

# ВВЕДЕНИЕ В ASTRO

KARPOV.COURSES

# СЕГОДНЯ В ПРОГРАММЕ

- что такое Astro и в чем его концепция
- создание блога
- ВЫВОДЫ

# СОЗДАНИЕ БЛОГА

- как создавать страницы
- как стилизовать контент
- как добавлять скрипты
- как работать с состоянием
- как выводить список страниц
- как работать с сервером
- как деплоить сайт

# ЦЕЛЬ ВЕБИНАРА

ПОКАЗАТЬ НОВЫЙ ИНСТРУМЕНТ

И ПОМОЧЬ ПОНЯТЬ, В КАКИХ СЛУЧАЯХ ЕГО ИСПОЛЬЗОВАТЬ

# ЧТО ТАКОЕ ASTRO

- Astro — это веб-фреймворк
- по умолчанию собирается без JavaScript
- для динамических элементов используются “острова”
- не зависит от UI-библиотеки — работает с React, Svelte, Vue, Solid и другими

# ПОЧЕМУ ASTRO ХОРОШ

- хороший DX: высокая скорость старта, сборки и деплоя
- легкая интеграция технологий, можно писать на нескольких UI-библиотеках
- поддержка веб-стандартов из коробки

# ПОЧЕМУ ОН НРАВИТСЯ ЛИЧНО МНЕ

- большая часть веба не такая сложная, как мы думаем
- уклон в то, как было раньше, но с современными удобствами разработки

**ПРАКТИКА**



# ИТОГИ

- основная концепция Astro — собрать HTML и CSS без JavaScript.  
Все интерактивное помечается вручную.
- поддержка большей части популярных UI-библиотек
- удобный DX
- возвращение к базе

# НЮАНСЫ

— Это не про Single Page Application

**СПАСИБО**