

# 体育大数据应用

## 竞彩篮球彩票分析、预测

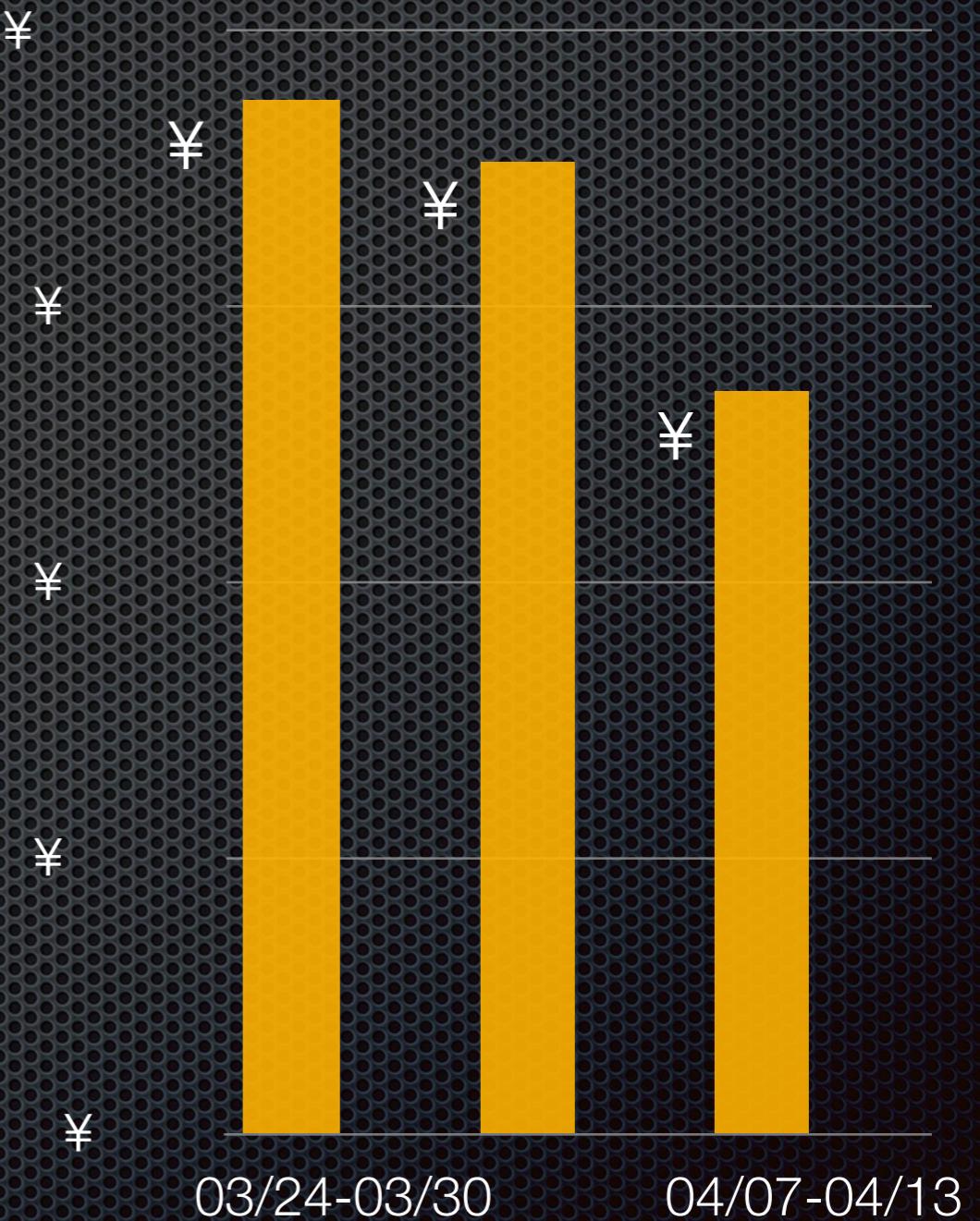
针对中国互联网体育彩票市场，利用体育大数据，增加彩民竞彩乐趣、参与度、收益。

目标市场



# 竞彩篮球

2013年互联网彩票销量  
420亿，竞彩篮彩每周  
销量约为¥80M



完整故事

B R A D P I T T



# MONEYBALL

JONAH HILL PHILIP SEYMOUR HOFFMAN  
BASED ON A TRUE STORY

COLUMBIA PICTURES PRESENTS A SCOTT RUDIN/MICHAEL DE LUCA/RACHAEL HOROVITZ PRODUCTION A FILM BY BENNETT MILLER  
'MONEYBALL' MUSIC BY MYCHEL DANIA COSTUME DESIGNER KASIA WALICKA MAIMONE EDITED BY CHRISTOPHER TELLEFSEN, A.C.E. PRODUCTION DESIGNER JESS GONCHOR DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY WALLY PFISTER, ASC  
EXECUTIVE PRODUCER SCOTT RUDIN ANDREW KARSH SIDNEY KIMMEL MARK BAKSHI BASED ON THE BOOK BY MICHAEL LEWIS SCREENPLAY BY STAN CHERVIN SCREENPLAY BY STEVEN ZALILIAN AND AARON SORKIN  
COLUMBIA PICTURES SONY Pictures make.believe PRODUCED BY MICHAEL DE LUCA RACHAEL HOROVITZ BRAD PITT Moneyball-Movie.net DIRECTED BY BENNETT MILLER  
Soundtrack on Hollywood Gone Records

