

工作记录

工作分为 2 点：

- 1.代码完整整理
- 2.Unrealcv 引擎完整安装

1.代码整理：

- 1.图片生产代码整理：方便调试，修改相关变量即可产生所需要的各类数据
- 2.图片处理代码整理：功能分块，方便调用和功能复用（还需要相关工作）

2.Unrealcv 引擎完整安装

网络太差，下载很多软件包一直失败，继续昨天的 unrealcv 熟悉工作

编写独立的模型测试代码，利用 unrealcv 3D 模型获取各种角度图片，测试 caffe 相关模型

准确率，相关截图如下



最终测试结果没有做具体分析，不过直观来看，效果不是很好