

工作记录

昨天应该完成的工作没有完成：

1. 习师兄使用电脑
2. 自己前一天没有睡觉，太过疲劳

今天的任务是车辆颜色设置和工程代码完全编写和测试工作

1. 确定车模型颜色设置

a) 昨天已经使用了一些原始的方法

- i. 加载车模型
- ii. 设置车的颜色

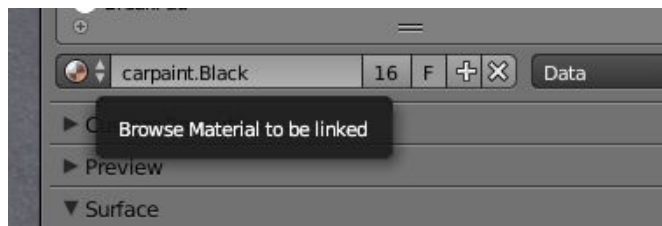
注：昨天的方式是加载车模型的颜色设置的材料，然后设置材料的发现不能实现颜色更改，原因暂时不清楚，打印的结果显示颜色已经被修改的了，但是打印的结果没有变化，今天尝试了一些方式，依旧不行

b) 采用新的方式

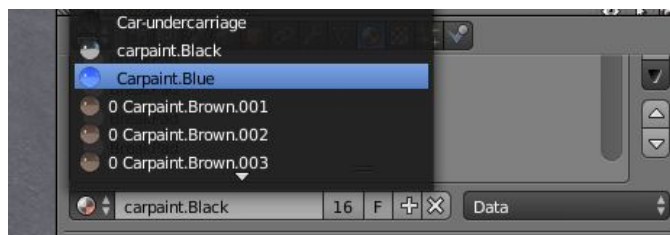
直接在模型中进行设置，**material** 的类型设置，很奇怪，这里可以手动设置，但是没有找到相关的 **python** 接口

具体设置如下图：

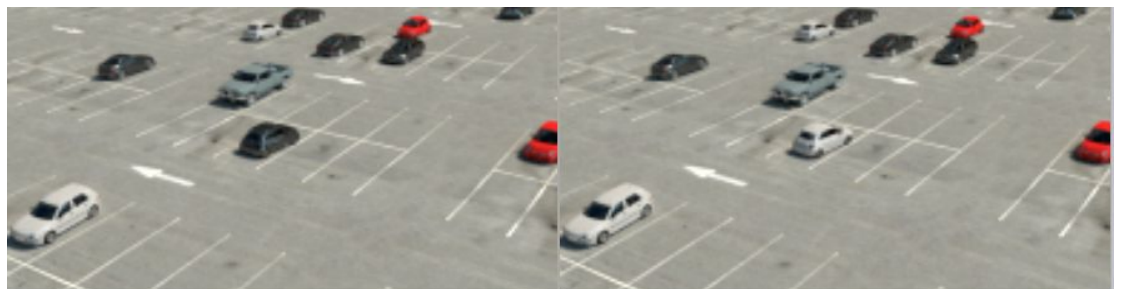
1. 点击 **material**



2. 选择相关色彩



3. 生产图片并检查



2.工作代码完全编写

- a) 和习师兄确定相关参数
- b) 编写代码并测试
- c) 修改优化