

PLAN D'ACTION

WORKSHOP GROUPE 4
2A



SOMMAIRE

- 01 COMMENT FAIRE GRANDIR LA COMMUNAUTÉ ?
- 02 RÉUSSIR À FAIRE RESTER LES BÉNÉVOLES SUR LE LONG TERME
- QUELLES MODIFICATIONS APPORTER AUX ÉLÉMENTS EXISTANT DE GAME 'HER?



TAIRE GRANDIR LA COMMUNAUTÉ

ÉVÈNEMENT : ORGANISER UN TOURNOI DE JEUX VIDEOS ENTRE ASSOCIATIONS



OBJECTIF:

- Ce tournoi aurait pour but de réunir les principales associations défendant des valeurs en rapport avec le gaming
- Le tournoi sera organisé à distance pour limiter les coûts
- Le tournoi sera diffusé sur Twitch et rediffusé sur Youtube pour offrir une grande visibilité
- L'une des externalités positives de ce projet, c'est l'amélioration des relations entre toutes ces associations afin d'organiser d'autres évènements dans le futur
- Pour faire connaître notre événement, tous les membres invités communiqueront sur leurs réseaux
- Il faudrait démarcher des influenceuses du milieu du streaming de jeux vidéos

EXEMPLE D'ASSOCIATION À INVITER



*Il existe beaucoup d'association du même type, le but étant de réunir un maximum de monde.











Facebook:	2,7k
Twitter:	12,3k
Youtube:	577
Discord:	2k

acebook:	373
Twitter:	3,8k
Insta:	1,6k
Twitch:	1,8k

Facebook:	1,6k
Twitter:	952
Insta:	758

Facebook:	1,1k
Twitter:	1,7k
Insta:	

POURQUOI ET COMMENT CHOISIR NOS INFLUENCEURS?



Le choix des influenceurs est essentiel pour faire parler de l'événement.

La cause de cet évènement étant commune à presque toutes les femmes ayant un jour joué aux jeux vidéo, il est largement possible d'attirer des très gros influenceurs gaming très connu, et pour zéro euro. Il sera préférable de d'abord contacter les associations avant de contacter les influenceuses pour que l'évènement paraisse plus attrayant.

Ce genre d'initiative fait légion dans le monde du gaming, avec des évènements comme le Zevent, Animalz, Speedon...

LES INFLUENCEUSES À INVITER









MAGLHA

JEEL

TRINITY

AALEY

QUELLES SERAIENT LES RETOMBÉES DE CET ÉVÉNEMENT?



RÉUSSITE SI:

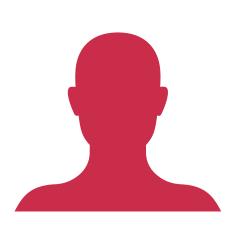
- Une dizaine de bénévoles inscrits après le tournoi, et au moins un membre adhérant
- Mise en place d'une relation à long terme avec les autres associations
- •Gain de visibilité conséquent pour toutes les associations et pour la condition du gaming en général
- De potentiels nouveaux partenaires ou sponsors
- Développer, voire créer une image très positive pour l'association



LES MEMBRES ADHÉRENTS



CRÉATION D'UNE SECTION ADHÉRENT



Mise en place d'un abonnement à hauteur de 15 euros/ an

Les Adhérents participeront aux décisions de l'association,

Ils professionnaliseront également l'association en donnant un aspect plus « corporate ».

L'AJOUT D'UNE PAGE TÉMOIGNAGE



- Intégrer une page témoignage au site internet = contenu évolutif
- Bonne manière de promouvoir les effets bénéfiques d'une association comme Game'Her
- Identification des femmes gameuses à l'association
- Renforcer le message transmis par l'association sur le site en s'appuyant sur des faits réels et choquants.

