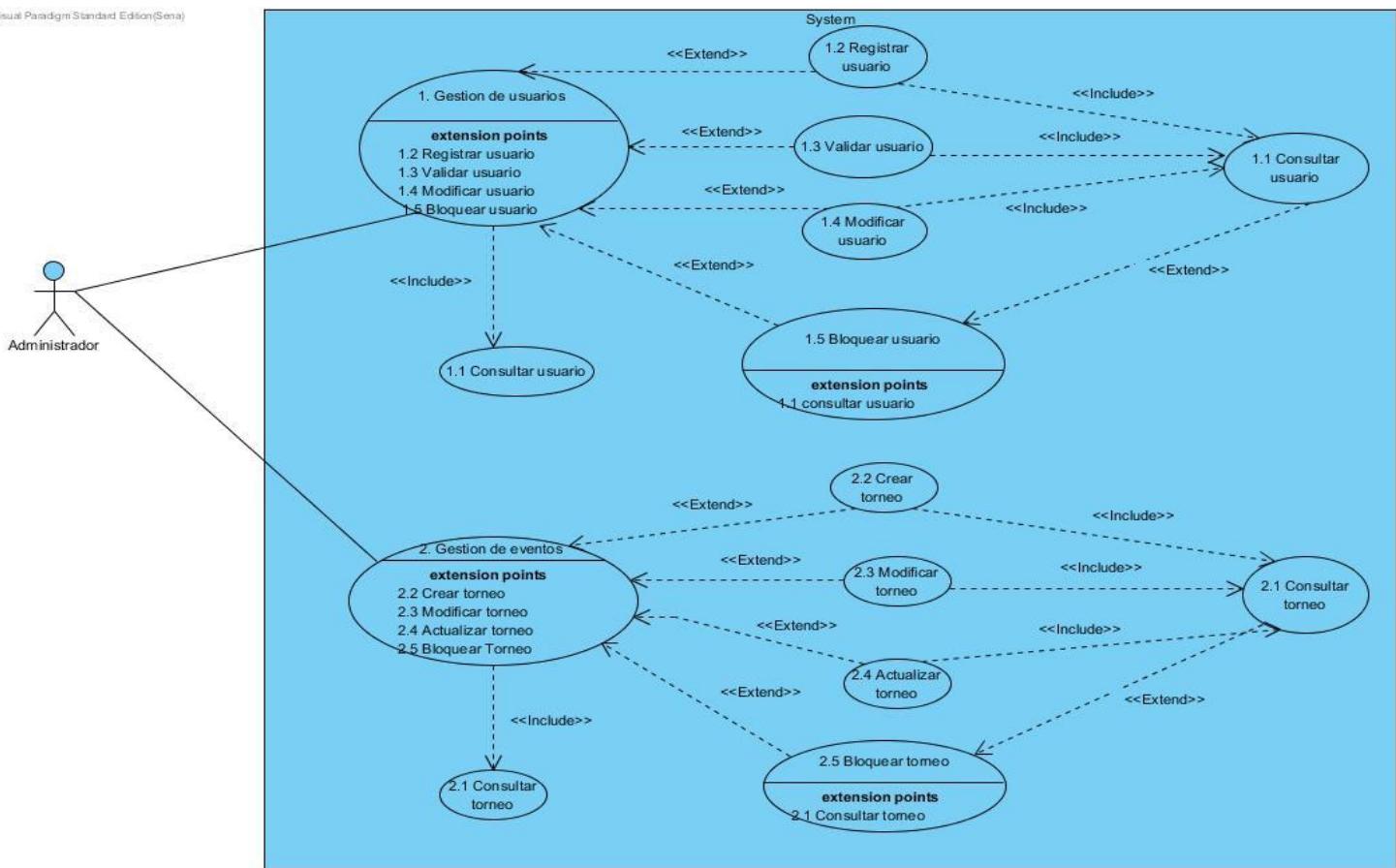
Sena
SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE



