

EOS 开发介绍 Introduction to EOS Development

Minako Kojima Aug 18th, 2018

MinakoKojima

- 2018-04, Andoromeda, CEO
- 2016-11, Xoogler in DIA team
- 2014-10, Cofounder of Gpool.net
- 2017-07, Founder && Organizer of Shanghai Cryptocurrency Study Group
- go/sha-blockchain



Aim of my company

- Give the power back to the user.
- Bring the blockchain technology to more people.
- We build dapp not only on Ethereum, but also on Nebulas, Qtum, Neo, EOS and etc.

Public Blockchain Flow

- Bitcoin, Payment
- Ethereum, Tokenization
- EOS, Dapp?

EOS

●全称 Enterprise Operating System (EOS)

- ●高性能, 第一版本在 2000-3000 TPS
 - Bitcoin 3 TPS
 - **Ethereum 20 TPS**

- 创始人: Daniel Larimer
- id: bytemaster (BM)
- 2010 年 BM 和中本聪在 BitcoinTalk 的对话:
- If you don't believe me or don't get it, I don't have time to try to convince you, sorry.







底层架构

- 石墨烯架构 LMAX 架构设计
 - 所有状态都在内存
 - 单线程跑核心逻辑 (EOS 在此之上也会做多线程)
 - 无锁操作



底层架构

- Cycle 和 Thread/Shards 的拆分提高并行
- EOS 智能合约运行在 WebAssembly 虚拟机
 - 默认编程语言: C++

共识算法

- DPoS-BFT Delegated Proof of Stake
 - 持币者投票选出 21 主节点和 N 预备节点
 - 节点就像 PoW 的矿工
 - 每 0.5 秒出一个块, 每个主节点轮流出 6 个块

EOS 上的稀缺资源

- Ram: bancor 算法买卖
- CPU/bandwidth: 抵押
- 短账号:拍卖





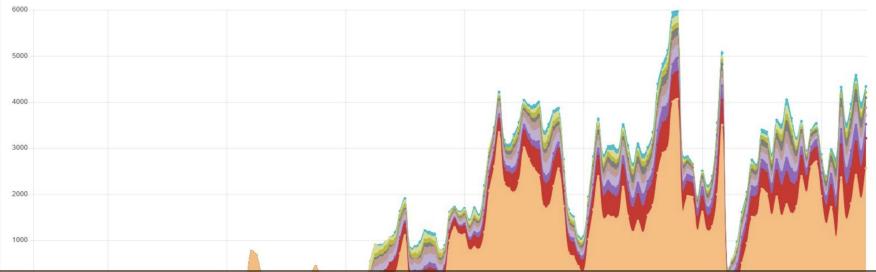
EOS Dapp 大合集

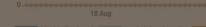
- EOS Knight, 挂机游戏
- EOS Dice、Happyeosslot, 赌博
- <u>ITE、Playerone、eosbao</u>, 资金盘三杰
- <u>Newdex</u>、去中心化交易所

24 Hour Actions Count 7,345,345

7 Day Actions Count 40,077,991

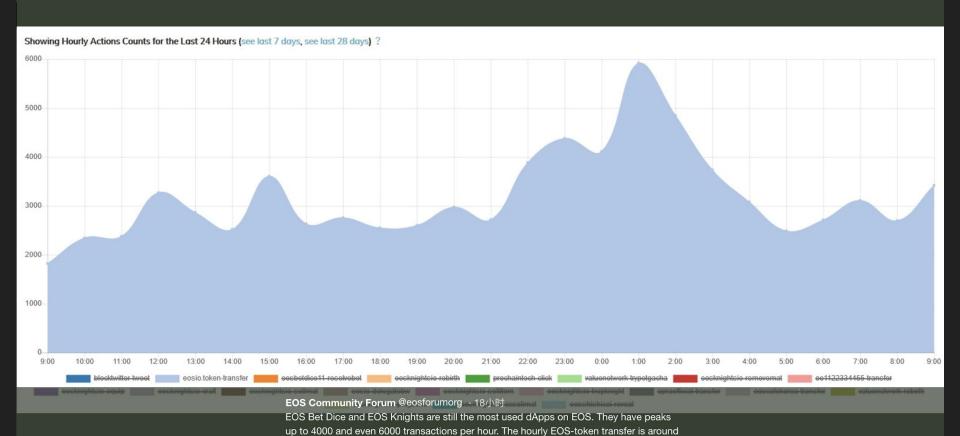






EOS Community Forum @eosforumorg · 18小时

EOS Bet Dice and EOS Knights are still the most used dApps on EOS. They have peaks up to 4000 and even 6000 transactions per hour. The hourly EOS-token transfer is around that same level.



that same level.

