מתודולוגיות בדיקות תוכנה - חלק ב

# הוכנה הוכנה שיעור 4

מחזור חיי פיתוח תוכנה ושילוב הבדיקות

### ?מה נלמד בשיעור

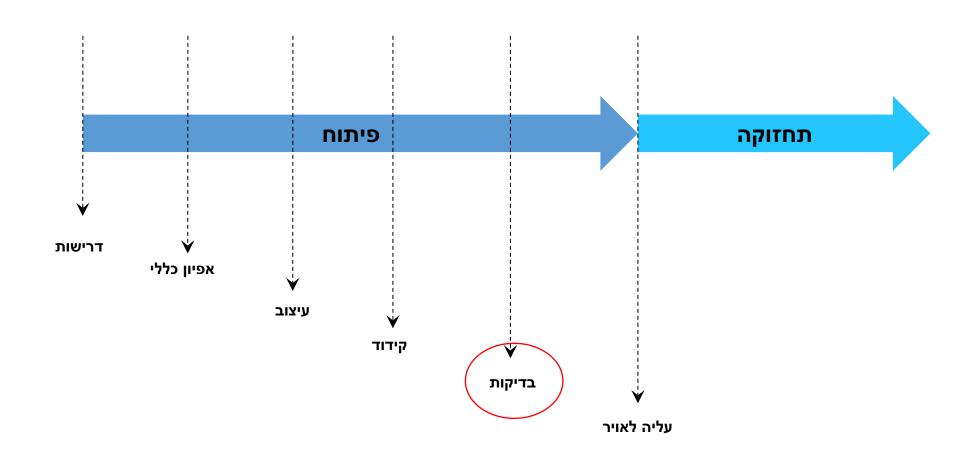


#### אפיון ודרישות

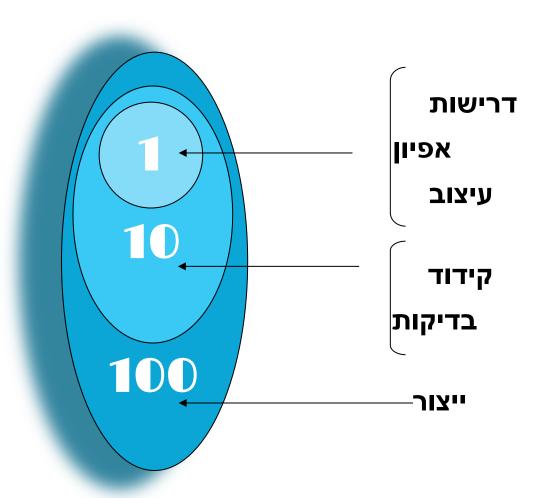


### דוגמה – אפיון 1 מערכת דיווח שעות

#### מחזור חיי מערכת



### מחיר התקלות בשלבי הפרויקט



#### (IT- Information Technology) מערכות מידע/עיבוד נתונים

- מערכות המבוססות על נתונים לצורך שליפה והצגת מידע וכן לצורך עדכון נתונים
  - אפיון המערכות נעשה בראיה מרחבית להתאמתן לארגונים רבים
    - לדוגמא: מערכות כספים, משאבי אנוש וכו'.

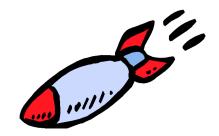


#### <u>איך נבדוק?</u>

- ההתמקדות היא בדיקת התהליכים העסקיים כפי שהוגדרו ע"י הארגון ופחות בדיקת התוכנה עצמה!
  - Blue print במקום מסמך אפיון מסמך •

#### (Real-time\Embedded) מערכות זמן אמת/משובצות

- מערכות מחשב שיש בהן דרישות לביצועים במגבלות זמן.
  - תכונות מיוחדות:
  - אינן מבוססות על מאגרי מידע אלא על מכשור.
    - ציוד יקר ולעיתים מסוכן •
    - .' לדוגמא: מערכת השולטת על טילים וכו'.



