# MySQL架构与历史

## MySQL逻辑架构

MySQL服务器逻辑架构图

第二层架构，大多数MySQL的核心服务功能都在这一层，包括查询解析、分析、优化、缓存以及所有的内置函数(例如，日期、时间、数学和加密函数)，所有跨存储引擎的功能都在这一层实现：存储过程、触发器、视图等。

### 1.1.2 优化与执行

用户可以使用特殊的关键字(hint)优化器，影响它的决策过程。也可以请求优化器解释

## 并发控制

### 读写锁

### 锁粒度

## 事务

事务内的语句，要么全部执行成功，要么全部执行失败。

原子性、一致性、隔离性、持久性

### 隔离级别

未提交读、提交读、可重复读、可串行化

### 死锁

## 1.5 MySQL的存储引擎

创建表时，MySQL会在数据库子目录下创建一个和表同名的.frm文件保存表的定义。

可以使用show table status命令显示表的相关信息。

### 1.5.1 InnoDB存储引擎

**InnoDB概览**

InnoDB的数据存储在表空间中，表空间是由InnoDB管理的一个黑盒子，由一系列的数据文件组成。InnoDB使用MVCC来支持高并发，并且实现了4个标准的隔离级别。其默认级别是REPEATABLE READ(可重复读)，并且通过间隙锁(next-key locking)策略防止幻读的出现。间隙锁使得InnoDB不仅仅锁定查询涉及的行，还会对索引中的间隙进行锁定，以防止幻影行的插入。

InnoDB是基于聚簇索引建立的。聚簇索引对主键查询有很高的性能。不过它的二级索引(非主键索引)中必须包含主键列，所以如果主键列很大的话，其他的所有索引都会很大。

### 1.5.6 转换表的引擎

**ALTER TABLE**

将表从一个引擎修改为另一个引擎最简单的办法是使用ALTER TABLE语句。例如，将myTable表的引擎修改为InnoDB，ALTER TABLE myTable ENGINE = InnoDB；该语法可以适用于任何引擎。但有一个问题：需要执行很长时间。MySQL会按行将数据从原表复制到一张新的表中，在复制期间会消耗系统所有的I/O能力，同时原表上会加上读锁。一个替代的方案，是采用接下来将讨论的导出与导入的方法，手工进行表的复制。

同一个数据库中不能存在相同的表名，即使使用的是不同的存储引擎。

# MySQL基准测试

# 第3章 服务器性能剖析

# 第4章 Schema与数据类型优化

## 4.1 选择优化的数据类型

### 4.1.1 整数类型

MySQL可以为整数类型指定宽度，例如INT(11)，对大多数应用这是没有意义的：它不会限制值的合法范围，只是规定了MySQL的一些交互工具(例如MySQL命令行客户端)用来显示字符的个数。对于存储和计算来说，INT(1)和INT(20)是相同的。

### 4.1.2 实数类型

实数是带有小数部分的数字。然而，它们不只是为了存储小数部分；也可以使用DECIMAL存储比BIGINT还大的整数。

### 4.4.2 计数器表

如果应用在表中保存计数器，则在更新计数器时可能碰到并发问题。可以用这种表缓存一个用户的朋友数、文件下载次数等。创建一张独立的表存储计数器是一个好主意，这样可使计数器表小且快。

假设只有一行数据来记录网站的点击次数，那么，对于任何想要更新这一行的事务来说，这条记录上都有一个全局的互斥锁。这会使得这些事务只能串行执行。所以要获得更高的并发性能，可以将计数器保存在多行中，每次随机选择一行进行更新，最后使用聚合函数SUM()来统计每行的次数。

## 4.5 加快ALTER TABLE操作的速度

MySQL执行大部分修改表结构操作的方法是用新的结构创建一张空表，从旧表中查出所有数据插入新表，然后删除旧表。

一般而言，大部分ALTER TABLE操作将导致MySQL服务中断。对于常见的场景，能使用的技巧只有两种：一种是先在一台不提供服务的机器上执行ALTER TABLE操作，然后和提供服务的主库进行切换；另外一种技巧是“影子拷贝”。影子拷贝的技巧是用要求的表结构创建一张和源表无关的新表，然后通过重命名和删表操作交换两张表。

不是所有的ALTER TABLE操作都会引起表重建。例如，有两种方法可以改变或者删除一个列的默认值（MODIFY COLUMN很慢，ALTER COLUMN很快）。理论上，MySQL可以跳过创建新表的步骤。列的默认值实际上存在表的.frm文件中，所有可以直接修改这个文件而不需要改动表本身。另外一种方法是通过ALTER COLUMN方法来改变列的默认值。这个语句会直接修改.frm文件而不涉及表结构。

