



אג'נדה

- דוגמאות
- הגדרות
- היסטוריה
- Three.js היכרות עם Three.js דוגמא ב

גיימינג



תיירות



Amalfi Coast by Jonathan Stephens

עיצוב



רפואה



ארכיטקטורה



הגדרות

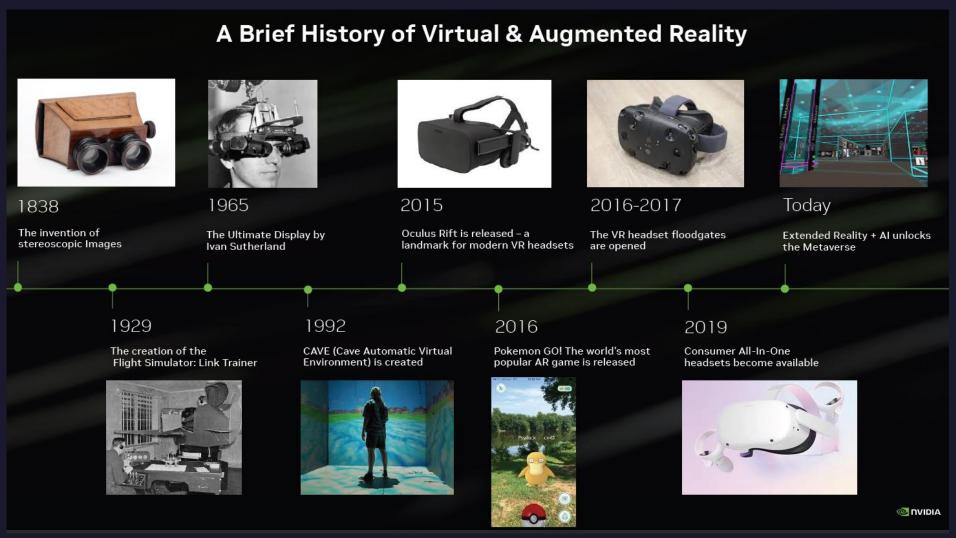


 $Virtual\ Reality-VR-$ מציאות מדומה היטמעות מלאה בעולם הווירטואלי

Augmented Reality – AR – מציאות רבודה הטמעה של אובייקט וירטואלי בעולם האמיתי

 $Mixed\ Reality-MR-$ מציאות מעורבת שילוב של העולם האמיתי והווירטואלי

תולדות המציאות המדומה



Source: David Weinstein, Director of XR, NVIDIA



Source: Lifewire

מה צופה העתיד?

- י משקפי מציאות מדומה יהיו קטנים יותר, קלים, זולים ונוחים יותר
- עקיבה אוטומטית של ידיים, בלי בקרים שצריך להחזיק
 - סצנות ריאליסטיות
- בינה מלאכותית שתאפשר למשתמשים לשלוט בקלות
- מציאות מדומה ורבודה ביותר תחומים בחיים כולל חינוך, נדל"ן, צרכנות ופרסומות, תיירות, תעשייה, מפעלים, צבא, הכשרת עובדים ועוד.
- מזעור נזקים של פציעות, בחילה, פגיעה בבריאות
 העיניים, השלכות פסיכולוגיות

Three.js

https://threejs.org/

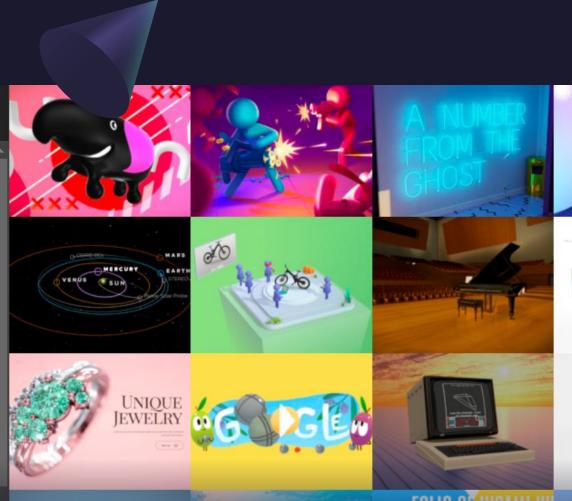
three.js r152

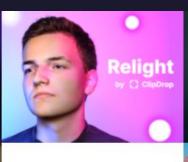
Learn

documentation
examples
editor

Community

questions discord forum twitter









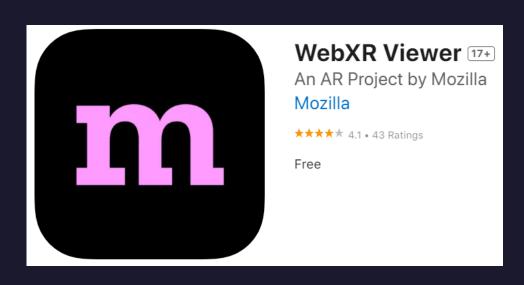


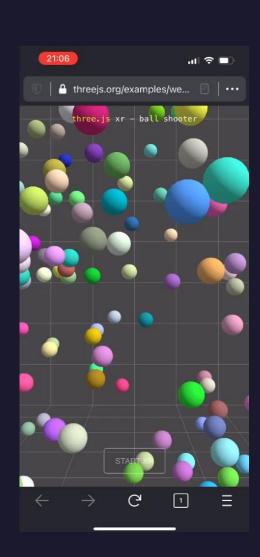




דוגמה מספריית Three.js

- - https://apps.apple.com/us/app/webxr-viewer/id1295998056





?Three.js איך ליצור VR באמצעות

https://threejs.org/docs/index.html?q=vr#manual/en/introduction/How-to-createVR-content

https://shanil610.github.io/example_threejs_xr/ •

תודה

שני ישראלוב

shani1610@gmail.com