COMING SOON

# Why?

- ◆ 彩民购彩随意，或苦于没有分析工具，竞彩篮球返利率75%左右，长期随意购买基本亏钱。
- ◆ 互联网竞彩（包括福彩）均在急于寻找玩点，增加彩民兴趣

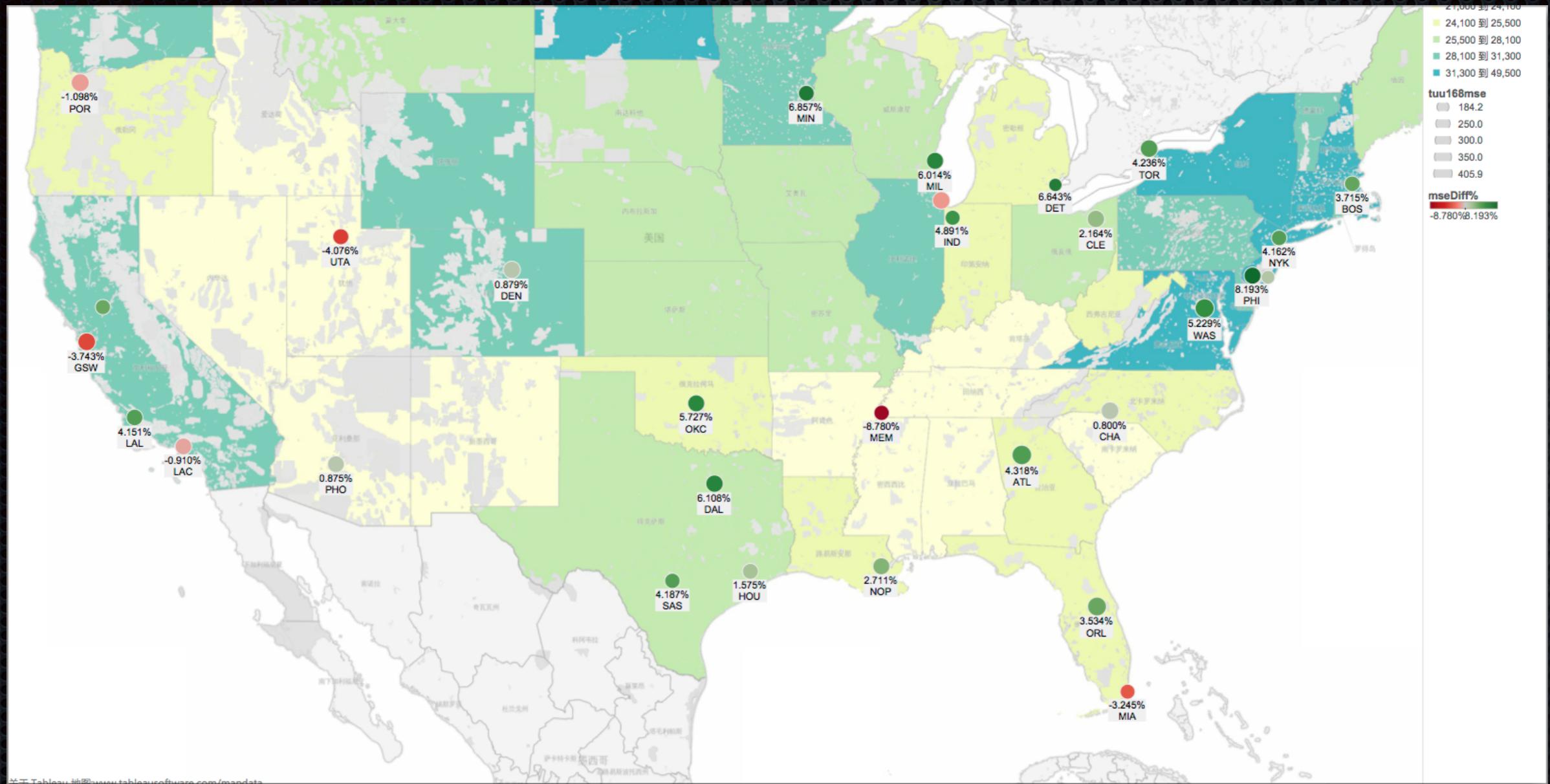
# How? 我们的解决方案

- 利用云平台、大数据，采集、分析篮球比赛信息
- 提供预测工具接入互联网彩票公司，直接提供给彩民使用
- 彩民使用预测工具，自动或者适当调节、对比赛进行预测，提高准确性、回报率。