### 4.5.1 只修改.frm文件

# 第5章 创建高性能索引

## 5.1 索引基础

索引可以包含一个或多个列的值。如果索引包含多个列，那么列的顺序也十分重要，因为MySQL只能高效的使用最左前缀列。创建一个包含两个列的索引，和创建两个只包含一个列的索引是大不相同的。

### 5.1.1 索引的类型

#### B-Tree索引

B-Tree通常意味着所有的值都是按顺序存储的，并且每一个叶子页到根的距离相同。

下图表示了B-Tree索引的抽象表示：



B-Tree对索引列是顺序组织存储的，所以很适合查找范围数据。

索引对多个值进行排序的依据是CREATE TABLE语句中定义索引时列的顺序。

B-Tree索引适用于全键值、键值范围或键前缀查找。其中键前缀查找只适用于根据最左前缀的查找。

前面所述的索引对如下类型的查询有效。

**全值匹配**

全值匹配指的是和索引中的所有列进行匹配。

**匹配最左前缀**

**匹配列前缀**

也可以只匹配某一列的值的开头部分。例如查找所有以J开头的姓的人。

**匹配范围值**

例如查找姓在Allen和Barrymore之间的人。

**精确匹配某一列并范围匹配另外一列**

例如查找所有姓为Allen，名字以K开头的人

**只访问索引的查询**

B-Tree通常可以支持“只访问索引的查询”，即查询只需要访问索引，而无需访问数据行。

因为索引树中的节点是有序的，所以除了按值查找以外，索引还可以用于查询中的ORDER BY操作。一般来说，如果B-Tree可以按照某种方式查找到值，那么也可以按照这种方式用于排序。

**B-Tree索引的限制**

* 如果不是按照索引的最左列开始查找，则无法使用索引。
* 不能跳过索引中的列。
* 如果查询中有某个列的范围查询，则其右边所有列都无法使用索引优化查询。

这些限制都和索引列的顺序有关。

#### 哈希索引

哈希索引基于哈希表实现，只有精确匹配索引所有列的查询才有效。对于每一行数据，存储引擎都会对所有的索引列计算一个哈希码

哈希索引的限制：

* 哈希索引只包含哈希值和行指针，而不存储字段值，所以不能使用索引中的值来避免读取行。
* 哈希索引数据并不是按照索引值顺序存储的，所以也就无法用于排序。
* 哈希索引也不支持部分索引列匹配查找，因为哈希索引始终是使用索引列的全部内容来计算哈希值的。
* 哈希索引只支持等值比较查询，包括=、IN()、<=>(<>和<=>是不同的操作)。也不支持任何范围查询

InnoDB引擎有一个特殊的功能叫做“自适应哈希索引”。当InnoDB注意到某些值被使用的非常频繁时，它会在内存中基于B-Tree索引之上再创建一个哈希索引，这样就让B-Tree索引也具有哈希索引的一些优点，比如快速的哈希查找。

#### 全文索引

## 5.3 高性能的索引策略

### 5.3.1 单独的列

“独立的列”是指索引列不能是表达式的一部分，也不能是函数的参数。

例如，下面这个查询无法使用actor\_id列的索引：

SELECT actor\_id FROM actor WHERE actor\_id + 1 = 5

MySQL无法自动解析这个方程式

### 5.3.2 前缀索引和索引选择性

有时候需要索引很长的字符列，这会让索引变的大且慢。一种方法是使用前面提到的模拟哈希索引。通常还可以索引开始的部分字符，这样可以大大节约索引空间，从而提高索引效率。但这样也会降低索引的选择性。对于BLOB、TEXT或者很长的VARCHAR类型的列，必需使用前缀索引，因为MySQL不允许索引这些列的完整长度。

前缀索引的缺点：MySQL无法使用前缀索引做ORDER BY和GROUP BY，也无法使用前缀索引做覆盖扫描。

### 5.3.3 多列索引

### 5.3.4 选择合适的索引列顺序

在一个多列B-Tree索引中，索引列的顺序意味着索引首先按照最左列进行排序，其次是第二列。

对于如何选择索引的列顺序有一个经验法则：将选择性最高的列放在索引最前列。

可以跑一些查询来确定在这个表中值的分布情况，并确定哪个值的选择性更高。例如，使用如下的语句预测下：



对应条件值的customer\_id数量更小，应该将索引列customer\_id放在前面。

### 5.3.5 聚簇索引

聚簇索引并不是一种单独的索引类型，而是一种数据存储方式。InnoDB的聚簇索引实际上在同一个结构中保存了B-Tree索引和数据行。

当表有聚簇索引时，它的数据行实际上存放在索引的叶子页中(普通索引的叶子页中只是存储了指向数据行的指针)。



InnoDB的二级索引(非聚簇索引)和聚簇索引很不相同。InnoDB的二级索引的叶子节点中存储的不是“行指针”，而是主键值，并以此作为指向行的“指针”。这样的策略减少了当出现行移动或者数据页分裂二级索引的维护工作。使用主键值当作指针会让二级索引占用更多的空间，换来的好处是，InnoDB在移动行时无需更新二级索引中的这个“指针”。

