# SHAMS MOHAMMED SAIHAM KABIR

### STUDENT IM FACHBEREICH INFORMATIK - Hochschule Darmstadt

#### **KONTAKT**

#### **I** Visit

https://shams72.github.io/reactPortfolio/

#### I E-Mail

shamsmohammed726@gmail.com

#### **Adresse**

Darmstadt, Deutschland

#### **FÄHIGKEITEN**

- QT-GUI
- Python
- HTML/CSS/JavaScript
- PHP
- React Typescript
- REST-API-Entwicklung mit **Express**
- Java

### **INTERESSE**

- Softwareentwicklung
- Software Testing
- Webentwicklung
- Datenbanken SQL & Relationale Datenbanken

#### **SPRACHEN**

- Englisch Verhandlungssicher
- Deutsch Bengali Werhandlungssicher Muttersprache
- Hindi - Verhandlungssicher

### I Berufserfahrung

### **Hochschule Darmstadt**

Seit April 15, 2024

Studentische Hilfskraft für ein Forschungsprojekt

- · Erstellung von Dashboards mit Python
- Containerisierung mit Docker

### abasoft EDV-Programme GmbH Werkstudent im bereich Softwareentwicklung

Seit November, 2024

- Entwicklung und Implementierung neuer Anforderungen mit PHP, HTML, CSS und JavaScript.
- Behebung von Fehlern und Erweiterung von Funktionen gemäß den Anforderungen mit React

## Bildungsweg

**Hochschule Darmstadt** Informatik (B.Sc.)

Seit Oktober, 2022

### Project System-Entwicklung(PSE)

- Gruppenprojekt zur Entwicklung einer Skyrim-Website nach DevOps-Prinzipien für einen hypothetischen Kunden.
- Beitrag zur Entwicklung von RESTful-APIs sowie deren Tests, um die Einhaltung der User Stories sicherzustellen und die Kundenerwartung en zu erfüllen.

### Fortgeschrittene Webentwicklung

- Gemeinsame Entwicklung einer Social-Media-Plattform namens Yapple
- Implementierung neuer Features basierend auf User Stories
- Umsetzung von Push-Benachrichtigungen im Frontend, Bugfixing im Frontend sowie die Erstellung von REST-APIs und Tests für das Backend.

### **Human-Computer Interaction**

- Mitarbeit an einem HCI-Projekt mit Schwerpunkt auf der Entwicklung einer To-Do-App.
- · Anwendung von Usability-Prinzipien und Benutzertests zur Verbesserung der Benutzererfahrung.
- Beitrag zum Design und zur Umsetzung interaktiver Benutzeroberflächen.

### Programmierung I + II

- C++-Implementierung und objektorientierte Programmierung zur Entwicklung von Mock-Systemen, wie einfachen Banken- oder Flughafensystemen.
- Einsatz von Qt GUI zur Gestaltung eines Reisebürosystems.

### **I** Projekte

Yapple Social Media [GitHub Link] [React Typescript, Express, Jest und Supertest]

- Eine gemeinsam entwickelte Social-Media-App im Rahmen eines Webentwicklungsmoduls, in der Nutzer Posts und Communities erstellen sowie miteinander kommunizieren, Beiträge posten und teilen können.
- Mein Beitrag bestand in der Integration neuer Features im Frontend und Backend gemäß den Anforderungen.

FunTaskTic To-Do-App [GitHub Link]
[Java und XML, entwickelt mit Android Studio]

- Gemeinsame Entwicklung einer To-Do-App namens "FunTaskTic" in Java unter Verwendung von Android Studio.
- Integration von Funktionen basierend auf umfassender Benutzerforschung durch das Team, um eine benutzerzentrierte Anwendung zu gewährleisten.

ShopEsy [GitHub Link]
[React Typescript, Express, Jest und Supertest]

- Eine CRUD-Anwendung zur Verwaltung von Einkaufsartikeln in Einkaufslisten, die das Erstellen, Lesen, Aktualisieren und Löschen von Einträgen ermöglicht.
- Tests wurden mit Jest und Supertest geschrieben.

Reisebüro-Anwendung [GitHub Link] [QT Gui und C++]

- Entwicklung eines Reisebürosystems mit Qt-Bibliotheken.
- Nutzung von Online-Ressourcen und Tutorials zur Vertiefung der Kenntnisse in der C++ Programmierung und Qt-Entwicklung.

Skyrim website [GitHub Link] [React Typescript, Express, Axios, gRpc, Express und Supertest]

- Gemeinsame Entwicklung einer Kartenanwendung für Skyrim mit einem Navigationsdienst, entwickelt mit DevOps-Prinzipien im Rahmen des Moduls Projekt System Entwicklung.
- Tests wurden mit Jest und Supertest geschrieben.