



1、 编写C++程序一般需要经过的步骤依次是（）

- ☐ A 编辑、调试、编译、连接
- ☐ B 编辑、编译、连接、运行
- ☐ C 编译、调试、编辑、连接
- ☐ D 编译、编辑、连接、运行



2、 按照标识符的要求，（）符号不能组成标识符。

- ☐ A 连接符
- ☐ B 下划线
- ☐ C 大小写字母
- ☐ D 数字字母



3、 下列叙述中错误的是（）

- ☐ A 一个函数中可以有多条return语句；
- ☐ B 调用函数必须在一条独立的语句中完成
- ☐ C 函数中通过return语句是函数值返回
- ☐ D 主函数main也可以带形参



5、 使用值传递方式将实参传给形参，下列说法正确的是（）

- ☐ A 形参是实参的备份
- ☐ B 实参是形参的备份
- ☐ C 形参和实参是同一对象
- ☐ D 形参和实参无联系



7、 适宜采用inline定义函数情况是 ( )

- ☐ A 函数体含有循环语句
- ☐ B 函数体含有递归语句
- ☐ C 函数代码少、频繁调用
- ☐ D 函数代码多、不常调用



8、 若有如下的函数定义：

```
int sum(int a, float b)
{return a+(int)b;}
```

则下列函数原型不正确的是 ( )

- ☐ A int sum(int, float);
- ☐ B int sum(int x, float y);
- ☐ C int sum(int b, float a);
- ☐ D int sum(int a=10;float b);



9、 ( ) 是给变量取一个别名，它引入了变量的同义词。

- ☐ A 指针
- ☐ B 引用
- ☐ C 枚举
- ☐ D 结构



10、下面有关重载函数的说法中正确的是 ( )

- ☐ A 重载函数必须具有不同的返回值类型；
- ☐ B 重载函数形参个数必须不同；
- ☐ C 重载函数必须有不同的形参列表；
- ☐ D 重载函数名可以不同；



1、面向对象程序设计思想的主要特征中不包括（ ）。

- ☐ A 封装性
- ☐ B 多态性
- ☐ C 继承性
- ☐ D 功能分解，逐步求精



2、所谓数据封装就是将一组数据和与这组数据有关的操作组装在一起，形成一个实体，这个实体也就是（ ）

- ☐ A 类
- ☐ B 对象
- ☐ C 函数体
- ☐ D 数据块



3、对于类中定义的成员，其隐含访问权限为（）

- ☐ A public
- ☐ B protected
- ☐ C private
- ☐ D static



4、关于构造函数，下列说法不正确的是（）。

- ☐ A 构造函数名字和类名相同
- ☐ B 构造函数在创建对象时自动执行
- ☐ C 构造函数无任何函数返回类型
- ☐ D 构造函数有且只有一个



5、关于析构函数中，正确的是（ ）

- ☐ A 其名与类名完全相同
- ☐ B 返回类型是 void 类型
- ☐ C 无形参，也不可重载
- ☐ D 函数体中必须有 delete 语句



6、能够释放对象所占资源的是（ ）

- ☐ A 析构函数
- ☐ B 数据成员
- ☐ C 构造函数
- ☐ D 静态成员函数



7、关于复制构造函数的描述正确的是（ ）。

- ☐ A 通常的复制构造函数的参数是对象的指针类型
- ☐ B 如果不自定义复制构造函数，系统提供默认的复制构造函数
- ☐ C 如果有自定义的构造函数，系统就不再提供复制构造函数
- ☐ D 如果需要用已有对象为新创建的对象初始化时，就必须自定义复制构造函数



8、构造函数是在（ ）时被执行的。

- ☐ A 程序编译
- ☐ B 创建对象
- ☐ C 创建类
- ☐ D 程序装入内存





9、通常，拷贝构造函数的参数是( )

- ☐ A 某个对象名
- ☐ B 某个对象的成员名
- ☐ C 某个对象的引用名
- ☐ D 某个对象的指针名



10、假定AB为一个类,则执行AB x;语句时将自动调用该类的( )