153 ITE

76 ITE

5.0000 EOS

5.0000 EOS

768 ITE

420 ITE

100 ITE

156 ITE

25.0000 EOS

100,0000 EOS

生态基金池 4765.53 1 1 E05

分红基数 0.00 /3 EOS/ITE

下次分红时间 2018-08-30 20:03:50

撤资

+ 0 + 00

工程进度 7.1351%

≅

EOS

≈0 ITE



minakokojima (2524.3979 EOS)

拥有ITE 请输入数量 0.1160 EOS/ITE











全世界操作记录

08-25 08:25:28

08-25 08:22:40

08-25 04: (3:30

08-24 2 (:45:30

08-24 2 1:40:0 1

DB-24 (7:43:03 08-24 (7: 18:06

08-24 15: 16:24

08-2423:11:57 bookbookbook

08-24 14:25:34 zhangyimu111

hfhfhf112233

yufeishanren

eoscnoocneos

eosowangfeng

g44tsmbrhage

g44tsmbrhage

<--- 1 2 3 4 5 6 ·>>

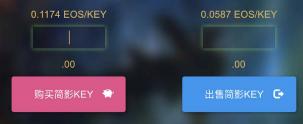
g4zdgmbwgmge wang1314tao1

简影游戏 险证安全 玩法规则 游戏中心 开源代码 关于我们

新游戏倒计时

44 DAYS 15:26:4

简影致力于打造基于EOS的游戏平台,你在这里既是玩家也是我们的合作人 让结局不留遗憾,让过程更加完美



没有Scatter? minakokojima (2524.3979 EOS) 注铂

玩家数量:447 位我的总投:0 EOS我的KEY:0 KEY我的权重:0 天我的利润:0 EOS 提

资金储备:15492.06 EOS分红奖池:0.2 EOS权重奖池:1516.48 EOS总售KEY:565993.47 KEY总计分红:32718.06 EOS



某智能合約

- 第一天死于强改权限
- 第二天死于整型溢出
- 第三天死于后门套现

Contract Demo



Dasdaq



OneBox是为了团队项目能够方便完成E2E调试设计的,可以直接在OneBox上一键启动测试链、部署合约、部署Dapp、发币、测试等。

比如合约工程师要修改合约,在传统开发环境下,不便于测试合约是否导致 后面依赖合约的模块是否受到影响。

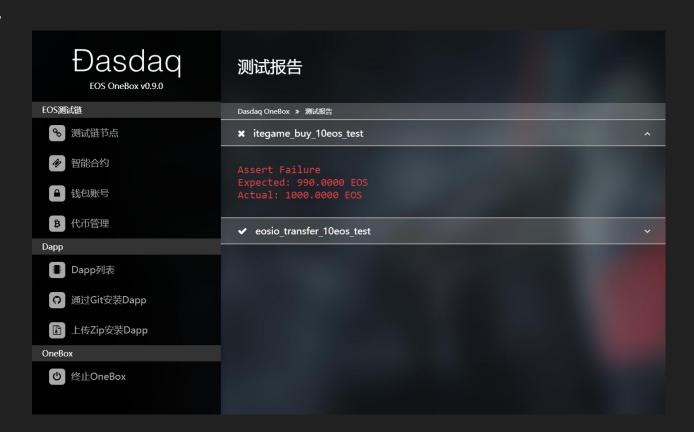
而 OneBox 是一个把整个E2E都囊括进来的环境, 合约工程师 patch 了合约后, 可以打开在 OneBox 里的 DApp 来测试是否有 regression。并且在部署合约时, 要敲大量的命令; 而在 OneBox 上可以一键部署, 节约了开发者的时间。

后续OneBox还会开放合约 gallery, DApp gallery, 开发者可以一键将其他人开发的合约、DApp 导入, 然后在 OneBox 上可以直接进行修改。

EOS测试框架

EOS目前也没有什么测试框架,而我们提供了测试框架。

可以直接在OneBox上做合 约的test, 执行合约、assert各 种balances。



岛娘公司

招聘啦



仙女座科技是一家深耕在区块 链应用开发, 致力于推动区块 链技术与实体产业的长足发展 , 加速实现去中心化理想"变 革社会生产力关系"的公司。

我们的宗旨

Give the Power **Back to Users**

招聘岗位

CV send to: hiring@andoromeda.io base in Shanghai

如来 文Andoromeda

招聘 Hiring

Full-Stack Engineer

全栈工程師

Marketing

市場運營

UI Designer

UI設計師

Contact us:

hiring@andoromeda.io

Andoromeda

FAQ