#### <u>איך נבדוק?</u>

- הכנות מורכבות
- הוספת קוד זמני למערכת שיוציא פלט חשוב לצורך בקרה
  - בניית סימולטורים •

#### מערכות שו"ב – שליטה ובקרה (Command&Control)

- מערכות המאפשרות לדרג הניהולי:
  - קבלת מידע ממקורות שונים
- הצגת תמונת מצב אחודה של המערכת בכל זמן נתון (פעילות השרתים, תקינות מסד הנתונים).
  - שליטה על פעולות של הרכיבים השונים (הפעלת שרת, שליחת הודעות וכו')
    - דוגמא: מערכת לשליטה ימית (עמית-טורף), מערכת לניטור שרתים.

#### <u>איך נבדוק?</u>

- בניית סביבת עבודה הכוללת את כל הרכיבים הנדרשים •
- התמקדות בתקשורת בין הרכיבים ואמינות המידע המשתקף

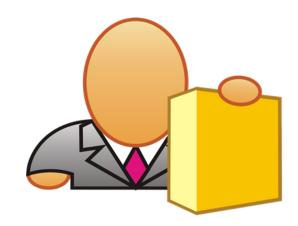
#### תוכנות מדף

- תוכנה המופצת לכל רוכש כפי שהיא.
  - אין לקוח מוגדר •
  - . לדוגמא: מערכת ניתוב שיחות

#### איך נבדוק?

יש לשים דגש מיוחד על:

- בדיקות התקנה
- בדיקות תאימות •



#### מערכות בתחזוקה

מערכת ששלב הפיתוח שלה הסתיים והיא הועברה לשלב הייצור ושימוש שוטף ע"י המשתמשים.



#### איך נבדוק?

נתייחס לשאלות הבאות:

- מה היו השינויים שבוצעו במערכת
  - מה היו התוספות למערכת
  - אילו תקלות תוקנו במערכת •
- מהן ההשפעות של השינויים והתוספות על חלקי המערכת האחרים •

## תרגיל 1 – סוגי מערכות

#### אז מה למדנו?



- ?מהם השלבים במחזור חיי מערכת  $\checkmark$ 
  - מחיר התקלות בשלבים השונים  $\checkmark$ 
    - על אילו סוגי מערכות דיברנו? ✓
- ?האם קיים שוני בבדיקת מערכות שונות  $\checkmark$



#### מה נלמד במפגש הבא?



- ע בדיקות יחידה √
- ע בדיקות אינטגרציה √
  - ערכת ערכת √
  - ע בדיקות מסירה √
  - ע בדיקות רגרסיה √
  - ע בדיקות שפיות √
  - Monkey בדיקות √

QA?

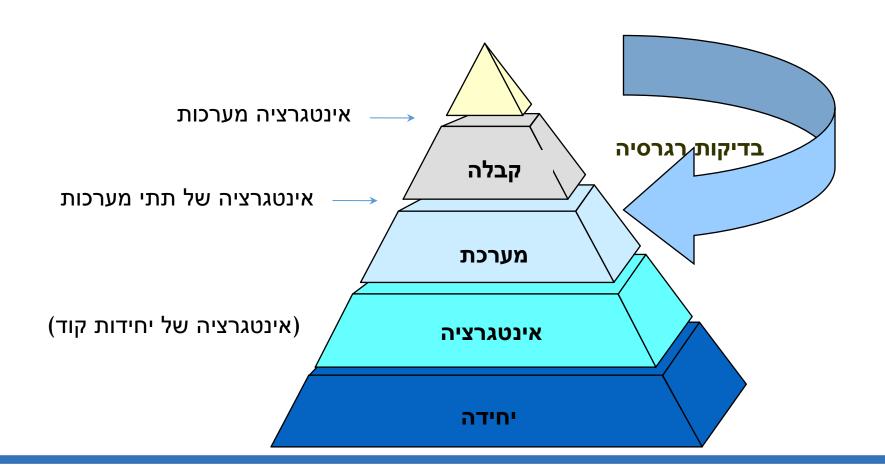
## בדיקות תוכנה 5 שיעור

מושגים בבדיקות תוכנה

### ?מה נלמד בשיעור

בדיקות יחידה	
בדיקות אינטגרציה	
בדיקות מערכת/מסירה	
בדיקות קבלה	
בדיקות רגרסיה	
בדיקות שפיות	
Monkey testing	