- ☐ A 有参构造函数
- ☐ B 无参构造函数
- ☐ C 复制构造函数
- ☐ D 赋值构造函数



1、有关静态成员的描述中，错误的是（ ）。

- A 某个类的静态数据成员由该类的所有对象所共享
- B 类的公有静态数据成员既可以用类的对象访问，也可以直接用作用域运算符“::”通过类名来访问
- C 静态数据成员既可以是私有成员，也可以是公有成员
- D 类中一旦定义了静态数据成员，就必须定义静态成员函数，以便对静态数据成员进行操作



2、下面对静态数据成员的描述中,正确的是（ ）

- A 类的不同对象有不同的静态数据成员值
- B 类的每个对象都有自己的静态数据成员
- C 静态数据成员是类的所有对象共享的数据
- D 静态数据成员不能通过类的对象调用



3、下面有关静态成员函数的描述中，正确的是（ ）

- ☐ A 在静态成员函数中可以使用this指针
- ☐ B 在建立对象前,就可以为静态数据成员赋值
- ☐ C 静态成员函数在类外定义式,要用static前缀
- ☐ D 静态成员函数只能在类外定义



4、友元的作用是（ ）

- ☐ A 提高程序的运用效率
- ☐ B 加强类的封装性
- ☐ C 实现数据的隐藏性
- ☐ D 增加成员函数的种类



5、一个类的友元函数或友元类能够通过成员访问运算符访问该类的 ( )

- ☐ A 所有成员
- ☐ B 私有成员
- ☐ C 保护成员
- ☐ D 公有成员



6、下面有关友元函数的描述中，正确的说法是 ( )

- ☐ A 友元函数是独立于当前类的外部函数
- ☐ B 一个友元函数不可以同时定义为两个类的友元函数
- ☐ C 友元函数必须在类的外部进行定义
- ☐ D 在类的外部定义友元函数时必须加上friend关键字



7、如果类A被说明成类B的友元，则（）

- ☐ A 类A的成员即类B的成员
- ☐ B 类B的成员即类A的成员
- ☐ C 类A的成员函数不得访问类B的成员
- ☐ D 类B不一定是类A的友元



8、下面关于友元的描述中，错误的是（）

- ☐ A 友元函数可以访问该类的私有数据成员
- ☐ B 一个类的友元类中的成员函数都是这个类的友元函数
- ☐ C 友元函数破坏隐藏性，尽量少用
- ☐ D 类与类之间的友元关系可以继承



9、关于常成员的描述中，错误的是（）

- ☐ A 常成员包含常数据成员和常成员函数两种
- ☐ B 常数据成员必须是公有的
- ☐ C 常数据成员要使用构造函数成员初始化列表进行初始化
- ☐ D 常对象只能调用它的常成员函数，不能调用其它的成员函数



10、预处理命令在程序中都是以（）符号开头的。

- ☐ A \*
- ☐ B #
- ☐ C &
- ☐ D @

单选题 2分

1、若数组名作实参而指针变量作形参，函数调用时实参传给形参的是 ( )

- ☐ A 数组的长度
- ☐ B 数组第一个元素的值
- ☐ C 数组所有元素的值
- ☐ D 数组第一个元素的地址

单选题 2分

2、有定义如下：int a[5], \*p; 则下列描述错误的是( )

- ☐ A 表达式 $p=p+2$ 是合法的
- ☐ B 表达式 $a=a-1$ 是合法的
- ☐ C 表达式 $p-a$ 是合法的
- ☐ D 表达式 $a+1$ 是合法的



3、函数定义为void Fun(int &i){ },定义int n=100,则下面调用函数正确的是( )

- ☐ A Fun(10)
- ☐ B Fun(10+n)
- ☐ C Fun(n)
- ☐ D Fun(&n)



4、定义 int i=1; int j=2; int \*p=&i; 则能完成 i=j赋值功能的语句是( )

- ☐ A i=\*p;
- ☐ B \*p=\*&j;
- ☐ C i=&j;
- ☐ D i=\*\*p;





5、定义数组int array[3][4]，下列引用数组元素的方法中错误的是( )

- A array[i][j]
- B  $*(*(array+i)+j)$
- C  $*(array[i]+j)$
- D  $*(array+i*4+j)$



