|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | **项目角色** | **利益相关程度** | **影响水平** | **特点分析** | **管理策略** |
| 尚春丽 | 项目经理 | 高 | 高 | 有专业的项目管理能力和成功的项目管理经验 |  |
| 张洁 | 产品经理 | 高 | 高 | 熟悉动植物一些特性和相关app的利用利弊，了解用户特征，对产品品质要求高。同时也是产品提出者，资金引进者，兼有发起人特点。 | 产品方面必须以他的意见为主，重要事情多与他沟通协商。 |
| 尚春丽  张洁 | 技术专家 | 高 | 高 | 有丰富的开发、设计经验，并多次成功带领技术团队完成动植物相关app或者小程序的开发。 | 技术以他为主导，充分授予其在技术工作和领导上的信任及权力 |
| 银美丽  常延欣 | UE/UI 设计师 | 高 | 高 | 有审美品味，熟练掌握各种界面设计工作，能够关注用户使用特征，成功设计多个动植物app或者小程序界面和交互。 | UE/UI以她为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 常延欣  银美丽 | 测试专家 | 高 | 高 | 细心、耐心，拥有丰富的测试经验，并融洽地与技术团队配合。 | 质量以她为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 张洁 | 商户代表 | 高 | 中 | 有明确的相关需求及兴趣点，对相关程序的使用所提出的意见应予以采纳 | 与其充分交流沟通，了解商户的共性和需求，在项目过程中多与其沟通和听取意见，发动其联系更多商户收集需求 |
| 预知花草，宠物识别 | 竞争对手 | 高 | 低 | 功能重复，竞争力大，先占据市场的一部分，但是对项目的影响力较小 | 研究其优缺点，取其所长，攻其所短 |