工作记录

昨天本想直接完成车辆打印的任务,但是最终效果是不如人意,车辆位置漂移严重,需要重新实验观察计算相关位置,同时按照习师兄做法,做 10 车位的停车场,数据集由小到大

今天的任务分为如下几个点:

- 1.进行车辆位置设置:实验计算出合理的位置,生成 10 车位停车场数据集
- 2.进行代码调试,完成任意位置,任意车位组车辆设置
- 3.优化生产速度,完成昨天未完成任务

具体实现:

- 1.车辆位置设置生成 10 车位停车场数据集
 - a)由于车辆正反方向位置不同,需要建立 2 套位置,建立后没有成功,后续查看 blender 模型中的位置,只需要一套即可,车辆正反和车型对位置没有任何关系
 - b)模型非平面, z 平面上, 有些目标会陷入地面, 有些目标会高于地面 注: 为了最终的效果, 决定手动调整, 先生产出需要的数据集图片 多次调整和数据打印后, 仍让不行,打印车辆没有按照打印规则排列
 - c)尝试直接设置 location 的方式

bpy.data.objects[car_name].location=[Car_num_ten_Posi[0][0],Car_num_ten_Posi[0][1],0]
没有打印图片,改为()元祖方式后,依旧无法打印

d)添加大量后台 log 打印的代码,分析运行的打印过程后,发现问题所在,如下图所示: 手动建立的车位数组:

实际打印的结果:

```
parkinglot_line.py × parking_line22.py × chain.py
   vec_rot: <Vector (-11.4386, -14.0165, 0.0000)>
                                                          car name:
                                                                       FIAT500
             <Vector (1.4632, -23.0542, 29.7311)>
<Vector (-0.4455, -6.1840, 11.2100)>
                                                          car name:
                                                                       VWGolfMK4
   vec_rot:
   vec rot:
                                                          car name:
                                                                      VWTouareg.002
   vec_rot: <Vector (-4.9011, -14.5937, -0.2143)> car_name:
                                                                      AudiA8.001
   vec_rot: <Vector (6.0603, 11.3907, -0.1728)> car_name: AudiA8.004
   vec_rot:
               <Vector (6.5288, 8.2840, -0.1314)> car_name: AudiA8.002
               <Vector (-5.9500, -6.2000, 0.0000)> car_name:
                                                                  FIAT500.004
   vec_rot:
```

注:无法和设置的位置进行匹配,最终发现问题处在设置位置的函数中:

def choose car position byname(name, posi x,posi y,posi z=0):

具体实现为:

```
def choose_car_position_byname(name, posi_x,posi_y,posi_z=0):
    bpy.data.objects[name].hide_render = False;
    vec = mathutils.Vector((posi_x,posi_y, posi_z))
    inv = bpy.data.objects[name].matrix_world.copy()
    inv.invert()
    # vec aligned to local axis
    vec_rot = vec * inv
    #annot_file.write(vec_rot)
    annot_file.write('\tvec_rot:\t'+str(vec_rot)+'\t')
    bpy.data.objects[name].location = vec_rot
    bpy.data.objects[name].show_bounds = True
    return bpy.data.objects[name]
```

本处获取到设置的位置后进行了 inv 的变换,导致最终位置的错误进行代码更改:

```
def choose_car_position_byname(name, posi_x,posi_y,posi_z=0):
    bpy.data.objects[name].hide_render = False;
    vec = mathutils.Vector((posi_x,posi_y, posi_z))
    inv = bpy.data.objects[name].matrix_world.copy()
    inv.invert()
    # vec aligned to local axis
    vec_rot = vec * inv
    #annot_file.write(vec_rot)
    annot_file.write('\tvec_rot:\t'+str(vec_rot)+'\t')
    bpy.data.objects[name].location = vec
    bpy.data.objects[name].show_bounds = True
    return bpy.data.objects[name]
```

最终可正确运行

实现的方法:

```
#func_2
Car_probability=0.8
for car_posi_num in range(0,10):
    if setCarSpace_random_empty(Car_probability)==1:
        car_name=car_classes print_list[car_posi_num]
        choose_car_position_byname(car_name,Car_num_ten_Posi[car_posi_num][0],Car_num_ten_Posi[car_posi_num][1])
        #bpy.data.objects[car_name].location=[Car_num_ten_Posi[0][0],Car_num_ten_Posi[0][1],0]
        annot_file.write('car_name:\t'+car_name+'\t')
    else:
        print('it is not print \n')
```

最终效果图





注:中间多次更改模型,没有将背景换成白色,只需要更改背景图片即可



2.代码调试,完成任意位置,任意车位组车辆设置

- . 昨天已经实现了任意位置的车辆打印,但是出现位置飘逸现象,今天已经被解决
- ii. 继续调试昨天的代码,更改相关函数接口,更加方便调用
 - 1. 不同实现的方法变成类,直接调用
 - 2. 公共方法编程类,直接调用

代码贴图:

```
Car_probability=0.8

posi z=0

print(str(car_classes_print_list)+'\n'+str(car_space_posi_list)+'\n')

print(str(car_space_posi_list)+' '+str(Car_print_rows)+' '+str(Car_print_ranks))

for car_space_posi_list_len in range(0,len(car_space_posi_list)):

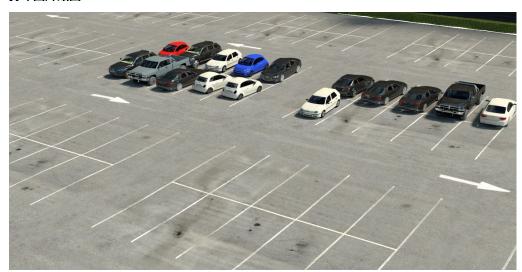
for car_posi_print_row_len in range(0,Car_print_rows):

for car_posi_print_rank_len in range(0,Car_print_ranks):

print('is_is_'+str(Car_print_rows*Car_print_ranks+car_posi_print_row_len*Car_print_ranks+car_posi_print_row_len*Car_print_posi=getCar_print_posi_print_row_s*Car_print_ranks+car_posi_list_len][0],car_space_posi_list_car_space_posi_list_len]

car_print_posi_getCar_space_posi_tion(car_space_posi_list_len_space_posi_list_len)[0],car_space_posi_list_car_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi_list_len_space_posi
```

打印图片贴图:





3.优化速度

1.只 render 打印需要的 OBJECT: 已实现

2.缩小大小的图片: 1080P ----> 720P (减少一半的打印时间)

3.图片剪切组合: 暂未完成

明日任务:

- 1.继续加速模型
- 2.构建深度层,打印深度信息图片(重点)
- 3.阅读停车场检测相关文献