#### רמות בדיקה



#### סיכום רמות הבדיקה

	יחידה / אינטגרציה (ברמת קוד)	/ אינטגרציה (ברמת האפליקציה)	מבחני קבלה
		מערכת	
אחריות	מפתחים	בודקים	בודקים
מטרה	להבטיח תפקוד כל רכיב תוכנה	להבטיח תפקוד הרכיבים ביחד	להבטיח תפקוד המערכת בהיבט
	בנפרד		המשתמש
שיטה	קופסה לבנה	קופסה אפורה / שחורה	קופסה שחורה
על בסיס	מסמכי אפיון מפורט	מסמכי דרישות ואפיון	מסמכי דרישות
דרישות	דורש הכרות ברמת שורות קוד	דורש הכרות המערכת עד רמת קבצים / טבלאות	דורש הכרות ברמת המשתמש וברמת התהליכים העסקיים של הארגון
		'	
מעלות/מגרעות	מאפשרת זיהוי ליקויים בקוד.	לא מאפשרת זיהוי אי יעילות הקוד.	לא מאפשרת זיהוי אי יעילות בקוד.
	לא מזהה אי-התאמות לדרישות לכוח	מזהה אי-התאמות לדרישות לקוח.	מזהה אי-התאמות לדרישות לקוח.
	לקוח.		

#### רמות בדיקה נוספות

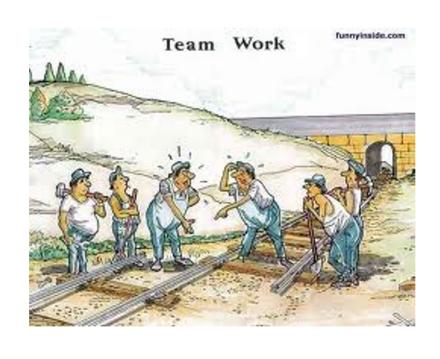
#### קיימות רמות בדיקה נוספות:

- בדיקות רגרסיה •
- בדיקות שפיות
- Monkey Testing •

	רגרסיה	שפיות	Monkey
אחריות	מפתחים / בודקים	מפתחים / בודקים	בודקים
שיטה	קופסה לבנה / שחורה	קופסה שחורה	אין
על בסיס	בדיקות אחרות / תקלות	בדיקות אחרות	אין
מעלות/מגרעות	מאפשרת לזהות תקלות חדשות	"מאפשרת להבטיח את "בדיקתיות	מאפשרת זיהוי תקלות שיתכן שלא
	שנגרמו במהלך תיקון תקלות אחרות	המערכת ומעברה התקין לסביבת	יתגלו בבדיקות המתודיות.
		הבדיקות.	לא מכסה את כלל המערכת.

# תרגיל 2– רמות בדיקה

#### אז מה למדנו?

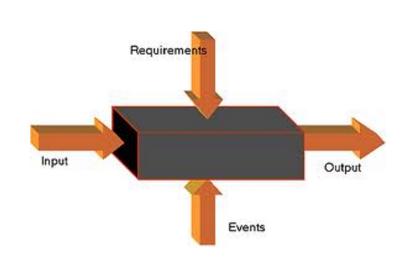


#### מה תוכלו לספר על:

- √ בדיקות יחידה?
- ?בדיקות אינטגרציה √
  - ?בדיקות מערכת √
    - ✓ בדיקות קבלה?
  - ? בדיקות רגרסיה √
  - ✓ בדיקות שפיות?
  - ?Monkey בדיקות √

#### ?מה נלמד במפגש הבא

- ? מהן בדיקות פונקציונאליות √
- ?מהן בדיקות לא-פונקציונאליות √
- עכניקות שונות לביצוע בדיקות ✓



QA?