# So what?

- 提高彩民购彩的体验,购彩过程更加有趣
- 提高彩民的购彩回报率
- 提高互联网竞彩的彩民的参与度，提升销量

优势



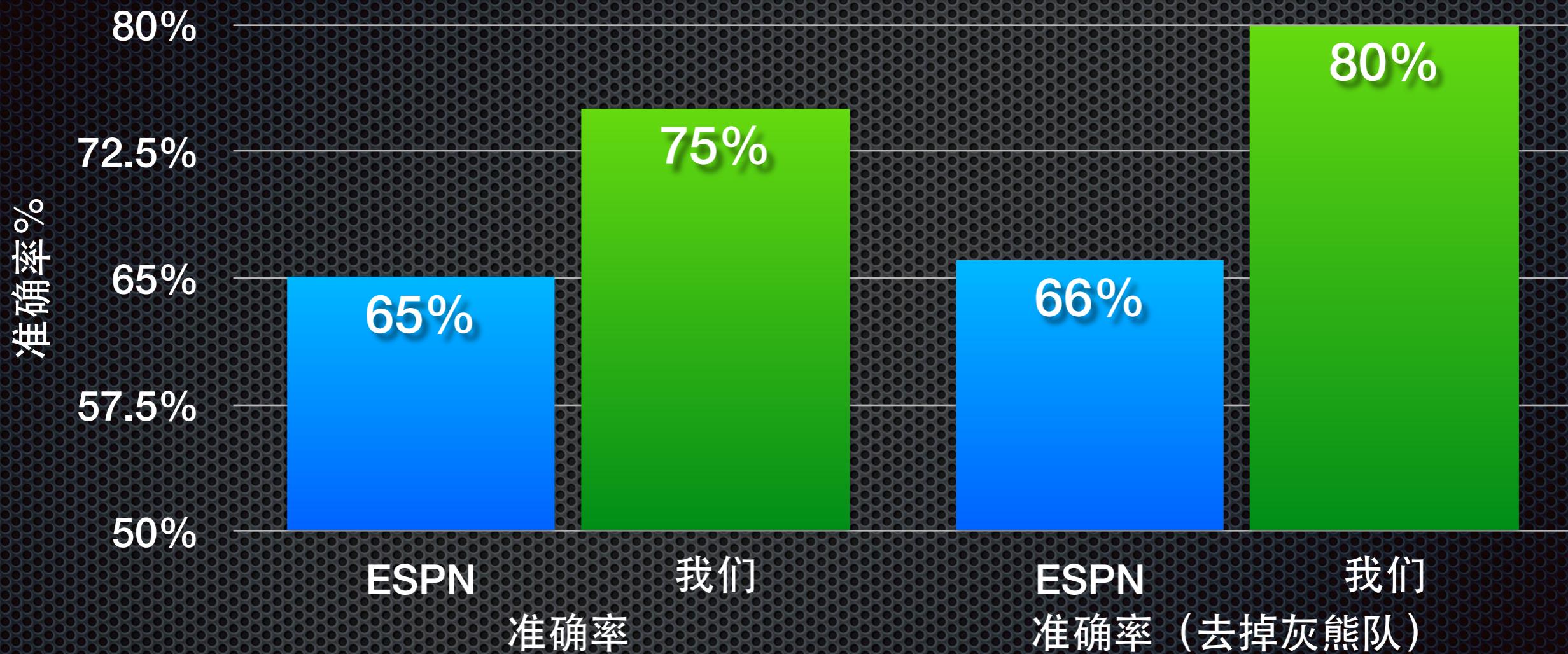
# 核心算法优势

2013/14赛季各队算法表现，各个球队预测比分相对BET365大小球比分的优势，越大越好

$$\frac{(\text{MSE}(\text{totalScore}, \text{BET365}) - \text{MSE}(\text{totalScore}, \text{Prediction}))}{\text{MSE}(\text{totalScore}, \text{BET365})}$$