FORMATO DE CASOS DE USO EXTENDIDO

CASOS DE USO ADMINISTRADOR

Visual Paradigm Standard Edition(Sena)



ADMINISTRADOR

Caso de Uso 1.1	Consultar usuario	
Actor	Administrador	
Descripción	El administrador consulta si el usuario existe o no	
Precondición	El administrador para poder consultar al usuario deberá de estar registrado en el sistema web	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Ingresar login y password
	2	El sistema validara el login y el password
	3	El administrador podrá hacer la respectiva consulta del usuario
Pos Condición	El administrador accede al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el login y el password no son correctos no podrá acceder al sistema
	2	El sistema pedirá que ingrese el login y password de nuevo



ADMINISTRADOR

Caso de Uso 1.2	Registrar usuario	
Actor	Administrador	
Descripción	El sistema deberá validar los datos del administrador	
Precondición	El administrador deberá de estar registrado primeramente para poder acceder al sistema y registrar al usuario dándole un login y password que será usado únicamente por el usuario que se le asigno dichos datos	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Para acceder al sistema el administrador debe tener un login y password únicos
	2	El sistema da acceso después de validado el login y password
	3	Al validar los datos, el sistema muestra la información de único acceso por el administrador
	4	El administrador registra a los usuarios asignándoles un login y password único
Pos Condición	El administrador accede al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si los datos de login y password no son válidos, el sistema informara al administrador para verificar y actualizar los datos.
	2	Si el administrador no ingresa correctamente los datos, el sistema no lo dejara ingresar.
	3	El administrador solicita cambio de password.
	4	El sistema solicita el correo registrado para enviar el password temporal.

ADMINISTRADOR

Caso de Uso 1.3	Validar usuario	
Actor	Administrador	
Descripción	El administrador validara al usuario	
Precondición	El administrador para poder validar al usuario deberá de estar registrado en el sistema web	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Ingresar login y password
	2	El sistema validara el login y el password
	3	El administrador validara al usuario
	Pos Condición	El administrador accede al sistema
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el login y el password no son correctos no podrá acceder al sistema
	2	El sistema pedirá que ingrese el login y password de nuevo



ADMINISTRADOR

Caso de Uso 1.4	Modificar al usuario	
Actor	Administrador	
Descripción	El administrador modificara al usuario según la información necesaria a cambiar, ya sea bajo el conocimiento o no del usuario	
Precondición	El administrador deberá de estar registrado en el sistema con su login y password únicos	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Ingresar el login y el password
	2	El sistema validará el login y el password
	3	El administrador podrá modificar al usuario
Pos Condición	El administrador accede al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Ingresa mal el login y el password no podrá tener acceso al sistema
	2	El sistema pedirá que ingrese nuevamente el login y el password

ADMINISTRADOR

Caso de Uso 1.5	Bloquear al usuario	
Actor	Administrador	
Descripción	El administrador inactivara al usuario	
Precondición	El administrador deberá de estar registrado en el sistema con datos únicos que solo podrán ser usados por el	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Ingresar login y password únicos del administrador
	2	El sistema validara el login y el password
	3	El administrador podrá inactivar al usuario
Pos Condición	El administrador accede al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el login y el password no son válidos no podrá acceder al sistema
	2	El sistema pedirá que ingrese nuevamente el login y password



ADMINISTRADOR

Caso de Uso 2.1	Consultar torneo	
Actor	Administrador	
Descripción	El administrador consulta si el torneo esta creado o no	
Precondición	El administrador para poder consultar si el torneo existe deberá de estar registrado en el sistema web	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Ingresar datos únicos del administrador
	2	El sistema validara los datos
	3	El administrador podrá hacer consultar si el torneo existe
Pos Condición	El administrador accede al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si los datos ingresados no son correctos no podrá acceder al sistema
	2	El sistema pedirá que ingrese los datos de nuevo

