1）、要搞清一个指针需要搞清指针的四方面的内容：

指针的类型、

指针所指向的类型、

指针的值或者叫指针所指向的内存区、

指针本身所占据的内存区

2）、一个函数如果使用了指针作为形参，那么在函数调用语句的实参和形参的结合过程中，必须保证类型一致，否则需要强制转换

3）、指针的安全问题

在使用指针时，程序员心里必须非常清楚：我的指针究竟指向了哪里。

在指针的强制类型转换：ptr1=(TYPE \*)ptr2 中，如果sizeof(ptr2

的类型)大于sizeof(ptr1 的类型)，那么在使用指针ptr1 来访问ptr2所指向的存储区时是安全的。如果sizeof(ptr2 的类型) 小于

sizeof(ptr1 的类型)，那么在使用指针ptr1 来访问ptr2 所指向的存储区时是不安全的。