

Guava:
toString().
hashCode()
Bytes
Floats

در بعضی از متدها که نیاز به استفاده از integer هست نمی توان از primitive type ها استفاده کرد زیرا object نیست در نهایت کلای هایی برای رفع مشکل هست (Floats,Bytes,...)
toString نیز برای تبدیل کردن field ها به رشته و باز گرداندن آنهاست

Equals(object o)

برای مقایسه برابری ۲ object که مقداری Boolean را بر می گرداند.

Apache commons

فایل های کلاس جاوا را تجزیه و تحلیل ، ایجاد و دستکاری کنید: BCEL

برای فرستادن ایمیل از جاوا: Email

رابط کامپایلر جاوا : JCI

Concat: اضافه کردن یک رشته به آخر رشته مورد نظر:

toUpperCase: تبدیل همه رشته به حروف بزرگ:

toLowerCase: تبدیل همه رشته به حروف کوچک:

compareTo: مقایسه ۲ رشته،واژه به واژه:

replaceAll: ۲ رشته گرفته،در رشته مرجع،رشته مورد نظر را پیدا کرده و با رشته دوم جایگذاری می کند:

split: قسمت کردن رشته به قسمت های مورد نظر:

trim: برگرداندن یک کپی از رشته بدون فاصله های اول و آخر: