**一、比赛人数规定：**

1. 大二大三及研究生自行组队，每队可报名领队1名、运动员15名。（每只队伍成员都必须来自计算机学院且每只队伍最多有两名校队成员）
2. 2.每场比赛前各队上报不少于5人，不多于12人的详细名单，比赛开始后，名单不能进行补充或更改。 注：未经报名的球员，不得出场比赛

3.球队如有未经报名或不符规定的球员出赛时，一经发现或经检举属实者直接取消该队比赛资格。 注：失资格者直接被判负，比分0:20

4.若无兄弟班，则由自己班组一队

5.若有兄弟班人数不足7人则可选择与其他人数不足的队伍合并，否则不予参加比赛。

**二、比[赛赛](http://wenwen.soso.com/z/Search.e?sp=S%E8%B5%9B%E8%B5%9B&ch=w.search.intlink_blank)制：**

**（16支队伍）**

1.小组循环赛：首轮抽签分4组进行循环赛，16支队伍，抽签编a,b,c,d四个小组，各组第一、二名出线。

2.淘汰赛：将各个组的一号种子按战绩先后排序，同战绩下依次按照净胜分、得分排名（排出A、B、C、D四队其中A队为第一名，B队为第二名以此类推）。若均相同，则计算各队得失分率。（得失分率=总得分/总失分）将各个组的二号种子按战绩先后排序，同战绩下依次按照净胜分、得分排名（排出1、2、3、4四队其中1队为第一名，2队为第二名以此类推）。若均相同，则计算各队得失分率。

赛制如图：