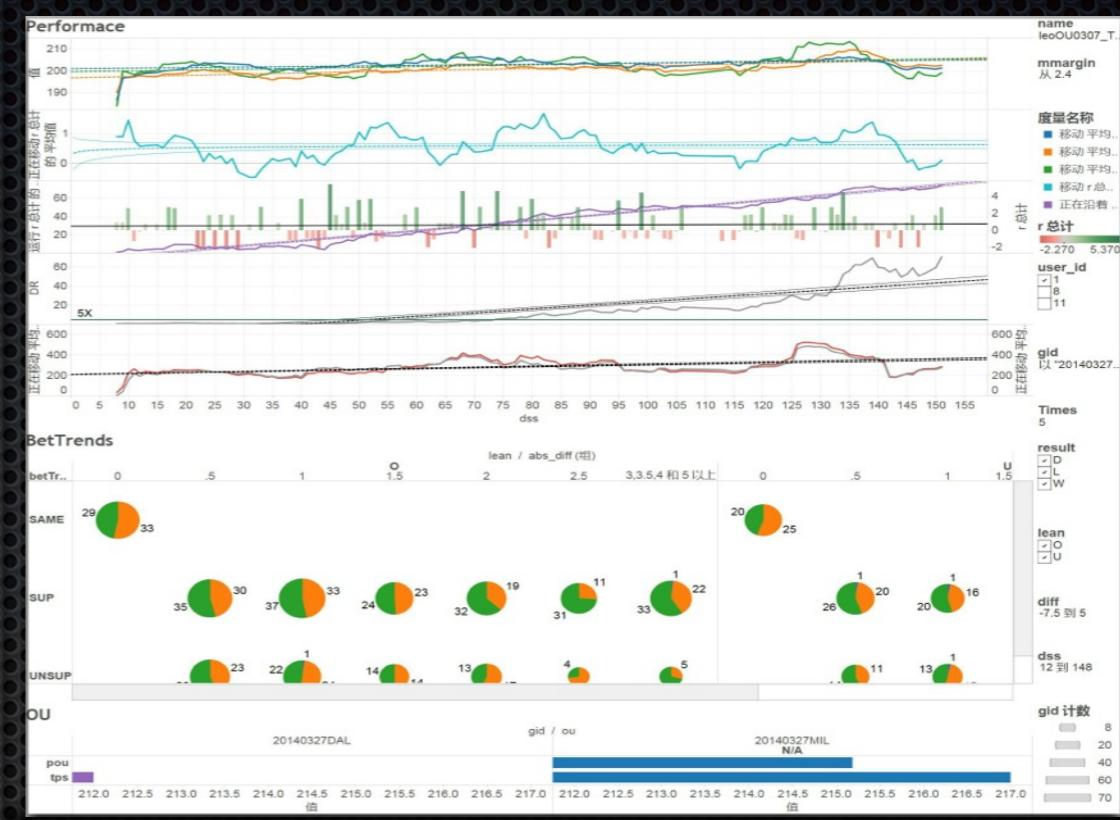
