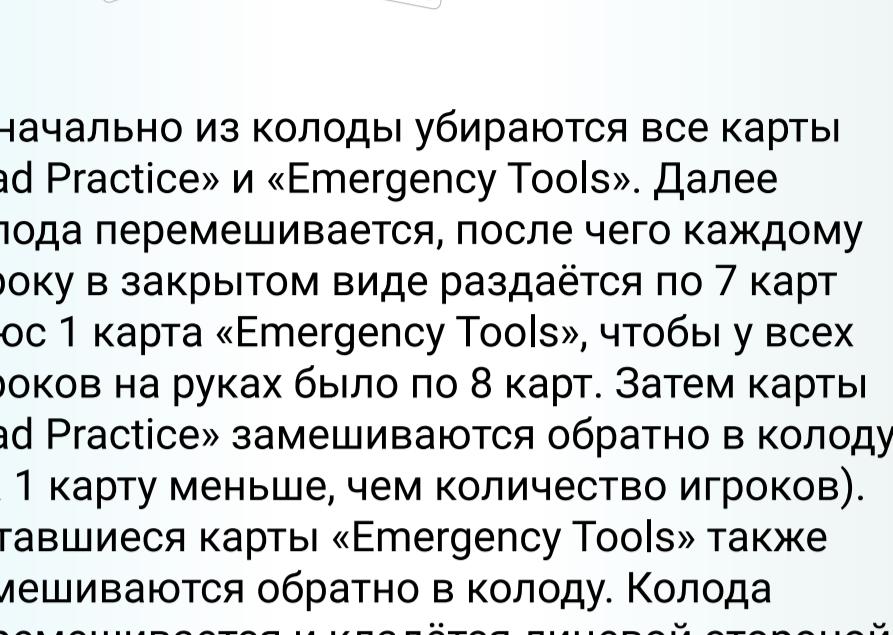


ПРАВИЛА НАСТОЛЬНОЙ ИГРЫ <ЕНОТЫ>

Правила игры «Еноты» точно такие же, как в игре «Взрывные котята». Поменялись только изображения и названия карт.



Изначально из колоды убираются все карты «Bad Practice» и «Emergency Tools». Далее колода перемешивается, после чего каждому игроку в закрытом виде раздаётся по 7 карт плюс 1 карта «Emergency Tools», чтобы у всех игроков на руках было по 8 карт. Затем карты «Bad Practice» замешиваются обратно в колоду (на 1 карту меньше, чем количество игроков). Оставшиеся карты «Emergency Tools» также замешиваются обратно в колоду. Колода перемешивается и кладётся лицевой стороной вниз. Первый игрок определяется совместно, далее ход передаётся по часовой стрелке.

Каждый участник может сыграть за ход столько карт, которые есть у него на руках, сколько захочет, либо спасовать. В конце хода нужно взять верхнюю карту из колоды на руку.

В итоге побеждает тот, кто остался.

СПИСОК КАРТ:



Bad Practice: игрок, который вытянул ее – завершает игру.



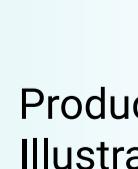
Emergency Tools: Позволяет игроку, который вытянул «Bad Practice», избежать проигрыша – сыграть эту карту, поместив её в стопку сброса, а «Bad Practice» обратно в любое место колоды, не меняя порядок остальных карт и не глядя на них (место может быть оставлено в секрете).



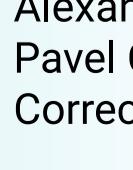
Things Happens: Отменяет действие любой карты, кроме «Bad Practice» и «Emergency Tools». «Things Happens» может быть сыграна любым игроком в любое время. «Things Happens» может быть отменена другой картой «Things Happens».



Extra Mile: Немедленно завершает ход игрока, позволяет ему не брать карту и заставляет следующего совершить 2 хода. Однако следующий игрок может также сыграть карту «Extra Mile». Тогда его ходы немедленно завершаются, а следующий игрок должен совершить столько ходов, сколько осталось у предыдущего плюс 2.



Project drop, get lost, shit happens: Немедленно завершает ход игрока и позволяет ему не брать карту. Если «Project drop, get lost, shit happens» сыграна после «Extra Mile», то она завершает только 1 из 2 ходов.



Рекогнишен: Заставляет другого игрока отдать одну карту по его выбору тому, кто использовал эту карту.



Plan change: Позволяет перемешать колоду.

Вангую: Позволяет игроку посмотреть 3 верхние карты в колоде, не показывая другим игрокам.

ЕнотоКарты: Сами по себе они бесполезны, однако если игрок собрал 2 одинаковые «ЕнотоКарты», то он может сыграть их как пару, чтобы украсть случайную карту у любого игрока. Если игрок собрал 3 одинаковые карты, то он может попросить у любого игрока определённую карту. Если игрок собрал 5 разных карт, он может выбрать любую карту в стопке сброса и забрать её себе.

Produced by Viktar Shalenchanka

Illustrations by Elena Prokhorova

Texts and ideas :

Alexandr Lyssenko, Aliaksandr Lazarau, Anton Kim, Pavel Chichin.

Correction and Production by Kate Nihirish

based on original game 'Exploding Kittens'.

(c) Exploding Kittens Inc