

تمایل همکاری به صورت کار آموزی با عنوان .net developer را دارم.

## اطلاعات شخصی

- شهریار شمسی صدر
- متولد : اذر ۱۳۷۴
- وضعیت سربازی : کارت پایان خدمت

---

## اطلاعات تماس

- ایمیل : [shamsisadr01@gmail.com](mailto:shamsisadr01@gmail.com)
- موبایل : ۰۹۲۱۶۹۰۳۶۲۸
- آدرس : تهران

---

## سوابق تحصیلی

- کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر – گرایش نرم افزار
- دانشگاه آزاد اسلامی واحد خرم آباد
- موضوع پایان نامه : طراحی یک سیستم فازی تکاملی برای بازی های رایانه ایی مبتنی برا عامل
- مهر ۱۳۹۷ تا اسفند ۱۳۹۹
- کارشناسی مهندسی کامپیوتر – گرایش نرم افزار
- دانشگاه لرستان

• موضوع پروژه : ساخت بازی هیجان سرعت

• مهر ۱۳۹۳ تا تیر ۱۳۹۷

---

## زبان

• انگلیسی سطح : سطح متوسط

• عربی سطح : سطح پایه

---

## مهارت ها

### • زبان های برنامه نویسی

✓ تسلط کامل بر زبان برنامه نویسی C#

✓ تسلط نسبی بر زبان برنامه نویسی java

✓ تسلط نسبی بر زبان برنامه نویسی Php

✓ تسلط نسبی بر زبان برنامه نویسی Javascript

✓ تسلط نسبی بر زبان های نشانه گذاری css/html

✓ تسلط نسبی بر زبان برنامه نویسی SQL

✓ آشنایی با زبان برنامه نویسی C++

### • فریم ورک های زبان های برنامه نویسی

✓ تسلط کامل بر فریم ورک Laravel

✓ آشنایی با فریم ورک Asp.net

✓ آشنایی با فریم ورک Django

- **نرم افزار های تخصصی**

- تسلط کامل بر موتور بازی سازی Unity
- تسلط کامل بر نرم افزار MonoDevelop
- تسلط کامل بر نرم افزار Visual Studio (C#,C++)
- تسلط کامل بر نرم افزار Visual Studio Code
- تسلط نسبی بر نرم افزار Pycharm (ابزاری برای کار با زبان برنامه نویسی Python)
- تسلط نسبی بر نرم افزار PhpStorm (ابزاری برای کار با زبان برنامه نویسی PHP)

- **نرم افزار های تخصصی مدیریت پایگاه داده**

- تسلط کامل بر نرم افزار MySQL
- تجربه کار با نرم افزار SQL server
- تجربه کار با نرم افزار SQLite

- **نرم افزار های عمومی**

- تسلط کامل بر نرم افزار های Word, Excel, Powerpoint
- تسلط نسبی بر نرم افزار Adobe Photoshop
- تسلط نسبی بر نرم افزار Camtasia Studio 8
- تسلط کامل بر نرم افزار Paint
- آشنایی با و تجربه کار با نرم افزار Adobe After Effects
- آشنایی با و تجربه کار با نرم افزار Adobe Premiere Pro
- آشنایی با و تجربه کار با نرم افزار MATLAB و کامپوننت های منطق فازی و پردازش تصویر

- **الگوریتم های برنامه نویسی**

- آشنایی و پیاده سازی الگوریتم های جست و جو (جست و جوی درون یاب ، خطی ، باینری و ...)
- آشنایی و پیاده سازی الگوریتم های مرتب سازی (مرتب سازی Quick sort ، ادغامی ، Heap و ...)
- آشنایی و پیاده سازی الگوریتم های مسیریابی A\* ( ، Dijkstra ، Jump ...)
- آشنایی و پیاده سازی الگوریتم های تکاملی (بهینه سازی ذرات، کرم شب تاب، گرگ خاکستری و ...)
- آشنایی و پیاده سازی الگوریتم های تکاملی (بهینه سازی ذرات، کرم شب تاب، گرگ خاکستری و ...)
- آشنایی و پیاده سازی الگوریتم های رمزنگاری کلید متقارن و نامتقارن ( AES ، DES ، RSA و ...)