ADMINISTRADOR

Caso de Uso 2.2	Crear torneo	
Actor	Administrador	
Descripción	El administrador crea un nuevo torneo	
Precondición	El administrador deberá de estar registrado en el sistema web	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	ingresar login y password
	2	El sistema valida el login y password
	3	El administrador crea un nuevo torneo
Pos Condición	El administrador ingresa al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	No podrá ingresar al sistema si ingresa sus datos mal
	2	El sistema le solicitará que ingrese nuevamente sus datos



ADMINISTRADOR

Caso de Uso 2.3	Modificar torneo	
Actor	Administrador	
Descripción	El administrador modificara la información de los torneos	
Precondición	El administrador tendrá que estar registrado en el sistema con un login y password únicos	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Ingresar login y password únicos del administrador
	2	El sistema validara el login y el password
	3	El administrador podrá modificar el evento
Pos Condición	El administrador accede al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el administrador no ingresa los datos correctos no podrá ingresar al sistema
	2	El sistema le pedirá que ingrese nuevamente sus datos

ADMINISTRADADOR

Caso de Uso 2.4	Actualizar torneo	
Actor	Administrador	
Descripción	La información del sistema solo podrá ser actualizada por el administrador	
Precondición	El administrador deberá de estar registrado en el sistema	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El administrador ingresa su login y password
	2	El sistema valida los datos
	3	Ella administrador actualizará el torneo
Pos Condición	El administrador accede al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si los datos ingresados por el administrador no son válidos non podrá ingresar al sistema
	2	El sistema le pedirá que ingrese o través su login y password