# בדיקות תוכנה שיעור 5

סוגי בדיקה

#### ?מה נלמד בשיעור



#### סוגי בדיקות

#### <u>בדיקות פונקציונאליות – תקינות המערכת (Functional)</u>

- GUI (Graphical User Interface) בדיקות ממשק משתמש (GUI (Graphical User Interface) בדיקות חוקיות שדות, בדיקות מסכי המערכת אל מול הגדרות האפיון והדרישות
- **בדיקות תקינות פונקציונאלית** תקינות תפעול מסכי המערכת.
- בדיקות תהליכים מבצעיים (Process Tests) בדיקת תהליכים מבצעיים וטכניים מלאים.

#### סוגי בדיקות

#### (Functional) <u>בדיקות פונקציונאליות</u>

- (Failure & Recovery Tests) בדיקות התאוששות מנפילות
- מתקלות כוח, תקשורת ותוכנה. ברכיבי המערכת ובסיס הנתונים.
- **בדיקת הרשאות -** בדיקת אכיפת פעולות למשתמשים מסוגי שונים.
  - **בדיקת ממשקים –** בדיקות אל מול מערכות משיקות
    - במ"מ בדיקת עמידות המערכת בניסיונות חדירה •

#### סוגי בדיקות

#### (Non-Functional) <u>בדיקות לא פונקציונאליות</u>

- (Backup & Recovery Tests) בדיקות גיבוי ושחזור •
- בדיקות התקנה (Installation Tests) תקינות ערכת ההתקנה •
- . בדיקת תאימות (Compatibility Tests) תקינות התפקוד בסביבות עבודה שונות.
  - (Data Conversion Tests) בדיקות הסבת נתונים
- **בדיקות עומסים וביצועים** (Load & Stress Tests) מתבצע עפ"י מסק המשתמשים וסוגי הפעילויות. בדיקת יכולת גידול.
  - DRP אתר MTBF **בדיקות שרידות**

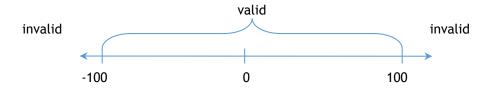
# תרגיל 3– זיהוי סוג בדיקה

#### טכניקות לבדיקות

#### מחלקות שקילות

זיהוי מחלקות של תנאי קלט ופלט לפי הכלל: כל חבר באותה מחלקה יגרום לאותה תגובה במערכת.

המטרה - צמצום מקרי הבדיקה



Case 1: Invalid X<-100

Case 1: Valid -100=<X>=100

Case 1: Invalid X>100

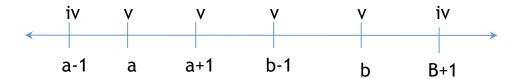
### טכניקות לבדיקות - המשך

#### (Boundary Testing) בדיקת גבולות/ערכי קצה

בחינת הגבולות, התרכזות סביב ערכי הקצה ולא טווחי נתונים.

המטרה - בדיקת שדות שיכולים לכלול ערכים בטווח מסוים.

a→ b דוגמה: שדה שמקבל ערכים



#### טכניקות לבדיקות - המשך

#### (Decision Table) <u>טבלאות החלטה</u>

בניית טבלאות המכילות את כל הקומבינציות האפשריות במערכת.

#### - המטרה

כיסוי כלל האפשרויות, ביצוע מינימום בדיקות בדומה לשיטת מחלקות השקילות.



#### טכניקות לבדיקות - המשך

#### :דוגמא

נתונה מערכת אשר קובעת איזו הטבה מגיעה לעובד על פי קריטריונים של ותק, גיל ותפקיד. לשם הדוגמא, נתונים ההחלטות על שווי ההטבה בטבלה הבאה.