- De potentiels nouveaux partenaires ou sponsors
- Développer, voire créer une image très positive pour l'association



FAIRE RESTER LES BÉNÉVOLES

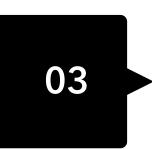
RÉTENTION DES BÉNÉVOLES



Proposer des événements online et IRL entre les membres de l'association

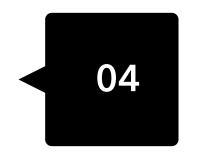
01

Lancer une newsletter informative en interne



02

Implémentation d'un outil de travail collaboratif (Gitlab)



Automatiser des processus pour engendrer un gain de temps sur le travail à faire

PROPOSER DES ÉVÉNEMENTS ONLINE ET IRL ENTRE LES MEMBRES DE L'ASSOCIATION



- Tournois en ligne sur différents jeux rapprocherait réellement les membres entre eux
- •La seconde option est d'organiser des rencontres en réel. Des espaces de coworking gratuits seraient une bonne façon de briser la barrière du distanciel, et de professionnaliser encore un peu plus l'équipe. Se réunir dans des bars ou dans des parcs permettrait de renforcer l'esprit d'équipe.

IMPLÉMENTATION D'UN OUTIL DE TRAVAIL COLLABORATIF (GITLAB)



- •Centraliser le travail des membres de l'association sur Gitlab permettant de scinder le travail plus clairement et ainsi optimiser le temps de production
- •L'utilisation de cet outil gratuit professionnalisera de façon certaine la manière dont travaille toute l'équipe Game'Her, pour ainsi éviter l'effet "bande d'amis" d'une équipe travaillant uniquement via Discord.