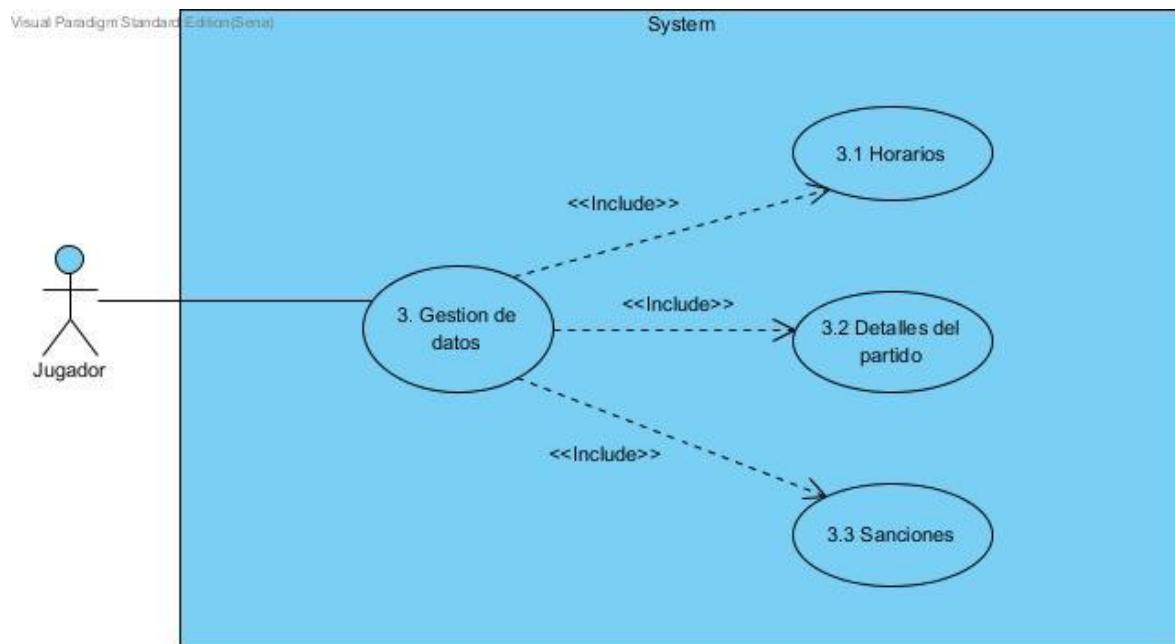


ADMINISTRADOR

Caso de Uso 2.5	Bloquear torneo	
Actor	Administrador	
Descripción	El administrador deberá de inactivar el torneo después de que este termine	
Precondición	El administrador deberá de estar registrado en el sistema	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El administrador ingresa el login y password
	2	El sistema valida el login y password
	3	El administrador eliminará el torneo
Pos Condición	El administrador ingresa al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el administrador ingresa los datos mal no podrá ingresar al sistema
	2	El sistema le solicitará que ingrese nuevamente sus datos



CASOS DE USO JUGADOR



JUGADOR

Caso de Uso 3.1	Horarios	
Actor	Jugador	
Descripción	El jugador podrá ver el horario del torneo	
Precondición	El jugador deberá estar registrado en el sistema de información	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Ingresar login y password
	2	El sistema valida los datos
	3	El jugador podrá ver el horario que le corresponde a su equipo
Pos Condición	El jugador accede al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el login y el password son incorrectos no podrá acceder al sistema
	2	El sistema le pedirá que ingrese nuevamente los datos



JUGADOR

Caso de Uso 3.2	Detalles del partido	
Actor	Jugador	
Descripción	El jugador podrá ver los detalles del partido	
Precondición	El jugador para poder ver los detalles del partido, deberá de estar registrado en el sistema de información	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Ingresar login y password al sistema
	2	El sistema validara el login y el password
	3	El jugador podrá ver los detalles del partido
Pos Condición	El jugador ingresa al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el login y el password no son válidos no podrá ingresar
	2	El sistema pedirá que ingrese nuevamente el login y password