8 מצב	7 מצב	מצב 6	5 מצב	4 מצב	מצב 3	מצב 2	מצב 1	
-	-	-	-	+	+	+	+	2 שנות ותק ומעלה
-	-	+	+	-	-	+	+	מעל גיל 40
-	+	-	+	-	+	-	+	תפקיד ניהולי
								שווי הטבה
+				+				ארוחה זוגי
	+	+				+		שבוע נופש
			+		+		+	טיסה לחו"ל

על פי טכניקה זו נבצע סה"כ 8 בדיקות, אחת לכל מצב.

לצורך הדוגמא, במצב 1, אנו יכולים לבדוק עפ"י אדם עם 4 שנות ניסיון, בן 42 בתפקיד ניהולי. התוצאה הרצויה הינה הטבה של טיסה לחו"ל. באותה מידה יכולנו לבצע בדיקה על אותו מצב עם אדם בעל 3 שנות ניסיון, בן 65 בתפקיד ניהולי בכיר.

## טכניקות לבדיקות - המשך

#### מכונת מצבים

בניית דיאגרמה או טבלה בה מוצג תהליך הבדיקה. באופן זה, מוצגים באופן ויזואלי כל הקשרים בין התהליכים במערכת ומוצגים בבירור מעברים אפשריים ובלתי אפשריים.

המטרה - שימושי בעיקר לבדיקות אוטומטיות (ילמד בהמשך) ולבדיקת מערכות בעלות מס' מסכים כגון אפליקציות אינטרנט.



## טכניקות לבדיקות - המשך

**דוגמא:** נדמה הרשמה לאתר אינטרנט.

לחיצה על אישור ההרשמה	לחיצה על אישור במייל- לקוח חדש	לחיצה על אישור במייל- לקוח קיים	מילוי פרטים	לחיצה על הרשמה	
				В	דף ראשי -A
			С		B- דף פתיחת לקוח
		D			C- שליחת מייל
	Е				-D הודעת שגיאה
A					E- לקוח חדש נפתח

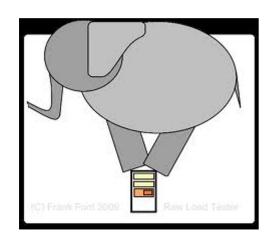
ניתן לראות את ה-Flow של המערכת והמעבר בין האפשרויות השונות. על פי הטבלה ניתן לראות כי תהליך זרימת המערכת והמעבר לאחר שליחת המייל תלוי האם הלקוח קיים או שזהו לקוח חדש. כמו כן ניתן לראות כי לא קיימת אפשרות של מעבר מהדף הראשי להודעת שגיאה או לשליחת מייל.

/בעזרת הטבלה תהליך הזרימה הרבה יותר מסודר ומאורגן לטובת תכנון הבדיקות

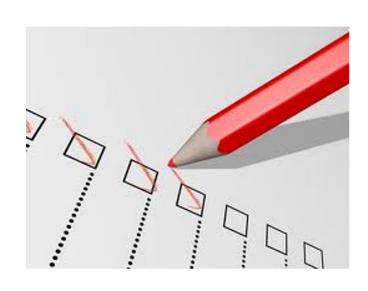
# תרגיל 4– טכניקות בדיקה

## אז מה למדנו?

- . מהן הבדיקות הפונקציונאליות? ציינו אותן  $\checkmark$ 
  - . מהן הבדיקות הלא פונקציונאליות? ציינו $\sqrt{\phantom{a}}$ 
    - ?על אילו טכניקות בדיקה דיברנו ✓



## ?מה נלמד במפגש הבא



- ע כיצד ניתן לנהל את האיכות √
  - ע מדידת איכות √
    - סטנדרטים √
  - סקר תוצרים √
  - ע ניהול סיכונים √
    - √ סקירת קוד
  - ע בקרת שינויים √

QA?

