



# BUKU PANDUAN

## Mata Uang

Mari mengenal mata uang dari berbagai negara di dunia melalui aplikasi android

Materi disesuaikan dengan materi IPS kelas 4 SD



Mari mengenal mata uang dari berbagai negara di dunia melalui aplikasi android

Materi disesuaikan dengan materi IPS kelas 4 SD

Oleh :  
Shandra Shinta Ramadhani  
Teknologi Pendidikan  
Fakultas Ilmu Pendidikan  
Universitas Negeri Yogyakarta

Oleh :  
Shandra Shinta Ramadhani  
Teknologi Pendidikan  
Fakultas Ilmu Pendidikan  
Universitas Negeri Yogyakarta



**MATA UANG**

**SHANDRA SHINTA RAMADHANI**

**TEGUH ARIE SANDY**



**TEKNOLOGI PENDIDIKAN**

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

**2022**

DOWNLOAD APLIKASI  
LINK GOOGLE DRIVE DAN QR CODE APLIKASI



Link :

<https://github.com/shandrashinta2021/Repository-name>

## **KATA PENGANTAR**

**Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh**

Alhamdulillah, puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Aplikasi Android Mata Uang.

Buku panduan ini disusun guna membantu siswa dalam mendapatkan serta menggunakan menggunakan aplikasi android Mata Uang. Harapannya aplikasi ini dapat membantu menambah pengetahuan siswa dalam mengenali mata uang di dunia.

Tak lupa penyusun ucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang membantu pembuatan aplikasi android Mata Uang. Penyusun menyadari aplikasi ini jauh dari kata sempurna, saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penyusun di masa yang akan datang.

Bantul, 17 Desember 2022

Penulis

## DAFTAR ISI

MATA UANG .....	1
DOWNLOAD APLIKASI.....	2
KATA PENGANTAR .....	3
DAFTAR ISI.....	4
A. LATAR BELAKANG .....	5
B. IDENTITAS MEDIA .....	5
1. Lingkup Materi.....	5
2. Fungsi dan Manfaat .....	5
3. Sasaran Program.....	5
4. Penggunaan Program.....	5
TAMPILAN PROGRAM .....	6
1. Membuka Media .....	6
2. Halaman Depan .....	6
3. Halaman Pilihan Menu.....	7
4. Halaman Menu Materi .....	8
5. Halaman Materi.....	9
6. Halaman Video.....	10
7. Halaman Quiz.....	11
8. Halaman Tentang (Pengembang Media).....	12
D. IDENTITAS PENGEMBANG .....	13
E. REFERENSI DAN KREDIT .....	14
F. CD.....	15

## **A. LATAR BELAKANG**

Mata uang adalah satuan nilai alat pembayaran berupa uang yang diterima dan berlaku sebagai alat pembayaran yang sah dan melakukan transaksi ekonomi di suatu negara. Pengetahuan mengenai mata uang perlu diajarkan kepada peserta didik agar mereka mengetahui bahwa mata uang yang terdapat di dunia tidak hanya mata uang Rupiah saja. Maka dari itu, aplikasi mata uang ini dibuat untuk membantu mendukung proses pembelajaran peserta didik. Selain itu, saat ini penerapan pembelajaran secara *hybrid* masih dilakukan oleh beberapa sekolah yang mana aplikasi ini tentu akan sangat membantu pengajar dalam menyampaikan materi kepada peserta didik dengan lebih menarik.

## **B. IDENTITAS MEDIA**

### **1. Lingkup Materi**

Aplikasi android ini disesuaikan dengan materi IPS kelas IV SD semester 2 Bab Perekonomian Masyarakat Sub Bab Uang Dan Bank.

### **2. Fungsi dan Manfaat**

- a. Sebagai sarana variasi media pembelajaran.
- b. Membantu siswa untuk mendapatkan pengetahuan yang baru.
- c. Sebagai pengembangan aspek kognitif dengan mengakses materi dan latihan soal.

### **3. Sasaran Program**

- a. Peserta didik dapat memanfaatkan aplikasi android dalam belajar mandiri di mana saja dan kapan saja.
- b. Peserta didik mendapatkan variasi pembelajaran.
- c. Peserta didik merasakan pembelajaran yang lebih menyenangkan.

