

Laboratório 9

Desenvolvimento WEB

Prof Adailton de Jesus Cerqueira Junior

Neste laboratório vamos apresentar um pouco mais sobre JavaScript. O objetivo é criar uma página com alguns eventos.

Página HTML:

1 – Crie uma pasta chamada lab09. Nessa pasta, crie um arquivo chamado **event** com a extensão **.html (event.html)**. Neste arquivo será criada nossa página HTML.

2 – Note que já adicionamos as classes que serão utilizadas no css, além disso já colocamos algumas funções JavaScript nos eventos do HTML.

3 – Começamos nossa estrutura HTML fazendo a *linkagem* dos arquivos de css e javascript.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">

<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Página Formulário</title>
  <link rel='stylesheet' type='text/css' href='style.css'>
  <script src="event.js"></script>
</head>

<body>
  <header>
    <h1>Meu Formulário</h1>
  </header>
```

4 – O primeiro evento que usamos é o evento *onclick*. Esse evento executa uma função quando um elemento HTML é clicado pelo usuário.

```
<main>
  <section id="opcoes">
    <h2>Eventos:</h2>
    <div class="box">
      <div class="box-element">
        <button onclick="alert('Clicou!')">Clique Aqui</button>
      </div>
      <div class="box-element">
        <button onclick="adicionarLivro()">Adicionar um livro</button>
      </div>
      <div class="box-element">
        <button onclick="limparLivros()">Limpar livros</button>
      </div>
    </div>
```

Note que a função do botão “Clique Aqui” já foi implementada de forma in-line. Essa é uma função muito simples que irá abrir um “pop-up” com a mensagem “Clicou!” ao ser clicado pelo usuário.

```

<div class="box-element">
  <div class="group-field">
    <label>Adicionar filme:</label>
    <input type="text" id="input-filme">
    <button onclick="adicionarFilme()">Adicionar</button>
  </div>
</div>
<div class="box-element">
  <div class="group-field">
    <label>Remover filme:</label>
    <input type="text" id="input-filme-2">
    <button onclick="removerFilme()">Remover</button>
  </div>
</div>
<div class="box-element">
  <button onclick="limparFilmes()">Limpar filmes</button>
</div>

```

5 – Abaixo vamos utilizar outros eventos, como *onchange* e *onkeydown*.

```

<div class="box-element">
  <div class="group-field">
    <label>Digite uma mensagem:</label>
    <input type="text" id="input-mensagem" onchange="imprimirMensagem()">
  </div>
</div>
<div class="box-element">
  <div class="group-field">
    <label>Digite uma mensagem:</label>
    <input type="text" id="input-mensagem-2" onkeydown="imprimirMensagem2()">
  </div>
</div>
</div>
</section>

```

6 – Vamos fechar nosso HTML.

```

<section id="painel">
  <div id="livros">
    <h2>Livros:</h2>
    <p>Nenhuma informação disponível.</p>
  </div>
  <div id="filmes">
    <h2>Filmes:</h2>
    <p>Nenhuma informação disponível.</p>
  </div>
  <div id="filmes">
    <h2>Mensagem:</h2>
    <p id="mensagem"></p>
  </div>
</section>
</main>

```

```

<footer>
  <p>&copy; 20XX Minha Página. Todos os direitos reservados.</p>
</footer>
</body>
</html>

```

Criando o CSS:

1 – Vamos criar nosso arquivo css. Na pasta, crie um arquivo chamado **style** com a extensão **.css (style.css)**.

2 - Vamos adicionar as propriedades do CSS para estilizar nossa página.

```
html, body {  
  height: 100%;  
  margin: 0;  
  padding: 0;  
  background-color: white;  
  font-family: Arial, sans-serif;  
  line-height: 1.6;  
}
```

```
header,  
footer {  
  flex-shrink: 0;  
  text-align: center;  
  background: #89CFF0;  
  color: white;  
  padding: 20px;  
}  
  
footer p {  
  margin: 0;  
}
```

```
main {  
  height: auto;  
  overflow: hidden;  
  display: flex;  
  flex-wrap: wrap;  
  align-items: center;  
  justify-content: space-between;  
  gap: 5px;  
  padding: 20px;  
}  
  
section {  
  margin-top: 20px;  
}
```

```
.group-field {
  display: flex;
  align-items: center;
  gap: 10px;
  margin: auto;
}

label {
  margin-left: 10px;
  margin-bottom: 5px;
}

input {
  padding: 8px;
  border: 1px solid #ccc;
  border-radius: 5px;
  background-color: white;
}
```