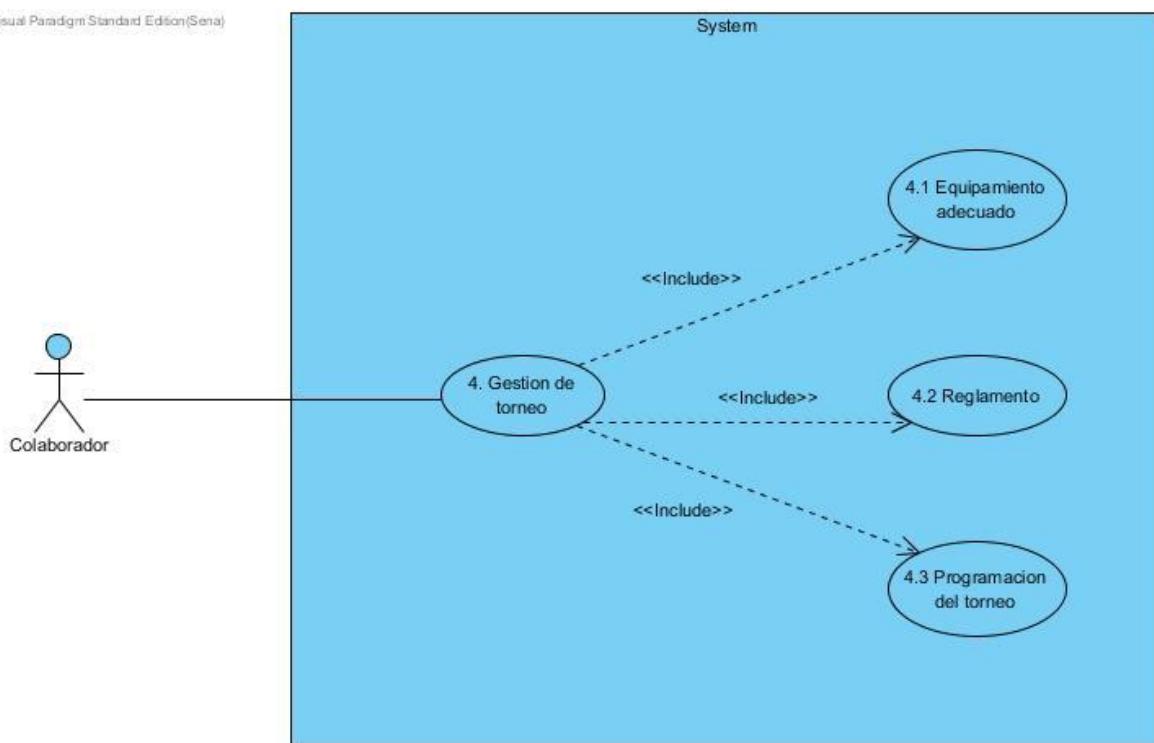
JUGADOR

Caso de Uso 3.3	Sanciones	
Actor	Jugador	
Descripción	El jugador podrá ver las sanciones	
Precondición	El jugador para poder ver las sanciones deberá de estar registrado en el sistema de información	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Ingresar datos al sistema
	2	El sistema validara los datos
	3	El jugador podrá ver las sanciones del torneo
Pos Condición	El jugador ingresa al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si los datos ingresados no son válidos no podrá ingresar al sistema
	2	El sistema pedirá que ingrese nuevamente los datos



CASOS DE USO COLABORADOR

Visual Paradigm Standard Edition(Sena)



COLABORADOR

Caso de Uso 4.1	Equipamiento Adecuado	
Actor	Colaborador	
Descripción	El colaborador deberá de encargarse de que los jugadores tengan el equipamiento adecuado para poder jugar	
Precondición	El colaborador deberá estar registrado en el sistema de información para poder exigir los implementos deportivos necesarios para la participación del torneo	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El colaborador deberá estar registrado en el sistema de información
	2	El colaborador ingresa su login y password
	3	El sistema valida los datos ingresados por el colaborador
	4	El colaborador mirara cuantos usuarios están registrados para darles la información
Pos Condición	El colaborador accede al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el colaborador no está registrado en el sistema no podrá exigirles a los usuarios el equipamiento adecuado
	2	Si los datos ingresados por el colaborador no son válidos no podrá acceder al sistema de información



COLABORADOR

Caso de Uso 4.2	Reglamento	
Actor	Colaborador	
Descripción	El colaborador deberá darle información sobre el reglamento a los usuarios	
Precondición	El colaborador deberá de estar registrado en el sistema de información para poder tener acceso al reglamento	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Ingresar el login y password
	2	El sistema valida el login y password
	3	El colaborador accede a la información sobre el reglamento que está en el sistema de información
	4	El colaborador dará la información a los usuarios participes del torneo sobre el reglamento
Pos Condición	El colaborador accede al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el colaborador no está registrado no podrá darles la información a los usuarios del reglamento
	2	Datos incorrectos ingresados por le colaborador no podrá ingresar al sistema de información