### **4. Penggunaan Program**

Program ini dapat digunakan sebagai variasi dalam mengakses materi dan kuis bagi peserta didik.

Penggunaan perangkat pada *handphone* android dengan spesifikasinya minimal :

- a. Android 5.0.0 (Lollipop)
- b. RAM 512 MB
- c. ROM 500 MB
- d. Processor dual core

- e. Kecepatan processor 1,5 GHz

## C. TAMPILAN PROGRAM

### 1. Membuka Media

- a. Pasang CD laptop kemudian aplikasi Mata Uang.apk ke HP atau scan QR Code pada halaman depan untuk mengunduh aplikasi Mata Uang.
- b. Install aplikasi di HP Android
- c. Jalankan aplikasi

### 2. Halaman Depan



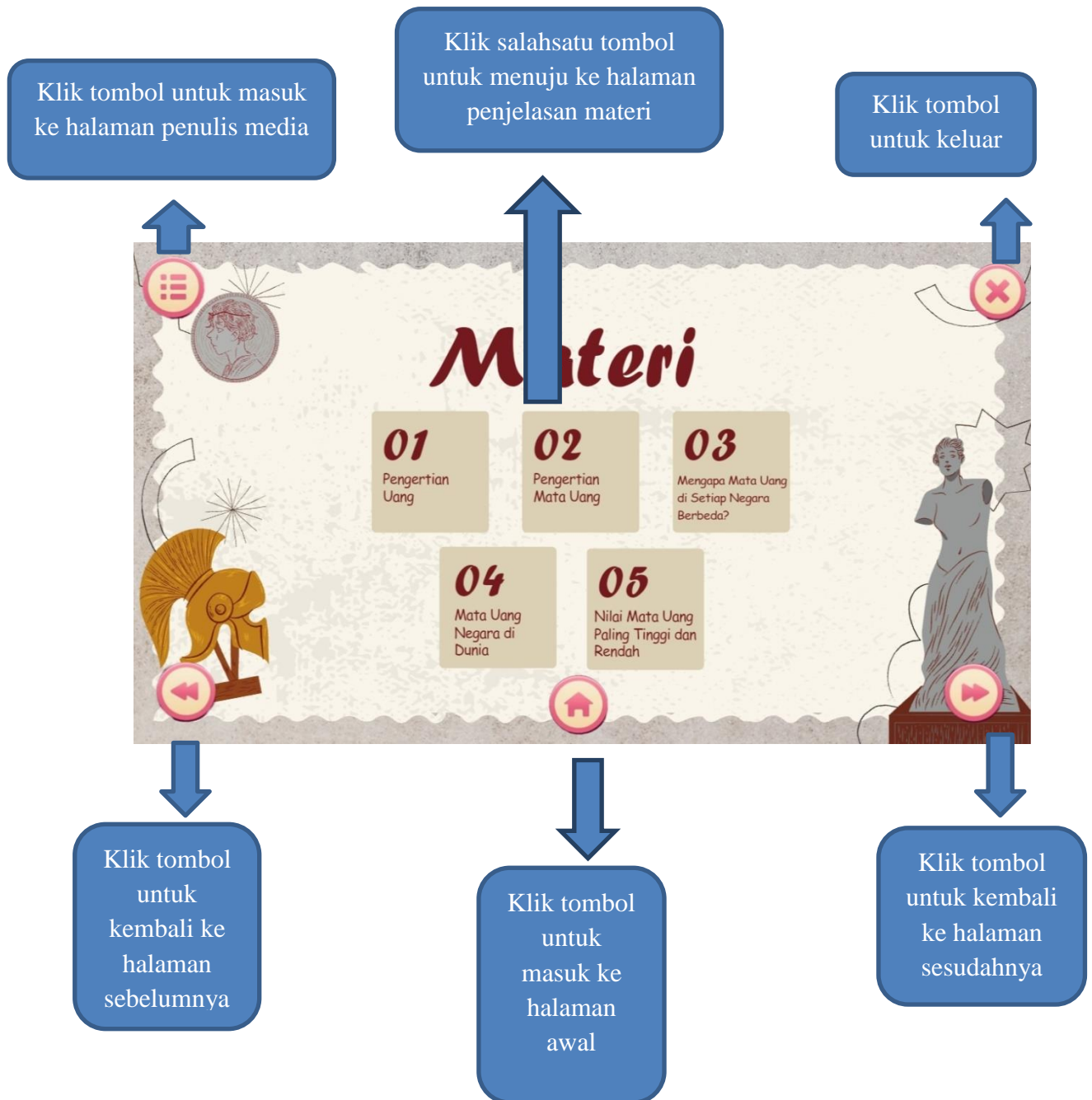


### 3. Halaman Pilihan Menu





#### 4. Halaman Menu Materi



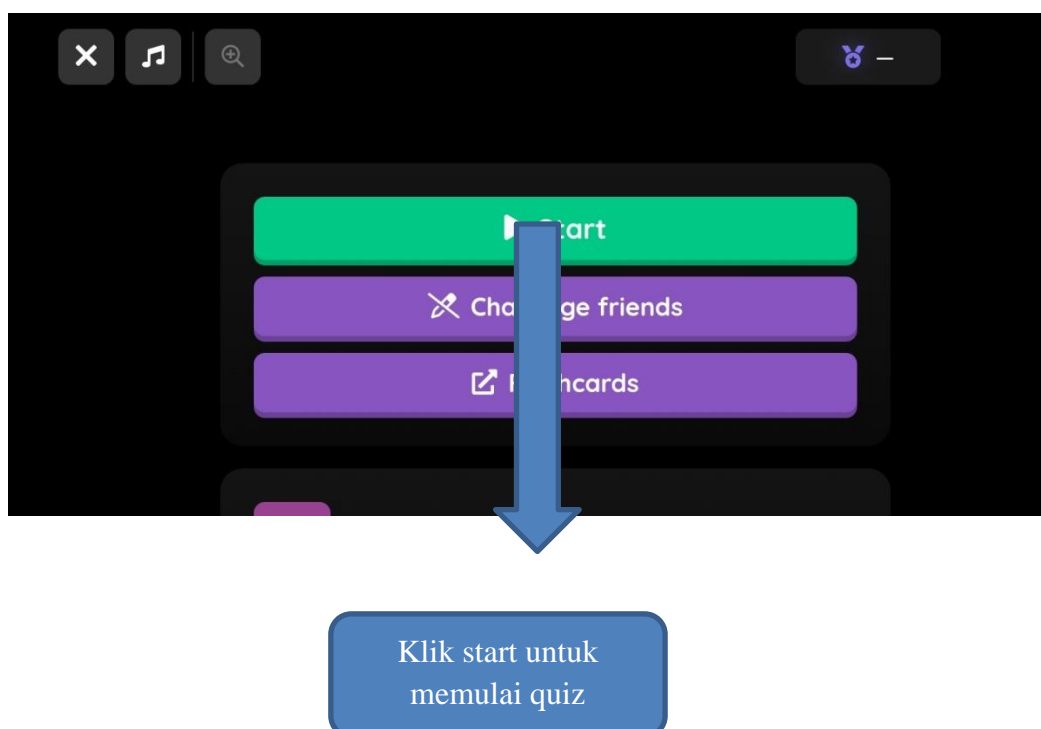
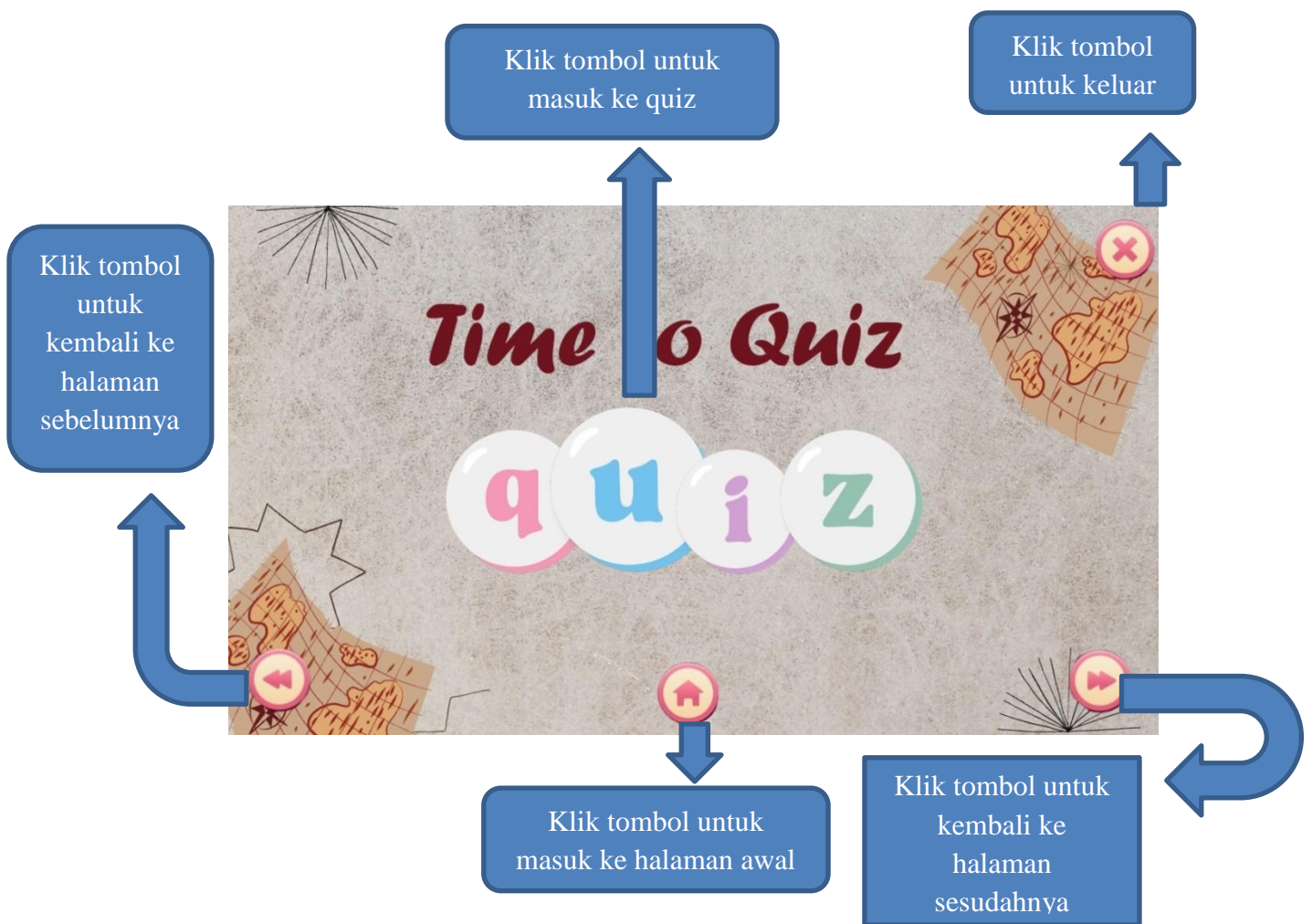
## 5. Halaman Materi