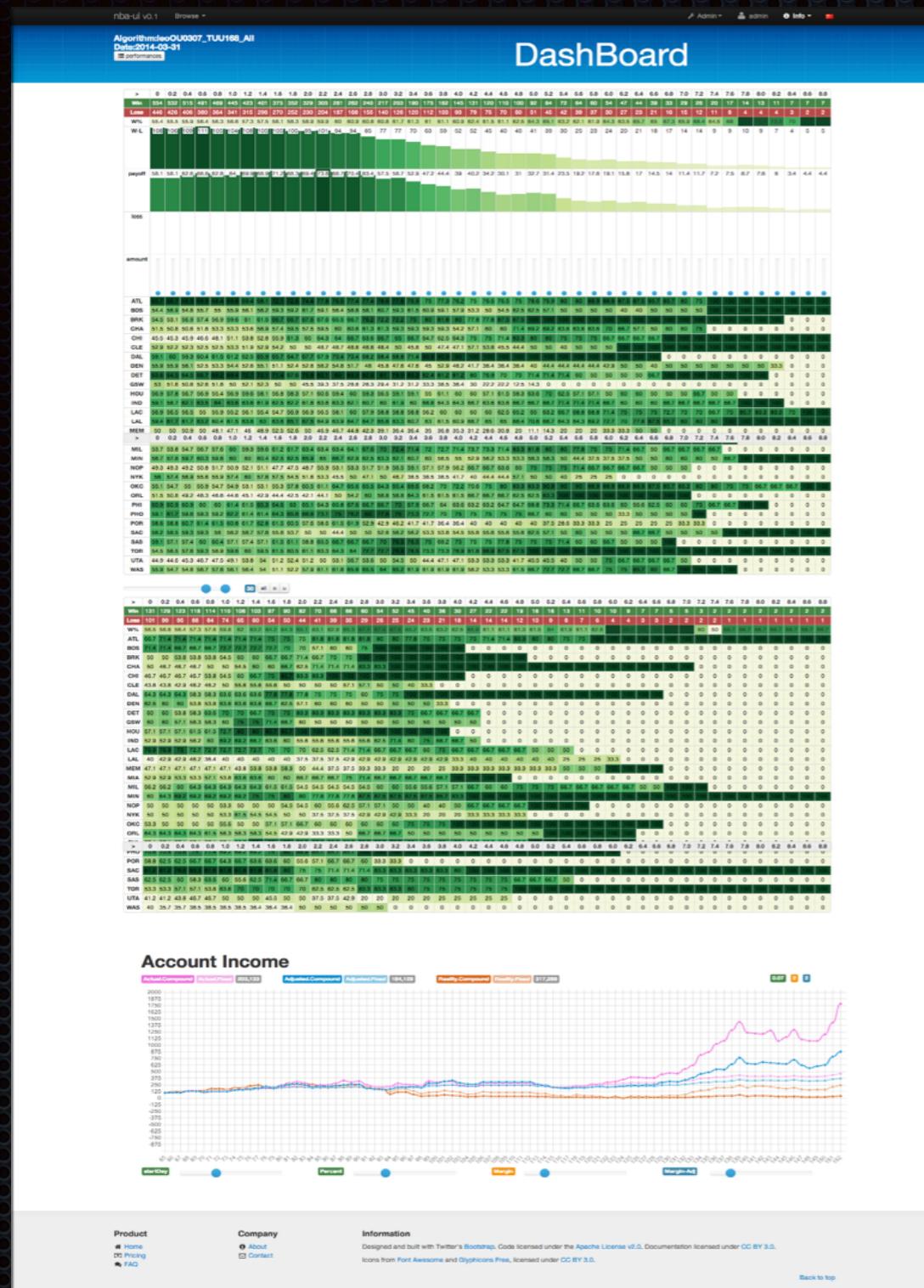
# 算法优势