# הבדיקות תוכנה 7-8 בייעורים

הבטחת איכות תוכנה

## ?מה נלמד בשיעור

בעיות אפשריות במערך פיתוח התוכנה	
מדידת איכות	
סטנדרטים	
סקר תוצרים	
סקירת קוד	<u> </u>
ניהול סיכונים	
בקרת שינויים	
ניהול גרסאות	

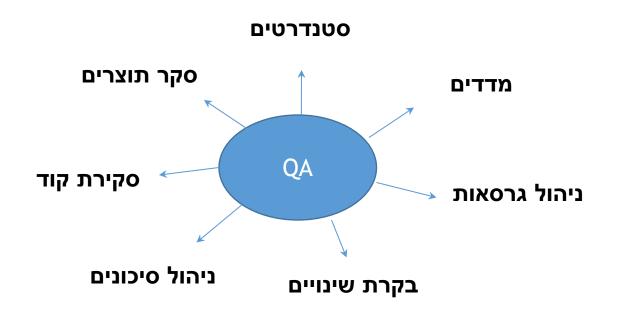
## בעיות במערך פיתוח תוכנה

## קיימות בעיות אפשריות רבות בכל אחד משלבי פיתוח התוכנה, משלב הייזום, לפיתוח ועד לייצור והתחזוקה.

- עיות תקשורת √
- חוסר סטנדרטיזציה של מסמכים  $\checkmark$ 
  - √ הבדיקות לא מתועדות
- אין מעקב אחר שינויים בגרסאות  $\checkmark$ 
  - ?בעיות נוספות √

?האם ניתן למנוע בעיות אלה

## אפשרויות פעולה לניהול איכות



#### מדדים

#### מדד - ערך מספרי המייצג מצב או אירוע, לשם הערכה

## שיטת (Goal Question Metric) שיטת תוצר/תהליך:

- 1. הגדרת יעדים
- 2. הגדרת שאלות להשגת היעדים
- 3. זיהוי מדדים שיתנו תשובות לשאלות
  - 4. מעקב, ניתוח וטיפול



#### שיטה להגדרת מדדים לצורך החלטה:

- 1. הגדרת גבולות היעד
- 2. מדידת מצבי ה"אמת"
- 3. השוואת המדידות לגבולות שנקבעו

#### מדדים

#### דוגמאות למדדים:

- מדדים לאיכות מסמכי הדרישות והאפיון
  - אחוז המשפטים הכלליים במסמך √
- זמן המושקע בתיקוני קוד בגין אי הבנת האפיון  $\checkmark$ 
  - מדדים המציגים את איכות הקוד
    - אחוז העמידה בסטנדרטים √
  - כמות הזמן המושקע בביצוע תיקון לקוד √
    - מדדים המציגים את איכות המערכת
      - ע צפיפות תקלות ✓
      - √ מס' התקלות הפתוחות
    - מדדים המציגים את איכות הבדיקות
      - √ אחוז כיסוי הבדיקות