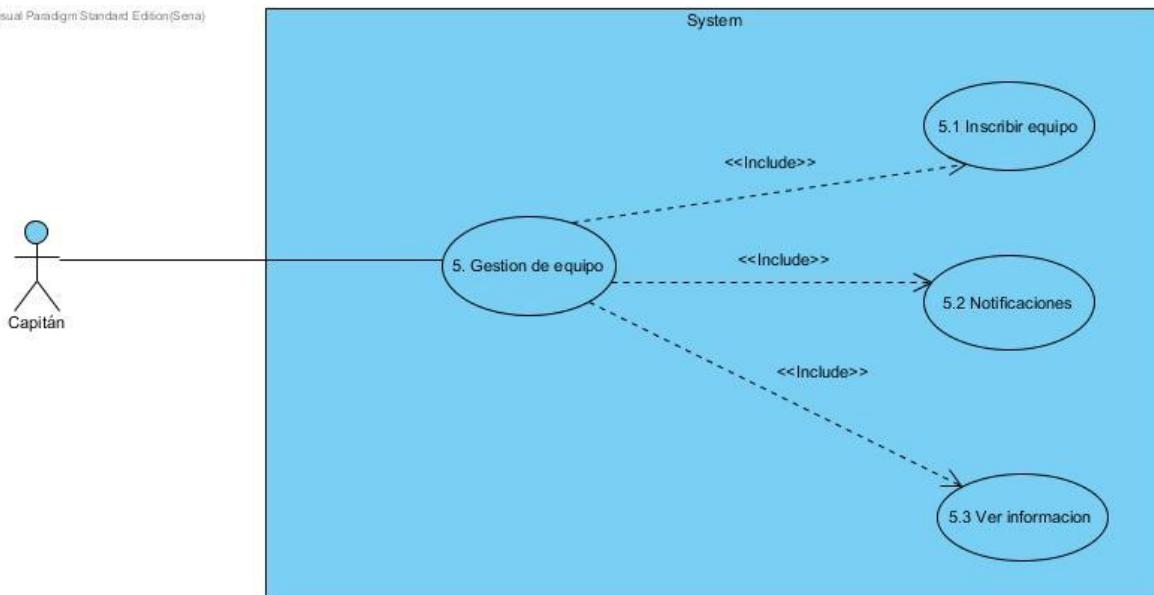
COLABORADOR

Caso de Uso 4.3	Programación del torneo	
Actor	Colaborador	
Descripción	El colaborador deberá de organizar la programación del torneo	
Precondición	El colaborador deberá de estar registrado en el sistema de información	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Ingresar los datos que solicita el sistema de información para poder acceder a este
	2	El sistema validara los datos
	3	El colaborador mirara cuantos equipos hay para poder hacer la programación del torneo
	4	El colaborador dará la información a los usuarios sobre como quedo la programación del torneo
Pos Condición	El colaborador ingresa al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el colaborador no está registrado no podrá darles la información a los usuarios sobre la programación del torneo
	2	Si los datos que ingreso el colaborador no son válidos no podrá acceder al sistema de información
	3	El sistema le mostrara que vuelva a ingresar los datos



CASOS DE USO CAPITAN

Visual Paradigm Standard Edition(Sena)



CAPITAN

Caso de Uso 5.1	Inscribir Equipo	
Actor	Capitán	
Descripción	El sistema deberá de validar el número de documento de identidad del capitán y el password	
Precondición	Para que el capitán pueda ingresar al sistema debe de estar registrado	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El capitán ingresa su número de documento de identidad y password
	2	El sistema valida los datos
	3	Si los datos ingresados por el capitán son válidos, podrá ingresar al sistema web
	4	El capitán inscribirá a su equipo y/o podrá modificar la información de su equipo
Pos Condición	El capitán ingresa al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si los datos ingresados por el capitán no son válidos, no podrá ingresar al sistema web
	2	El sistema le pedirá que ingrese nuevamente sus datos



CAPITAN

Caso de Uso 5.2	Notificaciones	
Actor	Capitán	
Descripción	El capitán deberá de revisar el correo y el sistema web para ver la información de su equipo	
Precondición	El capitán deberá estar inscrito en el sistema de información	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Ingresar el login y el password para poder acceder al sistema ya sea el sistema web o el correo
	2	El sistema validará el login y el password
	3	El capitán podrá ver la información de su equipo
Pos Condición	El capitán accede al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si los datos ingresados no son válidos no podrá ingresar al sistema
	2	El sistema pedirá que vuelva a ingresar los datos

CAPITAN

Caso de Uso 5.3	Ver información	
Actor	Capitán	
Descripción	El capitán podrá ver la información del torneo	
Precondición	El capitán deberá estar registrado en el sistema de información	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	Ingresar los datos para poder ingresar
	2	El sistema valida los datos
	3	El capitán podrá ver la información del torneo
Pos Condición	El capitán accede al sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el login y el password son incorrectos no podrá acceder al sistema
	2	El sistema le pedirá que ingrese nuevamente los datos