工作记录

工作分为 2 点:

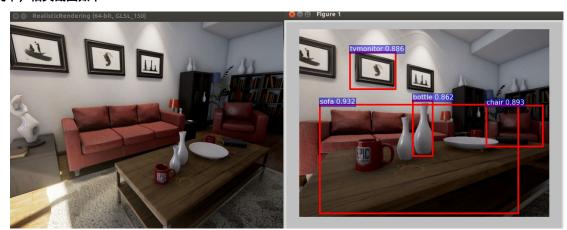
- 1.代码完整整理
- 2.Unrealcv 引擎完整安装

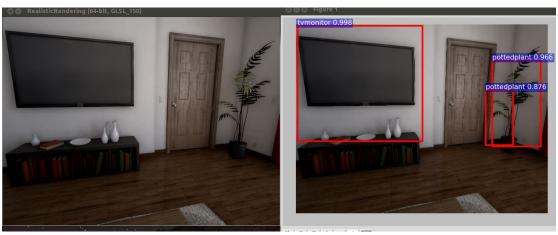
1.代码整理:

1.图片生产代码整理:方便调试,修改相关变量即可产生所需要的各类数据 2.图片处理代码整理:功能分块,方便调用和功能复用(还需要相关工作)

2.Unrealcv 引擎完整安装

网络太差,下载很多软件包一直失败,继续昨天的 unrealcv 熟悉工作 编写独立的模型测试代码,利用 unrealcv 3D 模型获取各种角度图片,测试 caffe 相关模型 准确率,相关截图如下





最终测试结果没有做具体分析,不过直观来看,效果不是很好