#### סטנדרטים



- אחידות •
- **•** בהירות
- פשטות שימוש

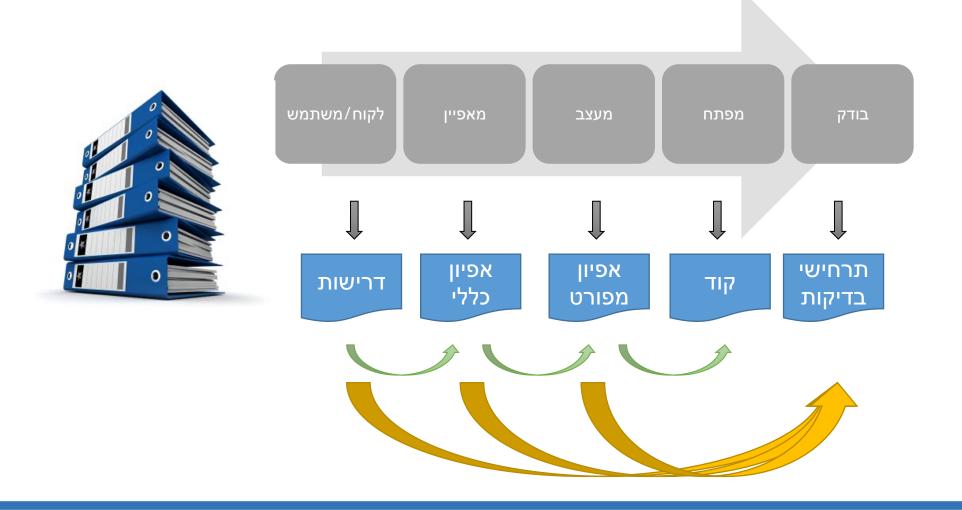


חסכון בזמן

### ?היכן נשתמש

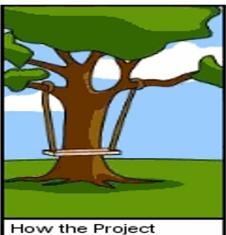
- סטנדרטים בקוד
- סטנדרטים במסמכי המערכת (אפיון, בדיקות וכו')

## בקרת מסמכים

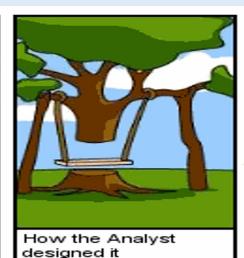


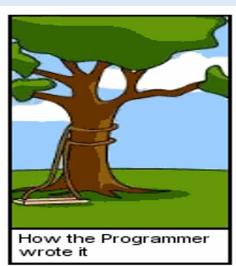
## בקרת מסמכים

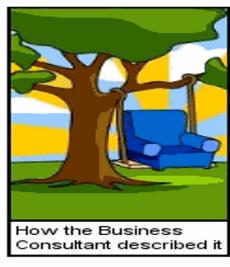


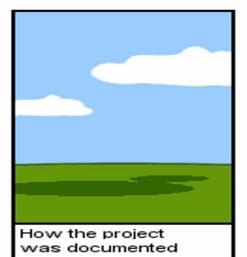


Leader understood it



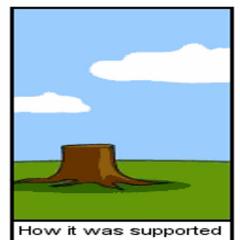














## סקר תוצרים

## מהו סקר?



#### למה צריך סקר תוצרים?

#### :סוגי תוצרים

- System Requirements Review **SRR**
  - Preliminary Design Review PDR
    - Critical Design Review CDR •
    - Test Readiness Review TRR •

## סוגי תוצרים

	SRR	PDR	CDR	TRR			
מי מנהל?	הנדסת מערכת	מנהל פיתוח/ הנדסת מערכת	צוותי הפיתוח	מנהל הבדיקות			
?מי משתתף	צוות אפיון, הנדסת מערכת, צוותי הפיתוח ומנהל הבדיקות						
מה עושים?	הצגת דרישות המערכת	הצגת מסמכי התכן ותהליכי המערכת	הצגת פיתרון המימוש של המערכת	הצגת תוכנית הבדיקות (STP)			
?באיזה שלב	בעת התנעת הפרויקט	לאחר אישור הדרישות	לאחר אישור מסמכי התכן	לאחר אישור הדרישות			

## סקר תוצרים

#### מהלך הסקר:

- 1. צוות העבודה הרלוונטי מציג בקצרה את התוצרים הנסקרים
  - 2. הצוות הסוקר מעלה הערות
- 3. נערך דיון לאימות ולתיקוף ההערות שהועלו, כדי לקבוע את הנושאים לפעולה (action items))

תיקונים

שינויים

תוספות

4. החלטה לגבי התוצרים הנסקרים, הקובעת את המשך הפעילות בפרויקיי

אישור מלא

אישור חלקי

דחייה



## סקירת קוד

#### Code Inspection = Code Review = Walkthrough = סקירת קוד

#### רשימות תיוג

- רמת סטנדרטים של תוכנה (כתיבת הערות לפונקציה, סטנדרטים לשמות משתנים וכו')
  - רמת שפת הפיתוח •



## <u>שלבי הסקירה:</u>

- הפצת רכיב קוד "נקי" למבקרים (צוות הפיתוח)
  - הצגת מהות הקוד
  - סקירת הקוד ע"י כל אחד מהמבקרים
    - פגישת סיכום ותיעוד



#### מהו סיכון?

כל גורם העלול למנוע מהפרויקט להגיע לסיומו המוצלח ולעמוד במטרותיו. קיימים סיכונים ידועים ובלתי ידועים.

