## 注意区分 模板文件 模板文件名

模板 模板名

一个模板文件中可以定义多个模板的额

用户除可以在同一个模板文件里面定义多个不同的模板之外,还可以在不同的模板文件里面定义同名的模板。

使用多个模板的方式有:可以在服务器端加载多个模板文件,每个模板文件中定 义了不同名字的单个模板,或者加载单个模板文件,但是这单个模板文件里定义 了多个模板

### 一、模板布局

布局就是嵌套模板嘛

1.之前我们是通过包含动作实现嵌套模板的,如:(但是这是一种错误的使用姿势)

#### //调用嵌套模板的处理器

```
func process(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
 t, _ := template.ParseFiles("t1.html", "t2.html")
 t.Execute(w, "Hello World!")//这里传递的数据只会传递给主模板
}
//t1.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
 <head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=9">
  <title>Go Web Programming</title>
 </head>
 <body>
  <div> This is t1.html before</div>
  <div>This is the value of the dot in t1.html - [{{ . }}]</div>
  <hr/>
  {{/*这里是将.也传递给t2模板了*/}}
```

```
{{ template "t2.html" . }}
<hr/>
<hr/>
<div> This is t1.html after</div>
</body>
</html>
//t2.html
<div style="background-color: yellow;">
This is t2.html<br/>
This is the value of the dot in t2.html - [{{ . }}]
</div>
```

# 二、模板继承

layouts/base.blade.php

index/index.blade.php

个人感觉使用go模板引擎同样能实现上述的效果。难道不是嘛

# 三、模板嵌套的正确姿势

nested1/server.go nested2/server.go