## 常规赛战绩预测



13/14赛季我们算法各队胜负成绩预测比ESPN整体好10%，如果去掉预测较差的灰熊队，比ESPN好14%

现有产品



**Game List**

Win	Lose
358	299

Show Notes Fresh now

2013-10-29 Search All

Rmg	Hmg	Date	R	H	Game ID	BetID	Now OU	OU	Our OU	POU	Tips	Confidence	Total	Win/Lose	ActualPace	PredPace	
1	2	2014-03-31	PRH	ATL	20140331ATL	161678	0.90	211.5	9.0	U	-	210.5	207.1	int: 205.436	205.528	204.307	97.9
2	3	2014-03-31	WAS	CHA	20140331CHA	161679	0.90	194.0	9.0	NIA	-	192.9	192.7	int: 190.999	196.501	193.711	90.6
3	4	2014-03-31	BOS	CHE	20140331CHE	161680	0.90	184.5	9.0	O	-	182.5	185.9	int: 188.949	183.048	186.326	89.7
4	5	2014-03-31	MEM	DEN	20140331DEN	161684	0.90	200.5	9.0	NIA	-	201.5	201.1	int: 201.552	205.225	205.486	94.7
5	6	2014-03-31	MIL	DET	20140331DET	161677	0.90	205.5	9.0	U	-	205	201.6	int: 203.712	203.887	201.507	92
6	7	2014-03-31	SAS	IND	20140331IND	161675	0.90	188.0	9.0	NIA	-	190.5	188.8	int: 194.291	195.110	191.520	90.3
7	8	2014-03-31	TOR	MIA	20140331MIA	161679	0.90	192.5	9.0	U	-	196	191.2	int: 187.851	192.147	193.085	86.9
8	9	2014-03-31	LAC	MIN	20140331MIN	161681	0.90	216.0	9.0	NIA	-	216	215.3	int: 213.741	215.189	214.707	98.8
9	10	2014-03-31	SAC	NOP	20140331NOP	161682	0.90	199.0	9.0	U	-	199	195	int: 195.232	196.236	196.696	90.4
10	11	2014-03-31	NYK	UTA	20140331UTA	161683	0.90	194.0	9.0	NIA	-	194	192.4	int: 197.860	193.341	193.874	88.2
11	12	2014-04-01	HOU	BKR	20140401BKR	null											95.6
12	13	2014-04-01	GSW	DAL	20140401DAL	null											94.1
13	14	2014-04-01	POR	LAL	20140401LAL	null											98.8

