



BARTŁOMIEJ KUCHARCZYK

PROFIL

Młody, samodzielny programista backend zainteresowany podjęciem kolejnego kroku na swojej drodze zawodowej. Do tej pory pracowałem głównie w językach opartych na JVM (najczęściej Java ale także Groovy oraz Kotlin) przy wykorzystaniu frameworka Spring boot. Od niedawna jestem dużym entuzjastą architektury heksagonalnej. W głównej mierze zajmowałem się backendem projektów w których brałem udział, jednak w ramach tworzenia i utrzymywania aplikacji wewnętrznej pracowałem również jako osoba odpowiedzialna za frontend (Angular). W związku z tym jestem otwarty na pracę jako programista fullstack. Jestem osobą wysoce zorganizowaną o dużym stopniu skupienia uwagi. Najbardziej cenię sobie możliwość wgłębiania się w duże zadanie i sukcesywne rozwiązywanie go. Przykładowo jako członek zespołu deweloperskiego dostałem możliwość implementacji wzorca inbox dla innych mikroserwisów w ramach projektu. Rzetelnie podchodzę do procesu code review. Stanowi to moim zdaniem kluczowy element w kwestii zapewnienia spójności kodu względem założeń (szczególnie przy zastosowaniu np. CQRS) oraz zgodności funkcjonalności z wymaganiami biznesowymi. Jako młody programista ochoczo chłonę wiedzę i cenię osoby chętne do dzielenia się swoim doświadczeniem oraz dobrymi praktykami zdobytymi w ramach pracy w branży. Osobiście mam nadzieję stać się w przyszłości ważnym elementem dobrze zorganizowanego zespołu oraz oparciem dla mniej doświadczonych developerów.

HOBBY

- Piłka nożna,
- Dłgie spacerzy z psem,
- Sprzęt komputerowy,
- Fantastyka (głównie cyberpunk)

KONTAKT

TELEFON: 699-176-177
ADRES E-MAIL: bkucharczyk2000@gmail.com

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Envelo

09.08.2021 – 31.10.2021 **Akademia Envelo (Staż)**
01.11.2021 – 31.10.2023 **Młodszy Specjalista ds. Rozwoju Oprogramowania**
01.11.2023 – obecnie **Specjalista ds. Rozwoju Oprogramowania**

Opis:

- Wytwarzanie oprogramowania,
- Tworzenie testów integracyjnych i jednostkowych,
- Samodzielne utrzymywanie i rozwój aplikacji wewnętrznej wytworzonej w ramach stażu

WYKSZTAŁCENIE

Szkoła Główna Gospodarstwa Wiejskiego w Warszawie
Kierunek - Informatyka, stopień - inżynier

01.10.2019 - 01.05.2023

Ocena końcowa 5.0

Stypendium rektora za średnią ocen.

UMIEJĘTNOŚCI/TECHNOLOGIE

Języki programowania:

- Java ☆☆☆☆☆
- Groovy ☆☆☆☆☆
- Kotlin ☆☆☆
- Typescript ☆☆☆

Frameworki:

- Spring boot ☆☆☆☆☆
- Quarkus ☆☆☆
- Angular ☆☆☆

Technologie:

- Docker ☆☆☆☆☆
- PostgreSQL ☆☆☆☆☆
- Liquibase ☆☆☆
- Redis ☆☆☆
- Kafka ☆☆☆
- Spock ☆☆☆☆☆
- Junit ☆☆☆☆☆

Inne:

- Git ☆☆☆☆☆
- Maven ☆☆☆☆☆
- Architektura heksagonalna ☆☆☆☆☆
- CQRS ☆☆☆☆☆
- DDD ☆☆☆
- Język angielski B2