configuration תרגיל 3 – תרגול

- Exercise3 בשם visual studio דרך web api צור פרויקט
 - 2. הוסף קונפיגורציה לפרויקט

```
"EmailService": {
   "Host": "mail.ewave.co.il",
   "Port": 443,
   "From": "noreply@ewave.co.il",
   "Username": "support",
   "Password": "1234"
},

"Features": {
   "HomePage": {
    "Title": "Hello World"
   },
   "Layout": {
    "BackgroundColor": "#000000",
    "color": "#f2f2f2;"
   }
}
```

- 3. צור מחלקה EmailServiceSettings ל
 - 4. צור מחלקה LayoutlService ל LayouteSettings
 - TestController גור.5
- 1. צור פונקציה GET בשם Check שמחזירה מחרוזת
- 1. החזר מהפונקציה באופן ישיר באמצעות getValue ערך קונפיגורציה. Features →HomePage→Title

strongly typed

מרקר ערכים קודמים Controller

Bind באמצעות LayouteSettings אתחל בבנאי את color החזר ערך

מרקר ערך קודם,

2. אתחל ב Startup את הקונפיגורציה לאובייקט: Startup אתחל ב בנאי. אתחל באמצעות IOptions אתחל באמצעות החזר ערך Host בפנקציה

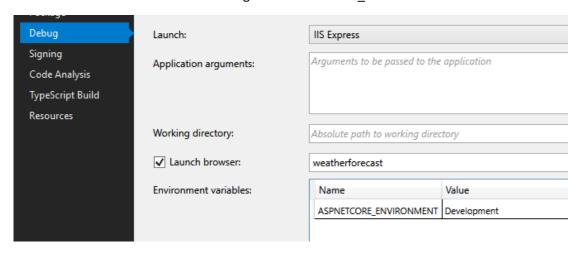
מרקר ערכים קודמים Controller

- 3. אתחל באמצעות IOptionsMonitor את IOptionsMonitor בבנאי. החזר ערך Host בפונקציה Host שנה את ערך Host שנה את ערך Host ב Appsettings ל במpsettings ב רענן את הדף, (התוצאה על המסך צריכה להשתנות.)
 - 4. בענף הראשי של הפרויקט הוסף קובץ appsettings.Test.json עם

```
"EmailService": {
   "Host": "mail.microsoft.com",
   "Port": 443,
   "From": "noreply@ewave.co.il",
   "Username": "support",
   "Password": "0987"
}
```

Environments Settings

1. שנה את ה ASPNETCORE_ENVIRONMENT ב Test ל Environments Settings



רענן את הדף, התוצאה על המסך צריכה להשתנות.

Provider Settings

מרקר ערכים קודמים Controller

appsettings.Xml בענף הראשי של הפרויקט הוסף קובץ

אתחל את המערכת לעבוד עם XML באמצעות הוספה של הגדרה ConfigureAppConfiguration

ערך קונפיגורציה Check החזר באופן ישיר באמצעות

SectionXml111 → SectionXml111

User secrets

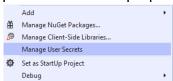
מרקר ערכים קודמים Controller

בבנאי. EmailServiceSettings את IOptions בבנאי.

החזר ערך Password בפונקציה גש באמצעות CLI לתיקיית הפרויקט הרץ את הפקודה ב CLI

dotnet user-secrets set "EmailService:Password" "P@ss0rd"

שהערך קיים visual studio בדוק דרך



קמפל שוב את הפרויקט , בודק איזה ערך קיבלת.