# Projektisuunnutelma

Sisällys

[Projektisuunnutelma 1](#_Toc10457961)

[1 Tausta 1](#_Toc10457962)

[2 Projektin tehtävä 1](#_Toc10457963)

[3 Tulostavoitteet 1](#_Toc10457964)

[4 Rajaus 1](#_Toc10457965)

[5 Ympäristö 2](#_Toc10457966)

[6 Työvaiheet 2](#_Toc10457967)

[7 Osatehtävät ja aikataulu 2](#_Toc10457968)

[8 Henkilöresurssit ja projektin organisaatio 3](#_Toc10457969)

[9 Kustannukset 3](#_Toc10457970)

[10 Työmenetelmät, kuvaaminen ja tiedottaminen 3](#_Toc10457971)

[11 Riskit sekä keskeyttämiskriteerit 3](#_Toc10457972)

[12 Laatusuunnittelu 3](#_Toc10457973)

[13 Muuta 3](#_Toc10457974)

# Tausta

Tarkoituksena on tehdä 2D pikseli tasohyppelypeli, jossa liikut ritarilla aavikkoisella kentällä esteiden lävitse maaliin saakka

# Projektin tehtävä

Tehtäväni on luoda 2D pikseli peli käyttäen “Aseprite” ja “Unity” sovelluksia. Aseprtitellä teen hahmon, esteet, taustan ja pelin alustat ja sitten Unityllä yhdistän ja koodaan nämä peliksi

# Tulostavoitteet

Tavoitteena on saada tehtyä ainakin joksenkuten toimiva peli

# Rajaus

Projekti on yksityinen

# Ympäristö

Kaikenlaiset pelaajat



# Työvaiheet

Projektin aloitus 3.6

Suunnittelu 3.6 – 7.6

Pelispeksin toteutus 12.6 menneessä

Toteutus

Tärkeysjärjestys

* Hahmo 4h
* Alustat 5h
* Liikkuminen 4h
* Esteet 3h
* Tausta 10h
* Animaatio 5h
* Mahdolliset kerättävät 3h
* Mahdollinen musiikki 5h



# Osatehtävät ja aikataulu



# Henkilöresurssit ja projektin organisaatio

Yhden hengen projekti tekijä Sam Lindfors

# Kustannukset

Kustannukset ovat 15€, koska ostan pixelart sovelluksen “Aseprite”.

# Työmenetelmät, kuvaaminen ja tiedottaminen

Käytettävät ohjelmat: Unity 2D ja Aseprite

Dokumentit: Word, Excel, Visio

# Riskit sekä keskeyttämiskriteerit

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Riskit | Vakavuus | Todennäköisyys | Miten välttää | Miten selviytyä riskin toteutuessa |
| Sairastuminen | 2 | 1 | Vältä sairautumista | Tekemällä hommat kotona |
| Tiedostojen katoaminen | 4 | 2 | Varmuuskopioi ja tallenna toiseen paikkaan myös | Tekemällä homman uudestaan |

# Laatusuunnittelu

Pyrin tekemään tarpeeksi hyvän näköisen ja toimivam 2D tasohyppelypelin

# Muuta

Tämä on kesäprojekti