



如何编译 bgfx

原创

2017年01月22日 23:09:52

3109



JettHuang

关注

原创

54

粉丝

78

喜欢

0

广告

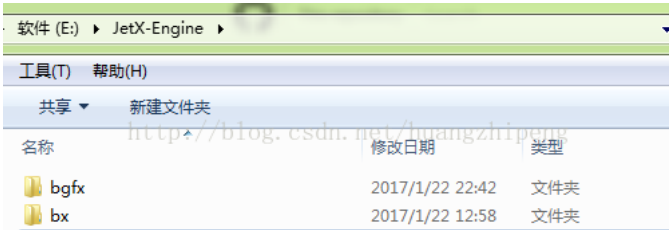
bgfx是一个开源的图形api无关的渲染库，今天刚结识它，打算用它作为个人引擎的图形库中间件。

如何编译这个工程呢？我需要一个 sln工程文件，它的makefile文件我不想直接用，好在作者已经提供了工具。且看下面步骤：

Step by Step:

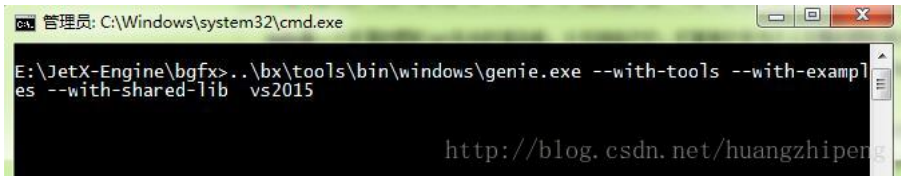
- 1. 下载bgfx源码:<https://github.com/bkaradzic/bgfx> 到目录E:\JetX-Engine, 并解压之和修改目录名为bgfx;
- 2. 下载bx(作者的一个工具库)源码:<https://github.com/bkaradzic/bx>到目录E:\JetX-Engine,并解压之和修改目录名为bx;

上面2步做完后, 目录结构截图如下:

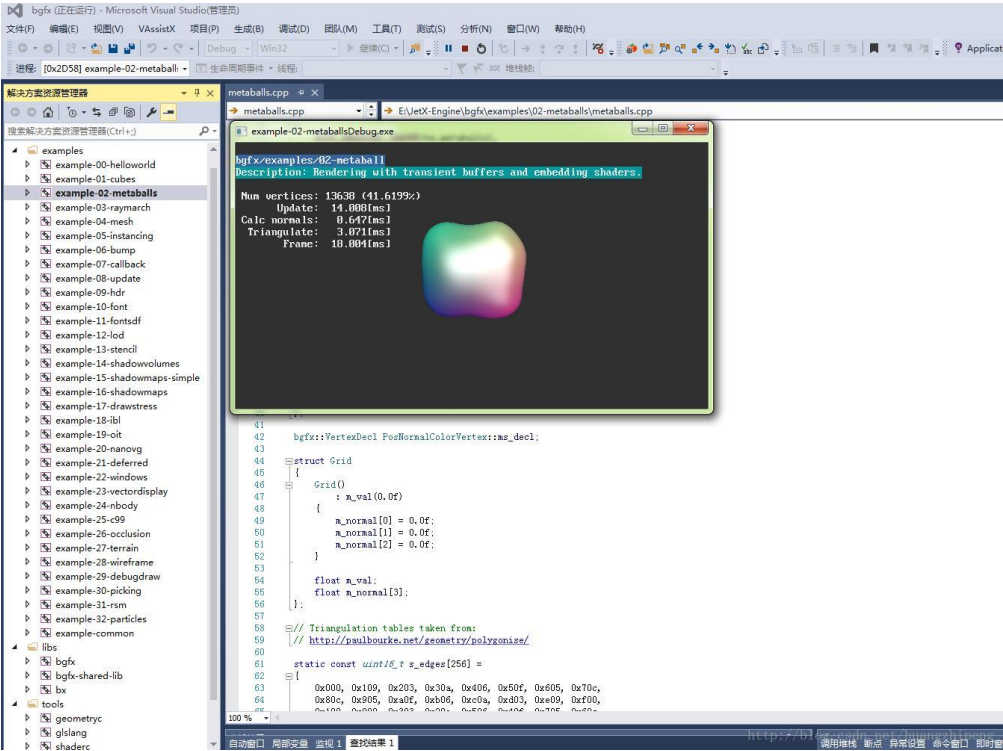


- 3. 运行cmd.exe, 切换到目录 E:\JetX-Engine\bgfx, 执行命令 ..\bx\tools\bin\windows\genie.exe --with-tools --with-examples --with-shared-lib vs2015

截图如下:



- 4. 执行上述命令后, bgfx 目录下就多了个 .build 目录, 然后直接打开 E:\JetX-Engine\bgfx\build\projects\vs2015\bgfx.sln工程文件即可, 然后执行Build即可!



结束！！

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。