## • مهارت های تخصصی

- آشنایی با الگوهای طراحی و برنامه نویسی (Design Patterns)
- آشنایی نسبی با برنامه نویسی اندروید (جاوا)
- آشنایی کامل با مفاهیم شی گرای (OOP) و مدل MVC/MVP
- تجربه کار با پلاگین های تبلیغات، خرید درون برنامه ای و...
- آشنایی مباحث Performance و Memory optimization
- تجربه رفع باگ و بهینه سازی پروژه
- تسلط با سیستم animator در یونیتی
- تجربه ساخت بازی های آنلاین

## درباره من

در سال ۹۳ بعد از ثبت نام در دانشگاه لرستان و گذراندن دو ترم از کارشناسی شروع به ساخت و طراحی بازی های رایانه ایی کردم همچنین به طراحی وب سایت هایی با فریم ورک ها مختلف و

ایجاد نرم افزار هایی برای سیستم عامل های ویندوز و اندروید پرداختم. اما از آن جایی که علاقه بیشتری به بازی سازی داشتم روی این حوزه تمرکز بیشتری کردم. برای کسب تجربه چند سالی را به صورت فری لنس کار کردم. از آن جایی که همیشه به دنبال توسعه و ارتقای کارم بودم سعی کردم در عرصه بین المللی نیز ورود پیدا کنم یعنی بتوانم بازی های که ایجاد کرده ام را در مارکت های خارجی مانند گوگل پلی ، گلگسی استور و ... نیز منتشر و همچنین از سرویس های تبلیغاتی نیز استفاده کنم.

---

## سوابق شغلی و پروژه ها

تمام بازی های ذکر شده برای سیستم عامل اندروید ساخته شده اند.

### ۱. بازی تانک مبارز

توضیحات : در این بازی از الگوریتم های منطق فازی ، مسیریابی  $A^*$  و همچنین از الگوریتم تکاملی بهینه سازی ذرات برای هوش مصنوعی استفاده شده است. از نرم افزار های :

- Unity
- Adobe Photoshop
- MonoDeveloper
- Visual Studio

برای برنامه نویسی و طراحی این بازی استفاده شده است .



شکل (۱) : نمایی از بازی تانک مبارز

لینک پروژه در نرم افزار بازار :

<https://cafebazaar.ir/app/com.GameDeveloper.TankCombat>

## ۲. بازی قهرمانان پینگ پنگ

توضیحات : در این بازی از فرمول های حرکت پرتابه و درون یاب برای قسمت هوش مصنوعی و

بازیکن استفاده شده است. از نرم افزار های :

- Unity
- Adobe Photoshop
- Visual Studio

برای برنامه نویسی و طراحی این بازی استفاده شده است .



شکل (۲) : نمایی از بازی قهرمانان پینگ پنگ

لینک پروژه در نرم افزار بازار و مایکت :

<https://cafebazaar.ir/app/com.GameDeveloper.PingPongHeroes>

<https://myket.ir/app/com.GameDeveloper.PingPongHeroes>

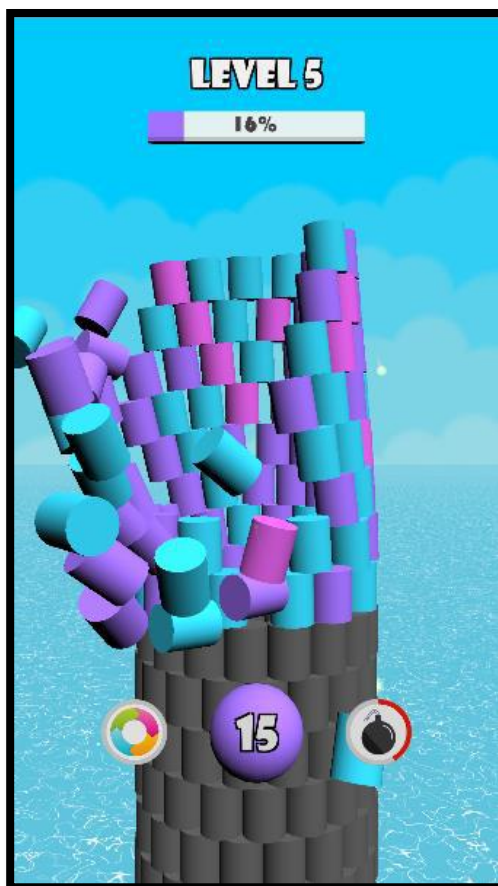
### ۳. بازی برج رنگی

توضیحات : در این بازی از فرمول های حرکت پرتابه و درون یاب و همچنین از فرمول های ریاضی

دایره و مثلث و سینوس استفاده شده است. از نرم افزار های :

- Unity
- Adobe Photoshop
- Visual Studio

برای برنامه نویسی و طراحی این بازی استفاده شده است .



