AÑADID O MODIFICAD LO QUE CREAIS

# Herramientas para el desarrollo

Las herramientas con las que trabaja generalmente nuestro equipo y que nos serán útiles en este proyecto, teniendo en cuenta sus características concretas, son:

* Control de versiones Git junto con GitHub como plataforma para gestionar repositorios y organizar el trabajo del equipo.
* Framework Apache Maven: herramienta para la gestión y el diseño de proyectos en Java.
* Microsoft Project, para gestionarmel desarrollo de planes, asignación de recursos a tareas, seguimiento del progreso, administrar presupuesto y analizar las cargas de trabajo.
* JDK (Java Development Kit) que incluye el JRD (Java Runtime Environment) con su JVM (Java Virtual Machine). Android requiere de otro software específico, SDK con AVD (maquina virtuales que nos permitirá ver la aplicación en funcionamiento).
* IDE (Integrated Development Environment) NetBeans: entorno de desarrollo - una herramienta para puedan escribir, compilar, depurar y ejecutar programas. Permite el desarrollo rápido de interfaz de usuario, la gestión organizada de proyectos e integra - Git, Subversion y Mercurial como control de versiones.
* Herramientas para realizar las pruebas del software:
* Ubertester: servicio online que nos ofrece probadores que testearan nuestras apps en diferentes dispositivos y nos dejarán reportes de incidencias, sugerencias, consultas, según les vayan surgiendo.