- חוסר ידע (טכנולוגי, מקצועי, מסחרי...) •
- חוסר זמן (הגדרת סיום הפרויקט ע"י הלקוח בזמן קצר
  מיכולת נטו למימושו)
  - חוסר בתקציב
  - חוסר בכ"א (העדר מתכנתים, נתחי מערכות...)
- שינויים בתכולת הפרויקט תוך כדי עבודה (לקוח משנה
  דעתו במהלך הפרויקט) סיכון לא ידוע

#### השפעות אפשריות של הסיכונים:

- אי מימוש בתכולה •
- אי עמידה בזמנים •
- אי עמידה בתקציב •
- חוסר שביעות רצון לקוח
- אי עמידה במטרות נוספות שהוגדרו •

לפרויקט



#### <u>התהליך:</u>

- זיהוי וכימות הסיכונים •
- קביעת פעולות לכל סיכון (גידור, ניטור, קבלה)
  - מעקב אחר סיכונים שדווחו •

#### <u>דירוג הסיכונים:</u>

- הסתברות למימוש הסיכון (סיכוי ערכו בין 0 ל-1
- מידת השפעתו על הפרויקט ומידה ויתממש (סיכון)
  - נזק = סיכון X סיכוי

מס'	סיכון	סיכוי	נזק	רמת סיכון	תיאור הנזק	פעילות	תיאור	אחראי	תאריך יעד
1									
2									

#### <u>דוגמאות לסיכונים:</u>

סיכון	סיכוי	נזק	רמת סיכון	תיאור הנזק	פעילות	תיאור	אחראי	תאריך יעד
בודקת מנוסה יוצאת לחופשת לידה	1	6	6	איכות פחותה של הבדיקות, עיכוב בלו"ז הבדיקות	גידור	גיוס בודק נוסף לצוות והכשרתו בהתאם	עומר	13.4
המעבדה לא תהיה פנויה להרצת בדיקות בזמן	0.4	9	3.6	עיכוב בתחילת בדיקות האינטגרציה ובהמשך עיכוב הגרסה כולה	ניטור	מעקב אחר תפוסת המעבדה	קרן	

# תרגיל 5– זיהוי סיכונים

## בקרת שינויים

#### למה בקרת שינויים?

בכל שלבי הפרויקט חלים שינויים רבים, בתכולות, החלטות ניהוליות ועוד... שינויים אלה צריכים להיות מבוקרים על מנת להבטיח שכל הגורמים הנוגעים בדבר יקבלו בצורה מסודרת את כל המידע.

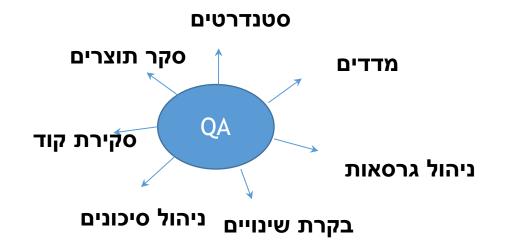
#### <u>התהליך:</u>

- הגדרת מקורות השינויים
- הגדרת מסגרת לאיסוף בקשות לשינויים ותוספות
  - הגדרת נוהל לקביעת תכולת גרסה
  - הגדרת נוהל למעקב ביצוע של תכולת גרסה
    - הגדרת מסלול מיוחד לתיקוני חירום



## אז מה למדנו?

- ?למה חשוב לבצע פעולות ניהול איכות  $\checkmark$ 
  - על אילו פעולות דיברנו? ✓



## מה נלמד במפגש הבא?

- מתודולוגיות לבדיקות  $\checkmark$ 
  - ?STP מהו מסמך  $\checkmark$
- ?STP איך כותבים מסמך √



QA?

## THANK YOU