

SHAMS MOHAMMED SAIHAM KABIR

Bachelorstudent der Informatik an der Hochschule Darmstadt

KONTAKT

| Visit

<https://shams72.github.io/reactPortfolio/>

| E-Mail

shamsmohammed726@gmail.com

| Telefonnummer

+49 15751104740

| Adresse

Darmstadt, Deutschland

FÄHIGKEITEN

- QT-GUI
- Python
- HTML/CSS/JavaScript
- PHP
- React Typescript
- REST-API-Entwicklung mit Express
- Java

INTERESSE

- Softwareentwicklung
- Software Testing
- Webentwicklung
- Datenbanken

SPRACHEN

- **Englisch** - Verhandlungssicher
- **Deutsch** - Verhandlungssicher

| Berufserfahrung

abasoft EDV-Programme GmbH

Nov, 2024 - Heute

Werkstudent im Bereich Softwareentwicklung

- Entwicklung und Implementierung neuer Funktionen basierend auf den Anforderungen mit PHP, HTML, CSS und JavaScript.
- Fehlerbehebung und Erweiterung von Funktionen in enger Zusammenarbeit mit dem Entwicklungsteam mittels React.

Hochschule Darmstadt

April, 2024 - Heute

Studentische Hilfskraft für ein Forschungsprojekt

- Erstellung von Mock-Dashboards mit Python unter Verwendung der Bibliotheken Streamlit, Voila, etc.
- Allgemeine Programmierung mit Python.
- Containerisierung von Python- und R-Anwendungen mit Docker.

| Bildungsweg

Hochschule Darmstadt

Okt, 2022 - Heute

Informatik (B.Sc.)

- Project System-Entwicklung(PSE)

- Gruppenprojekt zur Entwicklung einer Skyrim-Website nach DevOps-Prinzipien für einen hypothetischen Kunden.
- Beitrag zur Entwicklung von RESTful-APIs sowie deren Tests, um die Einhaltung der User Stories sicherzustellen und die Kundenerwartungen zu erfüllen.

- Fortgeschrittene Webentwicklung

- Gemeinsame Entwicklung einer Social-Media-Plattform namens Yapple.
- Implementierung neuer Features basierend auf User Stories.
- Umsetzung von Push-Benachrichtigungen im Frontend, Bugfixing im Frontend sowie die Erstellung von REST-APIs und Tests für das Backend.

- Human-Computer Interaction

- Mitarbeit an einem HCI-Projekt mit Schwerpunkt auf der Entwicklung einer To-Do-App.
- Anwendung von Usability-Prinzipien und Benutzertests zur Verbesserung der Benutzererfahrung.
- Beitrag zum Design und zur Umsetzung interaktiver Benutzeroberflächen.

- Programmierung I + II

- C++-Implementierung und objektorientierte Programmierung zur Entwicklung von Mock-Systemen, wie einfachen Banken- oder Flughafensystemen.

Weitere relevante Kurse: Algorithmen und Datenstrukturen, Objektorientierte Analyse und Design, Software Engineering, Visual Computing, Einführung in die Webentwicklung usw.

I Projekte

ShopEsy [\[GitHub Link\]](#)

[React Typescript, Express, Jest und Supertest]

- Eine CRUD-Anwendung zur Verwaltung von Einkaufsartikeln in Einkaufslisten, die das Erstellen, Lesen, Aktualisieren und Löschen von Einträgen ermöglicht.
- Tests wurden mit Jest und Supertest geschrieben.

Yapple Social Media [\[GitHub Link\]](#)

[React Typescript, Express, MongoDB Jest und Supertest]

- Eine gemeinsam entwickelte Social-Media-App im Rahmen eines Webentwicklungsmoduls, in der Nutzer Posts und Communities erstellen sowie miteinander kommunizieren, Beiträge posten und teilen können.
- Mein Beitrag bestand in der Integration neuer Features im Frontend und Backend gemäß den Anforderungen.

Reisebüro-Anwendung [\[GitHub Link\]](#)

[QT Gui und C++]

- Entwicklung eines Reisebürosystems mit Qt-Bibliotheken.
- Nutzung von Online-Ressourcen und Tutorials zur Vertiefung der Kenntnisse in der C++ Programmierung und Qt-Entwicklung.

FunTaskTic To-Do-App [\[GitHub Link\]](#)

[Java und XML, entwickelt mit Android Studio]

- Gemeinsame Entwicklung einer To-Do-App namens "FunTaskTic" in Java unter Verwendung von Android Studio.
- Integration von Funktionen basierend auf umfassender Benutzerforschung durch das Team, um eine benutzerzentrierte Anwendung zu gewährleisten.

Skyrim website [\[GitHub Link\]](#)

[React Typescript, MongoDB, Axios, gRpc, Express und Supertest]

- Gemeinsame Entwicklung einer Kartenanwendung für Skyrim mit einem Navigationsdienst, entwickelt mit DevOps-Prinzipien im Rahmen des Moduls Projekt System Entwicklung.
- Tests wurden mit Jest und Supertest geschrieben.