شکل (۳) : نمای از بازی برج رنگی

لینک پروژه در نرم افزار بازار و مایکت :

<https://cafebazaar.ir/app/com.GameDeveloper.ColoredTower>

<https://myket.ir/app/com.GameDeveloper.ColoredTower>

#### ۴. بازی پشته و توپ

توضیحات : در این بازی از فرمول های سرعت و درون یاب استفاده شده است. از نرم افزار های :

- Unity
- Adobe Photoshop



Visual Studio •

برای برنامه نویسی و طراحی این بازی استفاده شده است .



شکل (۴) : نمای از بازی پشته و توپ

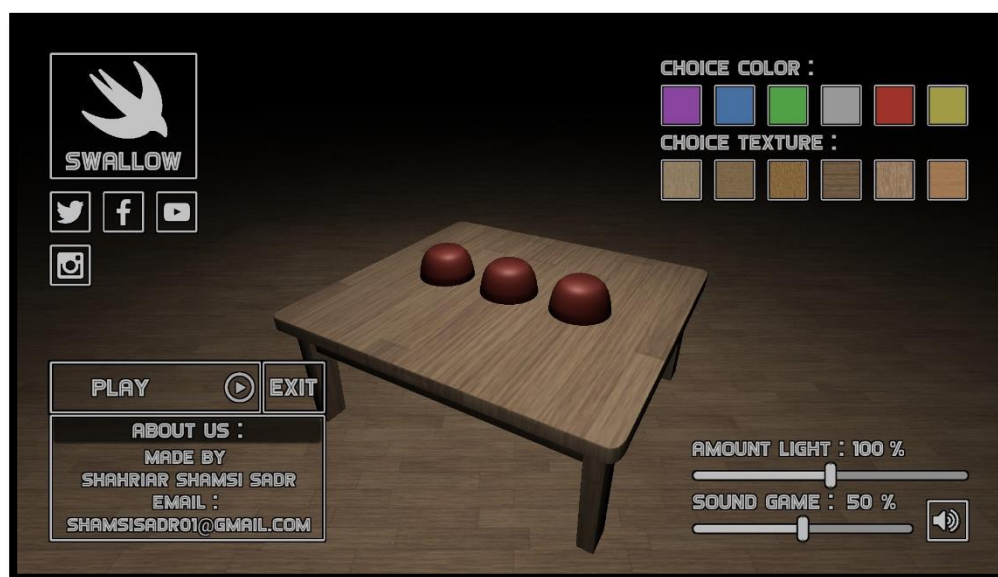
لینک پروژه در نرم افزار بازار و مایکت :

<https://myket.ir/app/com.GameDeveloper.StackAndCannon>

<https://cafebazaar.ir/app/com.GameDeveloper.StackAndCannon>

## ۵. بازی گوی و کاسه ها

توضیحات : بازی گوی و کاسه ها ، یک ترفند است که در آن یک توپ کوچک زیر یک کاسه قرار می گیرد و کاسه ها به سرعت جابجا می شوند تا تماشگر باید حدس بزند توپ زیر کدام کاسه هست. در این باز از فرمول ریاضی سینوس استفاده شده است.



شکل (۵) : نمای از بازی گوی و کاسه ها

لینک پروژه در نرم افزار بازار:

<https://cafebazaar.ir/app/com.GameDeveloper.BallBowls>

## ۶. بازی مسابقه بی پایان

توضیحات : یک مسابقه کلاسیک بی نهایت است. وظیفه شما مسابقه در خیابان و جلوگیری از برخورد با سایر خودروها یا موانع است. اما مراقب باشید! سایر رانندگان بی پروا هستند و برای

رسیدن به هدف خود متوقف نخواهند شد. سعی کنید به هر قیمتی از آنها جلوگیری کنید و همراه نشوید.



شکل (۶) : نمای از بازی مسابقه بی پایان

لینک پروژه در نرم افزار بازار و مایکت :

<https://myket.ir/app/com.GameDeveloper.EndlessRacing>

<https://cafebazaar.ir/app/com.GameDeveloper.EndlessRacing>