6、定义int s[4][5], (\*ps)[5]; ps=s; 则对数组s中元素引用的正确的是( )

- A ps+1
- B  $*(ps+3)$
- C ps[0][2]
- D  $*(ps+1)+3$

7、下列给字符数组进行的初始化中,不正确的是 ( )

- ☐ A char s1[]="abcd";
- ☐ B char s2[3]={'x','y','\0'};
- ☐ C char s3[]={'a','x','y','\0'};
- ☐ D char s4[6]={"xyz","mnp"};

8、定义: int  
a[4][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*p=a[1],(\*q)[4]=a;  
则以下不能访问数值为7的数组元素的表达式是  
( )

- ☐ A \*(a+1)+2
- ☐ B p[2]
- ☐ C \*(a[1]+2)
- ☐ D q[1][2]



9、关于new运算符的下列描述中，错误的是（ ）

- ☐ A 它可以用来动态创建对象和对象数组
- ☐ B 使用它创建的对象或对象数组可以使用运算符delete删除
- ☐ C 使用它创建对象时要调用构造函数
- ☐ D 使用它创建对象数组时必须指定初始值



10、若定义cin>>str;  
当输入 Microsoft Visual Studio !  
所得结果是str= ( )

- ☐ A Microsoft Visual Studio !
- ☐ B Microsoft
- ☐ C Microsoft Visual
- ☐ D Microsoft Visual Studio

单选题 2分

1、下面关于继承方式的描述中错误的是（ ）

- ☐ A 公有继承时，基类的公有成员和保护成员在派生类中都成为公有成员
- ☐ B 私有继承时，基类的公有成员和保护成员在派生类中都成为私有成员
- ☐ C 保护继承时，基类的公有成员和保护成员在派生类中都成为保护成员
- ☐ D 无论哪种继承方式，基类中的私有成员在派生类中都无法直接访问

单选题 2分

2、类型兼容是指在基类对象可以出现的地方，都可以使用公有派生类的对象，已知：

```
class BaseClass { //...};  
class DerivedClass:public BaseClass { //...};  
BaseClass b,*pb;  
DerivedClass d,*pd;
```

下面不属于类型兼容的是（ ）

- ☐ A b=d;
- ☐ B BaseClass &bb=d;
- ☐ C pd=&b;
- ☐ D pb=&d;

单选题 2分

3、假设已经定义好了类student,现在要定义类derived, 它是从student私有派生的, 则定义类derived的正确写法是 ( )

- ☐ A class derived : student private{ //…………。 }
- ☐ B class derived : student public { //…………. }
- ☐ C class derived : public student { //…………. }
- ☐ D class derived : private student { //…………. }

单选题 2分

4、派生类的对象对它的基类成员中 ( ) 是可以访问的。

- ☐ A 公有继承的公有成员
- ☐ B 公有继承的私有成员
- ☐ C 公有继承的保护成员
- ☐ D 私有继承的公有成员

单选题 2分

5、派生类的构造函数的成员初始化列表中，不能包含（ ）。

- ☐ A 基类的构造函数
- ☐ B 派生类中子对象的初始化
- ☐ C 基类的子对象初始化
- ☐ D 派生类中一般数据成员的初始化

单选题 2分

6、下面（ ）的叙述不符合赋值兼容规则。

- ☐ A 派生类的对象可以赋值给基类的对象
- ☐ B 基类的对象可以赋值给派生类的对象
- ☐ C 派生类的对象可以初始化基类的对象
- ☐ D 派生类的对象的地址可以赋值给指向基类的指针

单选题 2分

7、可以在类外用p.a的形式访问派生类对象p的基类成员a，其中a是（ ）

- ☐ A 私有继承的公有成员
- ☐ B 公用继承的私有成员
- ☐ C 公用继承的保护成员
- ☐ D 公用继承的公有成员

单选题 2分

8、下面叙述不正确的是（ ）

- ☐ A 派生类一般都用公有派生
- ☐ B 对基类成员的访问必须是无二义性的
- ☐ C 赋值兼容规则也适用于多重继承的组合
- ☐ D 基类的公有成员在派生类中仍然是公有的