

Laboratório 9

Sistemas Distribuídos

Prof Adailton de Jesus Cerqueira Junior

Neste laboratório, daremos continuidade à criação de uma aplicação simples utilizando NodeJS com o framework Express. Agora, vamos executar nossa aplicação em containers Docker.

Introdução:

1 – Os serviços que iremos utilizar neste laboratório são: Banco de dados e aplicação NodeJs.

2 – Um bom container Docker executa apenas um único serviço, mas executar cada container de forma separada pode ser perigoso por diversas questões.

3 – Para baixar e instalar o Docker é só acessar: <https://www.docker.com/get-started/>

4 – Verifique se o Docker está instalado: Abra o terminal ou prompt de comando e digite “`docker --version`”

5 – Vamos baixar uma imagem: “`docker pull hello-world`”

6 – Teste a execução do container hello-world: “`docker run hello-world`”

NOTA: Deve ser exibida a mensagem “Hello from Docker”.

7 – Para listar os contêineres em execução use o comando: “`docker ps`”

8 – Para interagir com o container: “`docker exec -it <ID_CONTAINER> /bin/bash`”

9 – Para parar o container: “`docker stop <ID_CONTAINER>`”

Database:

1 – Será necessário configurar nossa aplicação para o SGBD (Sistema Gerenciador de Banco de Dados) MySQL.

2 – No package.json, vamos trocar “`sqlite3": "^5.1.7"` por “`mysql2": "^3.14.1"`”.

NOTA: Isso pode ser feito também com o comando `npm install mysql`.

NOTA 2: Será necessário recriar o `package-lock.json`.

3 – No .env, será necessário adicionar as configurações para conectar no MySQL:

```
DB_NAME="jogo_api"
DB_HOST="172.23.0.2"
DB_USER="root"
DB_PASSWORD="123456"
```

DB_PORT=3306

4 – Também será necessário modificar o arquivo `db.js` e alterar a classe `Database`, conforme exemplo abaixo:

```
const mysql = require("mysql2");
require("dotenv").config();

class Database {
    constructor() {
        if (!Database.instance) {
            this._connect();
            Database.instance = this;
        }
        return Database.instance;
    }

    _connect() {
        this.db = mysql.createConnection({
            host: process.env.DB_HOST || "localhost",
            user: process.env.DB_USER || "root",
            password: process.env.DB_PASSWORD || "",
            database: process.env.DB_NAME || "jogo_api",
            port: process.env.DB_PORT || 3306,
        });
        this.db.connect((err) => {
            if (err) {
                console.error("Erro ao conectar no MySQL: ", err.message);
            } else {
                console.log("Conectado ao MySQL.");
                this._createTable();
            }
        });
    }

    _createTable() {
        // Criação da tabela empresas
        const tbEmpresa = `
            CREATE TABLE IF NOT EXISTS empresas (
                id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
                nome VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE
            );
        `;
        this.db.query(tbEmpresa, (err) => {
            if (err) console.error("Erro ao criar tabela: ", err.message);
            else {
                console.log("Tabela 'empresas' verificada/criada.");
                this._seed();
            }
        });
    }
}
```

```

    });

    // Criação da tabela jogos
    const tbJogo = `

        CREATE TABLE IF NOT EXISTS jogos (
            id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
            nome VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE,
            categoria VARCHAR(255) NOT NULL,
            ano INT NOT NULL,
            fk_empresa INT NOT NULL,
            FOREIGN KEY(fk_empresa) REFERENCES empresas(id)
        );
    `;

    this.db.query(tbJogo, (err) => {
        if (err) console.error("Erro ao criar tabela: ", err.message);
        else console.log("Tabela 'jogos' verificada/criada.");
    });
}

_seed() {
    const query = "INSERT IGNORE INTO empresas (nome) VALUES (?)";
    this.db.query(query, ["Nintendo"], (err) => {
        if (err) console.error("Erro ao criar empresa: ", err.message);
        else console.log("Empresa criada.");
    });
    this.db.query(query, ["Ubisoft"], (err) => {
        if (err) console.error("Erro ao criar empresa: ", err.message);
        else console.log("Empresa criada.");
    });
    this.db.query(query, ["Dumativa"], (err) => {
        if (err) console.error("Erro ao criar empresa: ", err.message);
        else console.log("Empresa criada.");
    });
    this.db.query(query, ["Bethesda"], (err) => {
        if (err) console.error("Erro ao criar empresa: ", err.message);
        else console.log("Empresa criada.");
    });
}
}

// Exporta uma única instância do banco
module.exports = new Database();

```

Docker:

1 - Crie uma pasta chamada lab09 e dentro desta pasta vamos copiar os arquivos criados no laboratório 8.

NOTA: Você pode fazer esse laboratório direto na pasta do lab08, mas aconselho a criação de um novo diretório para manter o histórico dos laboratórios.

2 – Dentro da pasta lab09, vamos criar dois arquivos:

- docker-compose.yml: O arquivo de configuração para o Docker Compose.
- Dockerfile: O arquivo de configuração para construir a imagem da aplicação NodeJS.

3 - Dentro do arquivo Dockerfile, vamos configurar nosso container NodeJS. Adicione os seguintes comandos:

```
FROM node:latest
WORKDIR /app
COPY package*.json ./
RUN npm install
EXPOSE 3000
CMD ["npm", "start"]
```

FROM node:latest: Esta instrução especifica a imagem base que será usada para construir o contêiner.

WORKDIR /app: Define o diretório de trabalho dentro do contêiner. Todas as instruções subsequentes (como COPY, RUN, etc.) serão executadas a partir deste diretório.

COPY package*.json ./: Copia os arquivos package.json e package-lock.json do diretório atual do host (onde o Dockerfile está localizado) para o diretório de trabalho no contêiner (/app).

RUN npm install: Executa o comando npm install dentro do contêiner.

EXPOSE 3000: Informa ao Docker que o contêiner escutará na porta 3000 em tempo de execução.

CMD ["npm", "start"]: Define o comando padrão que será executado quando um contêiner for iniciado a partir da imagem. Neste caso, ele executa npm start, que inicia a aplicação Node.js.

4 - Dentro do arquivo docker-compose.yml, vamos configurar nossos serviços que iniciaram os containers.

```
services:
  mysql:
    image: mysql:latest
    container_name: sd-bd
    restart: "no"
    ports:
      - "3309:3306"
    environment:
      MYSQL_ROOT_PASSWORD: 123456
```

```

MYSQL_DATABASE: jogo_api
TZ: "America/Bahia"

healthcheck:
  test: ["CMD", "mysqladmin", "ping", "-h", "localhost"]
  interval: 10s
  timeout: 10s
  retries: 3
networks:
  sd-network:
    ipv4_address: 172.23.0.2

nodejs:
  build:
    context: .
    dockerfile: Dockerfile
  image: nodejs:latest
  container_name: sd-app
  restart: "no"
  ports:
    - "3000:3000"
  working_dir: /app
  volumes:
    - .:/app
networks:
  sd-network:
    ipv4_address: 172.23.0.3
depends_on:
  mysql:
    condition: service_healthy

#Docker Networks
networks:
  sd-network:
    driver: bridge
    ipam:
      config:
        - subnet: 172.23.0.0/24

```

NOTA: Arquivos *.yml* (*YAML*) usam *indentação* para estruturar os dados.

NOTA 2: Pesquise a função de cada uma das instruções do arquivo *docker-compose.yml*.

4 – Para criar Execute o comando: *docker-compose up*.

5 – Realize os testes de conexão com a aplicação.