

Modèle d'un Use Case détaillé

Délimitation du Système

Le système concerne une application web pour la gestion collaborative de projets. Il permet de créer, suivre et organiser les projets tout en facilitant la gestion des tâches des membres d'équipe.

Identification des Acteurs

- **Membre d'équipe** : Collaborateur travaillant sur un projet, chargé de tâches spécifiques.
- **Manager de projet** : Responsable de la coordination et de la supervision des projets et des membres d'équipe.
- **Administrateur système** : Gère les utilisateurs et les paramètres de l'application.

Objectifs des Acteurs

Membre d'équipe :

- Visualiser les projets et les tâches assignées.
- Mettre à jour l'état des tâches.
- Collaborer via des commentaires et des retours.

Manager de projet :

- Créer, modifier et suivre les projets.
- Assigner et gérer les tâches des membres d'équipe.
- Superviser l'avancement des projets à travers des tableaux et des rapports.

Exemples de Cas d'Utilisation :

Cas d'Utilisation : Créer un Projet

Section du Use Case	Commentaire
Nom	Créer un Projet
Périmètre	Application de gestion de projets
Niveau	Objectif utilisateur
Acteur principal	Manager de projet
Parties prenantes et intérêts	<ul style="list-style-type: none">- Manager : Organiser les projets efficacement.- Membres d'équipe : Comprendre leurs tâches et priorités.- Organisation : Centraliser la gestion des projets.
Préconditions	Le manager est identifié et authentifié.
Postconditions	<ul style="list-style-type: none">- Projet créé et accessible.- Notifications envoyées aux membres assignés.
Cas nominal	<ol style="list-style-type: none">1. Le manager accède à l'application.2. Il sélectionne "Créer un projet".3. Il remplit les informations requises (titre, description, échéance).4. Il ajoute les membres et attribue leurs rôles.5. Le système enregistre et notifie.
Extensions	<ol style="list-style-type: none">3a. Informations incomplètes.3a1. Le système demande les champs obligatoires.

Cas d'Utilisation : Gérer les Tâches des Membres

Scénario principal	Responsabilités du système
1. Le manager ouvre un projet.	2. Le système affiche les tâches associées.
3. Il sélectionne "Créer une tâche".	4. Le système affiche un formulaire.
5. Il remplit les détails.	6. Le système enregistre et notifie les membres.
7. Il peut réassigner une tâche.	8. Le système met à jour l'attribution.

Cas d'Utilisation : Suivi des Projets

Section du Use Case	Commentaire
Nom	Suivi des Projets
Périmètre	Application de gestion de projets
Niveau	Objectif utilisateur
Acteur principal	Manager de projet
Parties prenantes et intérêts	- Manager : Surveiller la progression des tâches. - Membres : Consulter l'avancement collectif.
Préconditions	Les projets et tâches existent dans le système.
Postconditions	Les données d'avancement sont mises à jour et disponibles.
Cas nominal	1. Le manager consulte le tableau de bord. 2. Le système affiche les indicateurs (tâches terminées, en cours, en retard). 3. Le manager filtre ou trie les données.
Extensions	2a. Aucun projet actif. 2a1. Le système affiche un message d'information.