

SHAMS MOHAMMED SAIHAM KABIR

STUDENT IM FACHBEREICH INFORMATIK - Hochschule Darmstadt

KONTAKT

E-Mail

shamsmohammed726@gmail.com

Telefonnummer

+4915751104740

Adresse

Darmstadt, Deutschland

FÄHIGKEITEN

- Objektorientierte Programmierung (OOP) in C++
- QT-GUI
- Python
- HTML/CSS/AJAX
- PHP
- Java
- JavaScript

INTERESSE

- Softwareentwicklung
- Software Testing
- Webentwicklung
- Datenbanken - SQL & Relationale Datenbanken

SPRACHEN

- **Englisch** - Verhandlungssicher
- **Deutsch** - Verhandlungssicher
- **Bengali** - Muttersprache
- **Hindi** - Verhandlungssicher

Berufserfahrung

Studentische Hilfskraft für ein Forschungsprojekt

Seit April 15, 2024

- Erstellung von Dashboards mit Python
- Containerisierung mit Docker

Bildungsweg

Hochschule Darmstadt Informatik (B.Sc.)

..Seit Oktober 2022

Programmierung

- C++ Implementierung und objektorientierte Programmierung für die Entwicklung von Systemen wie Banken, Flughafensystemen usw.
- Einsatz von Qt GUI zur Gestaltung eines Reisebürosystems.

Entwicklung webbasierter Anwendungen

Entwicklung einer Webseite für ein hypothetisches Pizzeria-Geschäft mit:

- HTML/CSS
- PHP
- AJAX
- JavaScript

Human-Computer Interaction

- Mitarbeit an einem HCI-Projekt mit Schwerpunkt auf der Entwicklung einer To-Do-App.
- Anwendung von Usability-Prinzipien und Benutzertests zur Verbesserung der Benutzererfahrung.
- Beitrag zum Design und zur Umsetzung interaktiver Benutzeroberflächen.

Software Engineering & Datenbanken

- Umfassende Kenntnisse in verschiedenen Testmethoden, darunter Tests mit GrayLog und SonarQube.
- Entwurf von Klassenmodellen für Datenbanken mit PowerDesigner.
- Umgang mit SQL-Befehlen und Anwendung von ORM-Mappern in Python.

Objektorientierte Analysen und Design

- Codierungskonventionen, Kohäsion, Code Smell, Refactoring usw.
- Anwendung von C++ mit Fokus auf Softwareentwicklungsmuster.

| Persönliche Projekte

Portfolio-Webseite [\[GitHub Link\]](#)

Entwicklung einer Portfolio-Webseite mit Django zur Präsentation meiner Fähigkeiten und Projekte, sowohl aus meiner akademischen Laufbahn als auch aus persönlichen Interessen.

Reisebüro-Anwendung [\[GitHub Link\]](#)

- Entwicklung eines Reisebürosystems mit Qt-Bibliotheken.
- Nutzung von Online-Ressourcen und Tutorials zur Vertiefung der Kenntnisse in der C++ Programmierung und Qt-Entwicklung.

FunTaskTic To-Do-App [\[GitHub Link\]](#)

- Gemeinsame Entwicklung einer To-Do-App namens "FunTaskTic" in Java unter Verwendung von Android Studio.
- Integration von Funktionen basierend auf umfassender Benutzerforschung durch das Team, um eine benutzerzentrierte Anwendung zu gewährleisten.

Friendly-Robot [\[GitHub Link\]](#)

- Entwicklung eines Roboters, der Bewegung und Drehung mit OpenGL im Rahmen eines Projekts des Wahlpflichtfaches "Visual Computing" simuliert.
- Integration der Bewegungsfunktion durch die Nutzung von Kameraparametern aus OpenGL und der Drehung durch die Manipulation der Kameravektoren.