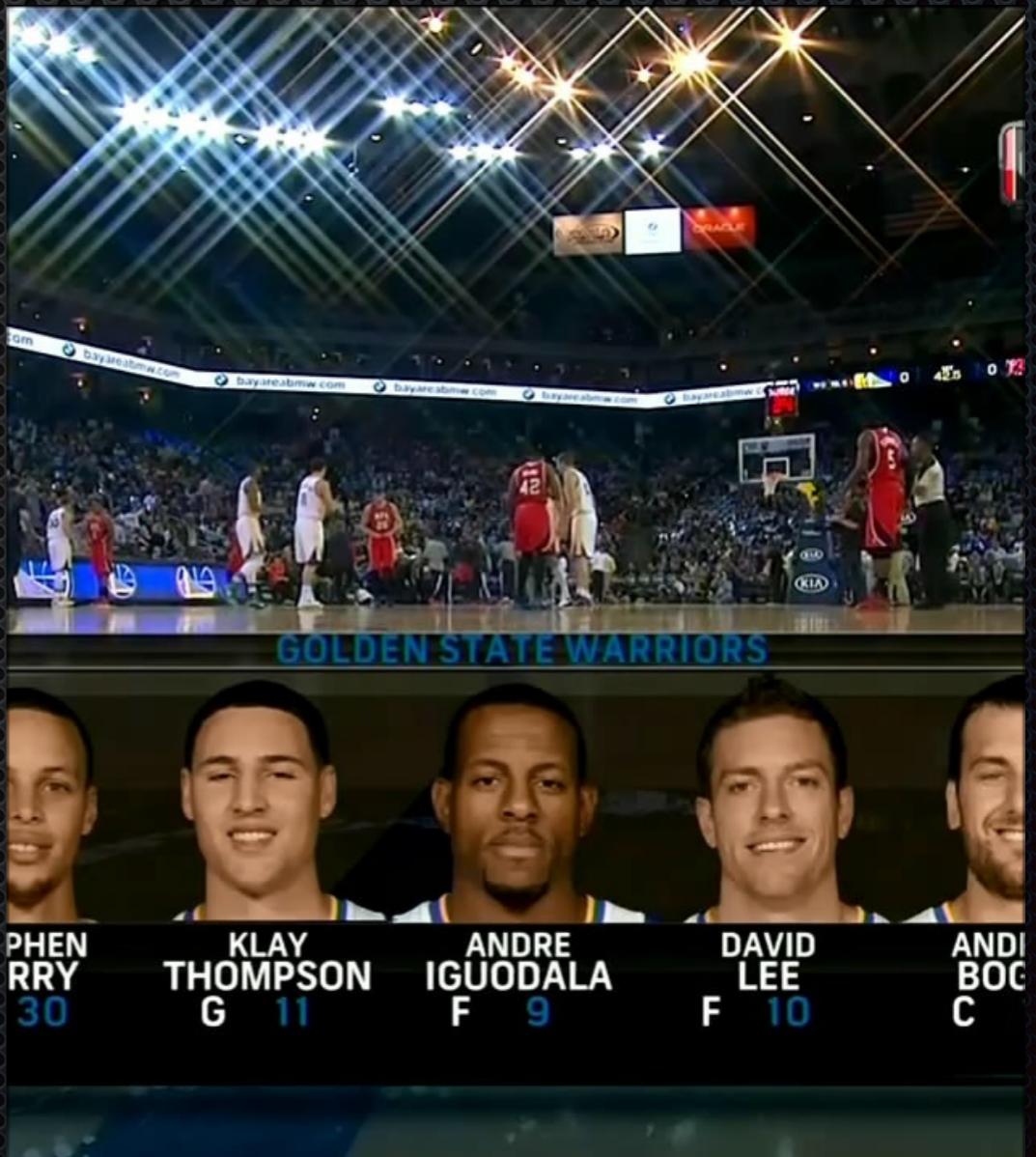
包括数据获取、预处理，比赛预测，算法结果检测、评估，球队分析多个子系统

# NBA数据预处理、扩展

- 结合NBA领域知识，扩展计算各类关键指数
- 数据校验，每日各算法评测

# NBA PLAY BY PLAY 分析

- PlayByPlay数据分析、抽取、可视化
- NLP抽取生成关键指数、从而得到真实比赛节奏
- 基于Spritz的快速阅读记忆技术、4到5分钟内快播整个PBP，方便、强化领域专家（或者彩民）记忆、获取比赛信息



