# 屏風式四子棋（Connect Four）

本程式修改自:[Java實現四連環棋遊戲](https://www.796t.com/article.php?id=145848)

四子棋/四環棋 規則



雙方必須輪流把一枚自己的顏色棋投入開口，讓棋子因地心引力落下在底部或其他棋子上。

當己方4枚棋子以縱、橫、斜方向連成一線時獲勝。

棋盤滿棋時，無任何連成4子，則平手。