**在InnoDB表中按照主键顺序插入行**

最好避免随机的聚簇索引，特别是对于I/O密集型的应用。随机值作为聚簇索引会使得索引的插入变得完全随机，使得数据没有任何聚集特性。

插入相同的记录，与使用自增的主键相比，使用随机值作为主键会使得插入行花费更长的时间，而且索引占用的空间也更大，毫无疑问其中一个原因是页分裂和碎片化。

下面来看下自增主键插入和随机值插入的过程：

***自增主键***：

因为主键的值是顺序的，所以InnoDB把每一条记录都存储在上一条记录的后面。当达到页的最大填充因子时(InnoDB默认的最大填充因子是页大小的15/16，留出部分空间用于以后的修改)，下一条记录就会写入新的页中。

***随机主键***：

因为新行的主键值不一定比之前的主键值大，所以InnoDB无法简单地总把新行插入索引的最后，而是需要为新行寻找合适的位置------通常是已有数据的中间位置-----并且分配空间。这会导致很多的额外工作，并导致数据分布不够优化。下面是总结的一些缺点：

* 写入的目标页可能已经刷到磁盘上并从缓存中移除，或者是还没有被加载到缓存中，InnoDB在插入之前不得不先找到并从磁盘读取目标页到内存中，这将导致大量的随机I/O。
* 因为写入是乱序的，InnoDB不得不频繁地做页分裂操作(为了保持树的平衡)，以便为新的行分配空间。页分裂会导致移动大量的数据，一次插入最少需要修改三个页而不是一个页。
* 由于频繁的页分裂，页会变得稀疏并被不规则的填充，所以最终数据会有碎片。

### 5.3.6 覆盖索引

如果一个索引包含所有需要查询的字段的值，我们就称之为“覆盖索引”。

不是所有类型的索引都可以成为覆盖索引。覆盖索引必须要存储索引列的值，而哈希索引、空间索引和全文索引等都不存储索引列的值，所以MySQL只能使用B-Tree索引做覆盖索引。

当发起一个被索引覆盖的查询(也叫做索引覆盖查询)时，在EXPLAIN的extra列可以看到“Using index”的信息。

MySQL能在索引中做最左前缀匹配的LIKE比较，因为该操作可以转化为简单的比较操作。

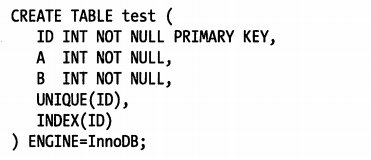
扫描索引本身是很快的，因为只需要从一条索引记录移动到紧接着的下一条记录。但如果索引不能覆盖查询所需要的全部列，那就不得不每扫描一条索引记录就都回表查询一次对应的行。这基本上都是随机I/O，因此按索引顺序读取数据的速度通常要比顺序的全表扫描慢，尤其是在I/O密集型的工作负载时。

### 5.3.8 压缩(前缀压缩)索引

### 5.3.9 冗余和重复索引

MySQL允许在相同列上创建多个索引。MySQL需要单独维护重复的索引，并且优化器在优化查询的时候也需要逐个的进行考虑，这会影响性能。

有时会在不经意间创建重复索引，例如如下代码：



该代码的本意是想创建主键，先加上唯一限制，然后再加上索引以供查询使用。事实上，MySQL的唯一限制和主键限制都是通过索引来实现的，因此，上面的写法实际上在相同的列上创建了三个重复的索引。

### 5.3.11 索引和锁

Explain的EXTRA列出现了“Using where”，这表示MySQL服务器将存储引擎返回行再应用where过滤条件。

### 5.5.1 找到并修复损坏的表

可以运行check table来检查是否发生了表损坏。Check table通常能够找到大多数的表和索引的错误。

可以使用repair table来修复损坏的表，同样不是所有的存储引擎都支持这个指令。如果存储引擎不支持，也可以通过一个不做任何操作的alter命令来重建表，例如，alter table creative\_admob ENGINE = INNODB；