LANCER UNE NEWSLETTER INFORMATIVE EN INTERNE

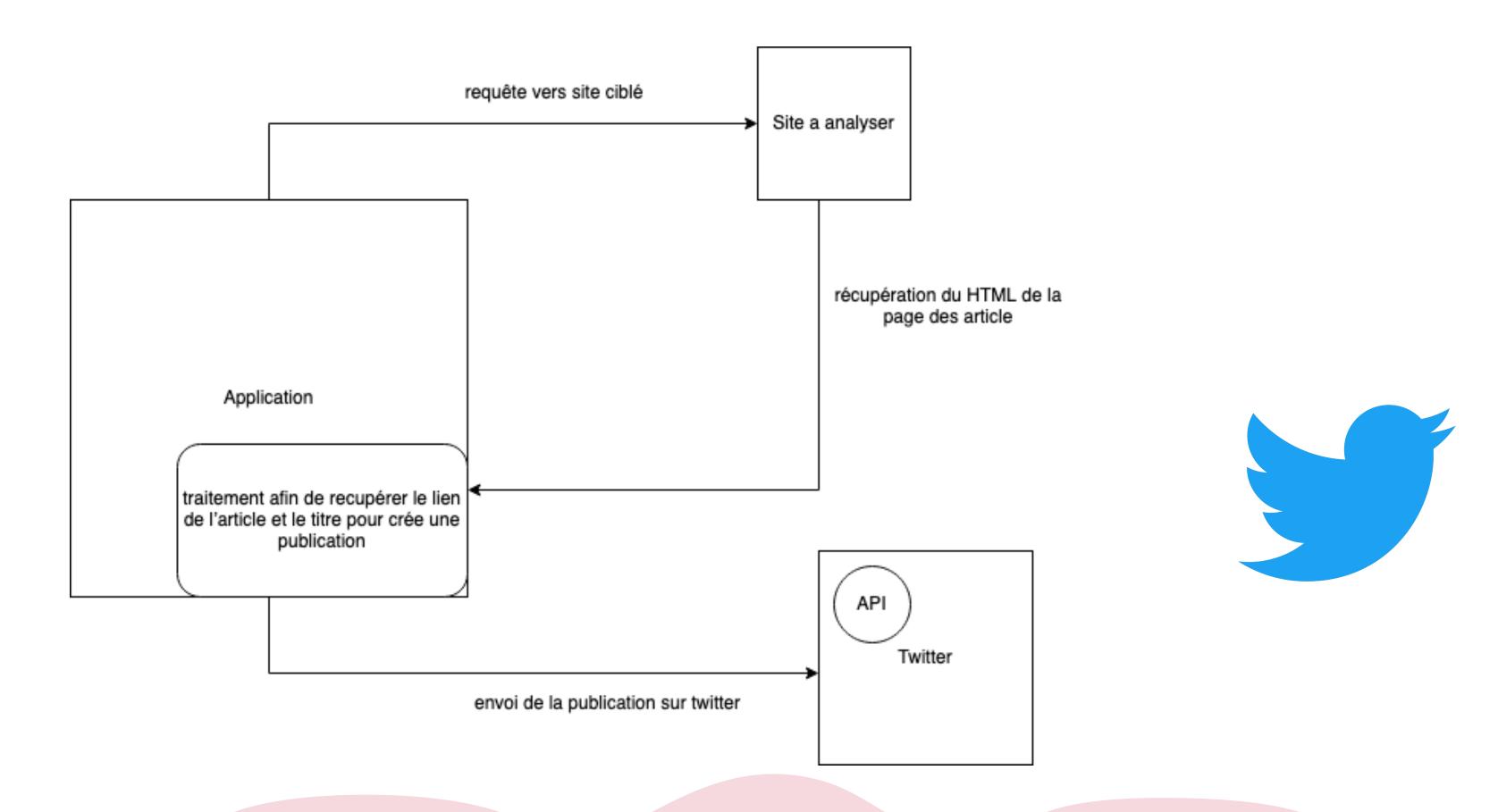


- Cet élément permettra en plus de l'outil de travail collaboratif, d'informer sur les événements et actions majeures prises par l'entreprise, ce sera le principal moyen d'informer les membres adhérents et les bénévoles
- Passage par un outil gratuit pour atteindre toute la bdd
- Permettra de professionnaliser les relations de l'association

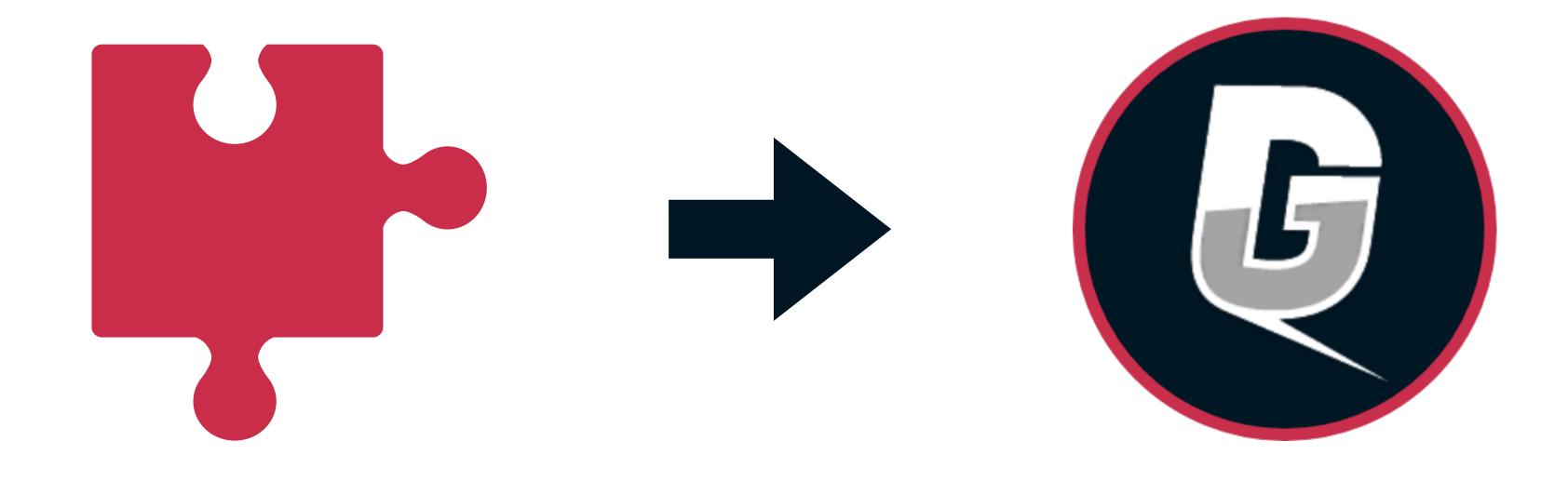
AUTOMATISER DES PROCESSUS POUR ENGENDRER UN GAIN DE TEMPS SUR LE TRAVAIL À FAIRE



