## **Conditions**

## 1 Rappels

```
Les opérateurs de comparaison sont :
        inférieur
   <=
        inférieur ou égal
        supérieur
   >
        supérieur ou égal
   >=
        égal
        différent
Les opérateurs logiques sont :
   && et
   11
        ou
   !
        non
La structure conditionnelle peut prendre deux formes :
  if (condition) {
                                      if (condition) {
    conséquence
                                        conséquence
                                      } else {
                                        alternative
L'opérateur conditionnel est le seul opérateur à trois opérandes :
  condition?conséquence:alternative
Par exemple, pour afficher la valeur absolue du contenu d'une variable :
  if (n<0) {
    printf("valeur absolue : %d\n", -n);
  } else {
    printf("valeur absolue : %d\n", n);
ce qui peut aussi s'écrire :
  printf("valeur absolue : %d\n", (n<0)?-n:n);</pre>
```

## 2 Exercices

**Triple.** Écrivez un programme qui demande un entier naturel, puis affiche le multiple de 3 dont il est le plus proche.

**Produit.** Écrivez un programme qui demande deux entiers relatifs, puis affiche le signe de leur produit sans faire la multiplication.

**Maximum.** Écrivez un programme qui demande trois entiers relatifs, puis affiche seulement le plus grand d'entre eux.

Réécrivez ensuite (si nécessaire) ce programme pour qu'il utilise seulement deux variables.

Mention. Écrivez un programme qui demande la moyenne du Bac et affiche la mention correspondante.

**Ordre.** Écrivez un programme qui demande trois valeurs entières, puis les affiche dans l'ordre croissant.

Combien de comparaisons faut-il au maximum à votre programme pour trouver le bon ordre? Améliorez votre code de façon à ne jamais en utiliser plus de trois par exécution.

Couverture. Lorsqu'une compagnie d'assurance prend en charge des réparations, elle laisse une franchise à la charge de l'assuré. Celle-ci est égale à 10% du montant des réparations, avec un minimum de 200 $\in$  et un maximum de 800 $\in$ .

réparations	part assuré	part assurance
150€	150€	0€
250€	200€	50€
2500€	250€	2250€
10000€	800€	9200€

Écrivez un programme qui demande le montant total des réparations, puis affiche la franchise correspondante ainsi que la part prise en charge par l'assurance.