```
button {
  display: block;
  width: 80%;
  padding: 10px;
  margin: auto;
  background-color: #89CFF0;
  color: white;
  border: none;
  border-radius: 5px;
  font-size: 16px;
  cursor: pointer;
  text-align: center;
}

button:hover {
  background-color: #45a049;
}
```

```
li {
  margin: 10px;
}
```

```
#painel {
  height: 60vh;
  overflow-y: scroll;
  flex: 0.4;
  background: #lightcyan;
  padding: 20px;
  border: 1px solid #ccc;
  border-radius: 5px;
}
```

```
#opcoes {
  height: 60vh;
  overflow-y: scroll;
  flex: 0.6;
  background: #lightcyan;
  padding: 20px;
  border: 1px solid #ccc;
  border-radius: 5px;
}
```

```
.box-element {
  display: flex;
  align-items: center;
  text-align: center;
  background-color: white;
  margin: 5px;
  padding: 10px 0px;
  border: 2px solid #ccc;
  border-radius: 5px;
}

.box {
  height: auto;
  display: grid;
  grid-template-columns: auto auto auto;
}
```

3 - A página final ficará semelhante a figura abaixo:

Meu Formulário

Eventos:

Clique Aqui

Adicionar um livro

Limpar livros

Adicionar filme:

Adicionar

Remover filme:

Remover

Limpar filmes

Digite uma mensagem:

Digite uma mensagem:

Livros:

Nenhuma informação disponível.

Filmes:

Nenhuma informação disponível.

Mensagem:

© 20XX Minha Página. Todos os direitos reservados.

Criando o JavaScript:

1 – Vamos criar nosso arquivo javascript com o nome **event** com a extensão **.js** (**event.js**).

2 – A primeira função que iremos criar é a função de adicionar um livro. Essa função irá ser acionada quando o usuário clicar no botão “Adicionar um livro”.

```
function adicionarLivro() {  
  let livro = prompt('Digite o nome do livro:');  
  let element = document.getElementById('livros');  
  element.innerHTML += `<li>${livro}</li>`;  
}
```

Após implementar a função, vamos para a página HTML testar o botão. Analise o que ocorreu na página e como essa funcionalidade modifica o HTML.

3 – A segunda função que iremos criar é a função de limpar a lista de livros.

```
function limparLivros() {  
  let element = document.getElementById('livros');  
  element.innerHTML = `<h2>Livros:</h2><p>Nenhuma informação disponível.</p>`;  
}
```

4 – Vamos agora implementar a função para adicionar os filmes.

```
let filmes = [];  
function adicionarFilme() {  
  let filme = document.getElementById('input-filme').value;  
  let element = document.getElementById('filmes');  
  filmes.push(filme);  
  
  element.innerHTML = `<h2>Filmes:</h2>`;  
  filmes.forEach(e => {  
    element.innerHTML += `<li>${e}</li>`;  
  });  
}
```

5 – Vamos criar uma função para remover um filme específico da lista.

```
function removerFilme() {
  let filme = document.getElementById('input-filme-2').value;
  for (let i = 0; i < filmes.length; i++) {
    if (filmes[i] === filme) {
      filmes.splice(i, 1);
      break;
    }
  }

  let element = document.getElementById('filmes');
  element.innerHTML = '<h2>Filmes:</h2>';
  filmes.forEach(e => {
    element.innerHTML += `<li>${e}</li>`;
  });
}
```

6 – Vamos criar a função para limpar a lista de filmes.

```
function limparFilmes() {
  filmes = [];

  let element = document.getElementById('filmes');
  element.innerHTML = '<h2>Filmes:</h2><p>Nenhuma informação disponível.</p>';
}
```

7 – Para finalizar, vamos criar as funções que serão utilizadas nos eventos *onchange* e *onkeydown*.

```
function imprimirMensagem() {
  let msg = document.getElementById('input-mensagem').value;
  document.getElementById('mensagem').innerHTML = msg;
}

function imprimirMensagem2() {
  let msg = document.getElementById('input-mensagem-2').value;
  document.getElementById('mensagem').innerHTML = msg;
}
```

Desafio:

- 1 – Faça uma refatoração no arquivo javascript para remover trechos de códigos repetidos.
- 2 – Corrija o bug da lista de livros onde a mensagem “Nenhuma informação disponível.” continua na tela mesmo com a adição de livros.
- 3 – Crie novas funcionalidades como, por exemplo, lista de música.