2014-03-30

国王VS小牛



热火VS雄鹿



鹈鹕VS马刺

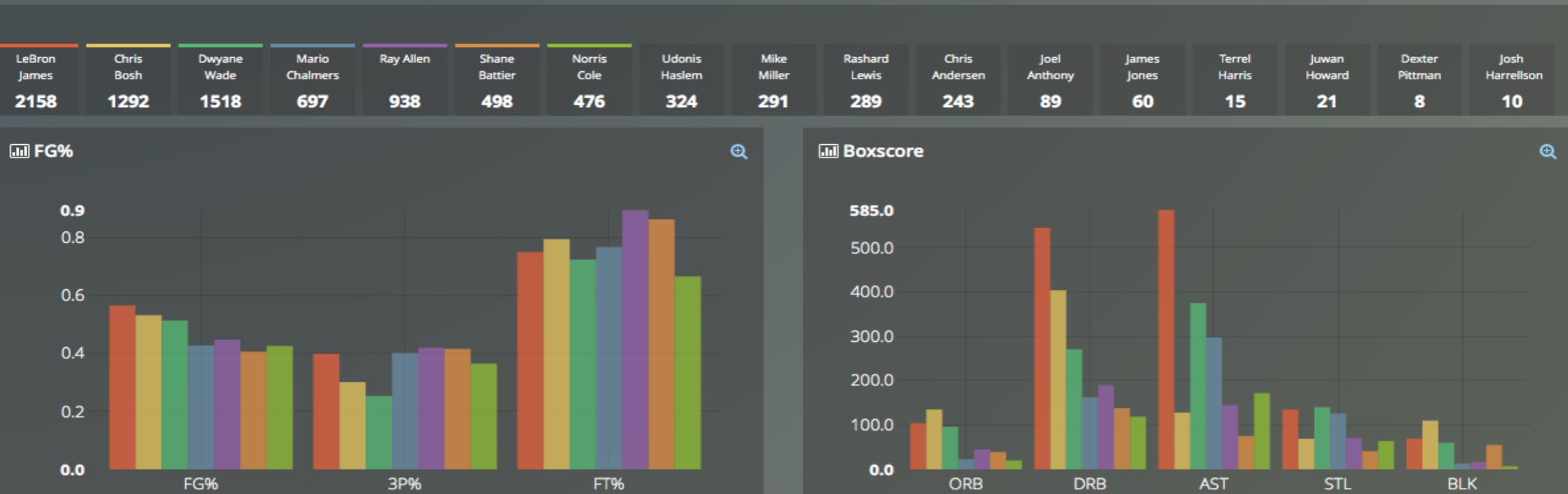


快船VS火箭



# NBA视频回放系统

每日比赛幕布墙式回放系统，各场比赛所有得分  
回放系统



ROAD MAP

# ROAD MAP

- 完善基础设施、快速迭代更新完善核心产品
- 初步建立用户渠道
- 完善商业计划、模式，快速寻找下一轮投资



# 远景

- 基于大数据的建队智能系统
- 竞争对手分析
- 通用功能的SAAS平台化，开箱即用
- 特殊订制功能PAAS化，便于各类运动开发自己独有的数据分析系统
- 体育营销、FANS系统
- 比赛Tracking采集系统
- 基于Oculus Rift的现场VR转播技术



## Q&A

感谢观看

联系我们通过：[service@nbastat.com](mailto:service@nbastat.com)