## 6. Halaman Video



## 7. Halaman Quiz



## 8. Halaman Tentang (Pengembang Media)





## **D. IDENTITAS PENGEMBANG**

### **Biodata Mahasiswa**



Nama : Shandra Shinta Ramadhani  
NIM : 21104288028  
E-mail : shandrashinta.2021@student.uny.ac.id  
No. Hp : 085717176828

### **Biodata Dosen**



Nama : Teguh Arie Sandy  
E-mail : teguhariesandy@uny.ac.id  
No. Hp : 085232777747



## **E. REFERENSI DAN KREDIT**

### **Gambar :**

Canva.com

<https://canva.com>

### **Video :**

<https://youtu.be/Cubb2jwkSzQ>

<https://youtu.be/DOJ9Sh6ZYQc>

<https://youtu.be/DWsyBRS6hpw>

### **Suara :**

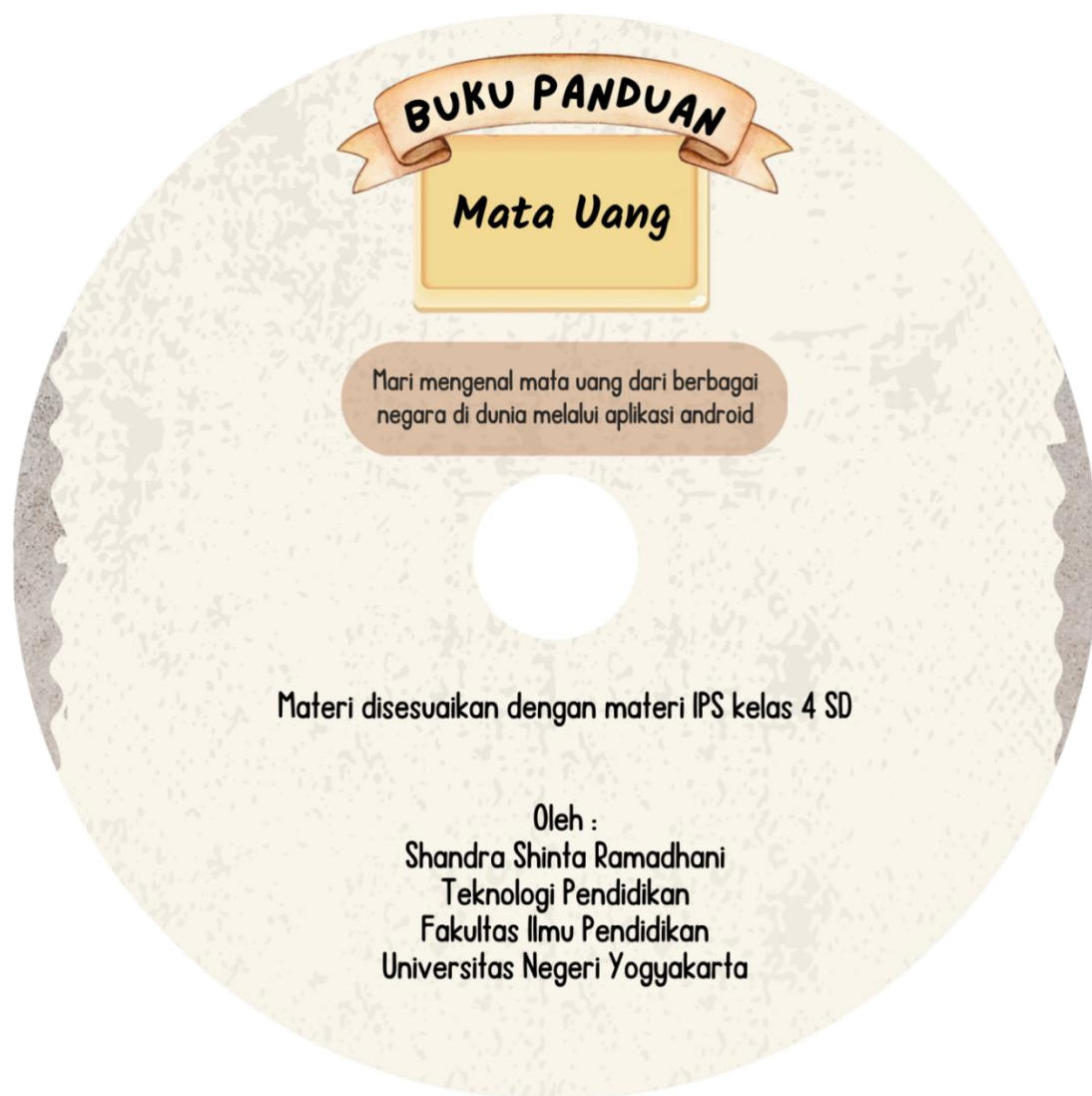
<https://mixkit.co/free-stock-music/>

### **Materi :**

<https://www.google.com/amp/s/www.gramedia.com/literasi/uang/amp/>

<https://www.sukabumiupdate.com/keuangan/95001/mengapa-mata-uang-setiap-negara-berbeda>

CD





Oleh :  
Shandra Shinta Ramadhani  
Teknologi Pendidikan  
Fakultas Ilmu Pendidikan  
Universitas Negeri Yogyakarta