• La création du bot Twitter abordé précédemment, permettant d'automatiser les publications twitter permettra de faire gagner du temps à l'équipe communication qui pourra se concentrer sur d'autres points.



PRÉSENTATION EXTENSION CHROME



MODIFICATIONS À APPORTER

RECOMMANDATION



L'UX DU SITE

Améliorer l'ux du site grâce a certaines optimisation



SEO

Optimisation seo global du site



BÉNÉVOLE

Relance des anciens bénévoles pour qu'ils puissent revenir grâce aux nouvelles optimisations.



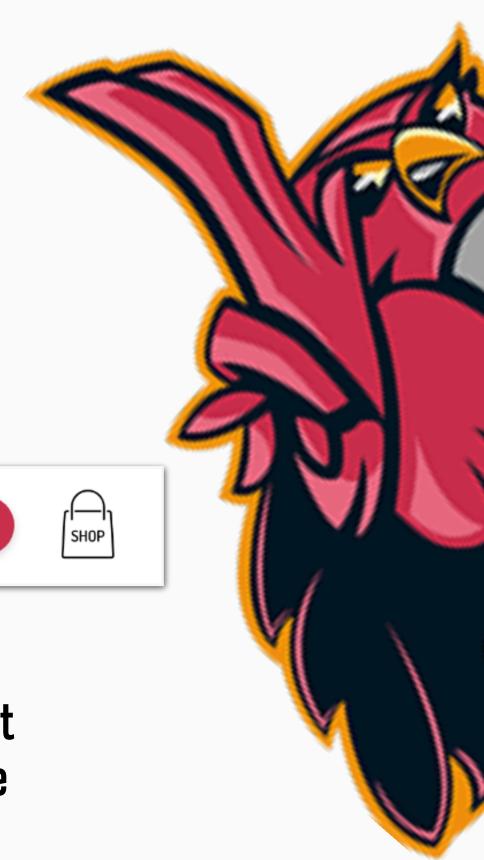
L'UX DU SITE

RENDRE PLUS ACCESSIBLE

• Le site de Game'Her possède une très bonne base, mais il mérite d'être modifier sur certains points, pour que les objectifs du site soit plus facilement atteignable par les utilisateurs. De ce fait, nous avons rafraîchi le menu du site, en enlevant certains aspects secondaires, et en poussant les plus importants.



 Nous avons également choisi de mettre en avant trois éléments en priorité : la page donation, la page recrutement et la boutique. Il est pour nous nécessaire de mettre en avant ces pages car elles sont à l'origine des revenus que génère le site.





PRÉSENTATION DES MAQUETTES

SEO

OPTIMISATION VISIBILITÉ MA

- En effet de nombreux points sont à mettre en avant :
- Création des balises OpenGraph, ainsi que des Twitter Cards (qui optimiseront encore plus l'utilisation du bot)
- Ajouter les principales meta
- Analyse complète des mots clés, ainsi que de leur présence dans le contenu du site
- Augmenter le nombre de liens internes et externes



RELANCER LES ANCIENS BÉNÉVOLES

OPTIMISATION RECRUTEMENT

- Relancer les anciens bénévoles par Discord ou par mail en mettant en avant les actions que nous avons proposées
- Si leur départ avait pour cause le manque de temps nous pourrons leur proposer la catégorie membre adhérent.





Workshop
Groupe 4
2A EB
Plan d'action