# 第6章 查询性能优化

## 6.1 为什么查询速度会慢

### 6.2.2 MySQL是否在扫描额外的记录

执行计划：

Extra：Using where。这里的“Using Where”表示MySQL将通过WHERE条件来筛选存储引擎返回的记录。

一般MySQL能够使用如下三种方式应用where条件，从好到坏一次为：

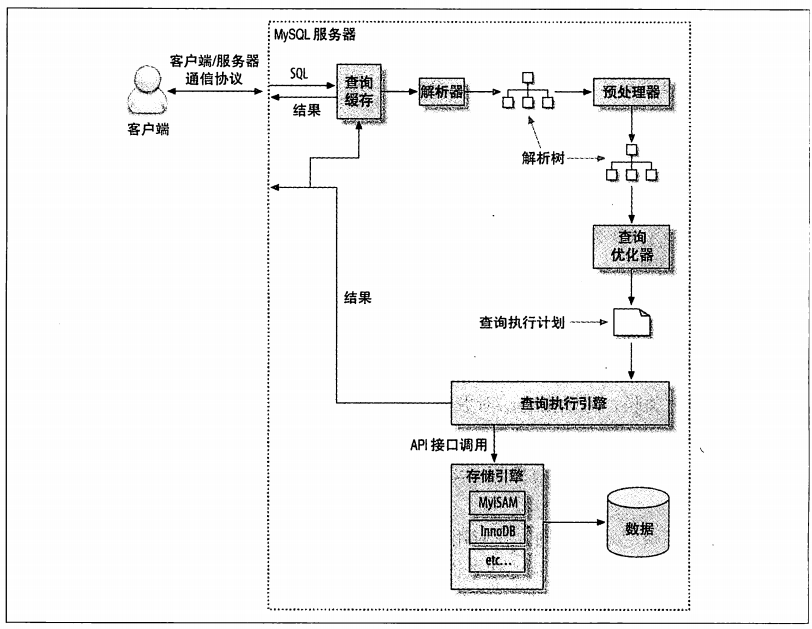
* 在索引中使用where条件来过滤不匹配的记录。这是在存储引擎层完成的。
* 使用索引覆盖扫描（在Extra列中出现了Using Index）来返回记录，直接从索引中过滤不需要的记录并返回命中的结果。这是MySQL在服务器层完成的，但无须再回表查询记录。
* 从数据表中返回数据，然后过滤不满足条件的记录（在Extra列中出现Using Where）。这在MySQL服务器层完成，MySQL需要先从数据表中读出记录然后过滤。

### 6.3.2 切分查询

定期清除大量数据时，如果用一个大的语句一次性完成的话，则可能需要一次锁住很多数据、占满整个事务日志、耗尽系统资源、阻塞很多小的但重要的查询。比如，每次删除10000行，并且每次删除之后暂停一会儿，这样也可以减少压力，减少锁定时间。

## 6.4 查询执行的基础

MySQL执行一个查询的过程。



1. 客户端发送一条查询给服务器。
2. 服务器先检查查询缓存，如果命中了缓存，则立刻返回存储在缓存中的结果。否则进入下一阶段。
3. 服务器端进行SQL解析、预处理，再由优化器生成对应的执行计划。
4. MySQL根据优化器生成的执行计划，调用存储引擎的API来执行查询。
5. 将结果返回给客户端。

### 6.4.1 MySQL客户端／服务器通信协议

MySQL客户端和服务器之间的通信协议是“半双工”的，这意味着，在任何一个时刻，要么是由服务器向客户端发送数据，要么是由客户端向服务器发送数据，这两个动作不能同时发生。

这种协议让MySQL通信简单快速，但是也从很多地方限制了MySQL。比如，没有办法进行流量控制，一旦一端开始发送消息，另一端要接受完整个消息才能响应他。

**查询状态**

Sleep

线程正在等待客户端发送新的请求。

Query

线程正在执行查询或者正在将结果发送给客户端。

Locked

在MySQL服务器层，该线程正在等待表锁。在存储引擎级别实现的锁，例如InnoDB的行锁，并不会体现在线程状态中。对于MyISAM来说这是一个比较典型的状态。

Analyzing and statistics

线程正在收集存储引擎的统计信息，并生成查询的执行计划。

Copying to temp table [on disk]

线程正在执行查询，并且将其结果集都复制到一个临时表中，这种状态一般要么是在做GROUP BY操作，要么是文件排序操作，或者是UNION操作。如果这个状态后面还有“on disk”标记，那表示MySQL正在将一个内存临时表放在磁盘上。

Sorting result

线程正在对结果集进行排序。

Sending data

这表示多种情况：线程可能在多个状态之间传送数据，或者在生成结果集，或者在向客户端返回数据。

### 6.4.2 查询缓存

### 6.4.3 查询优化处理

查询的生命周期的下一步是将一个SQL转换成一个执行计划，MySQL再依照这个执行计划和存储引擎进行交互。这包括多个子阶段：解析SQL、预处理、优化SQL执行计划。这个过程中任何错误都可能终止查询。

**语法解析器和预处理**

首先，MySQL通过关键字将SQL语句进行解析，并生成一棵对应的“解析树”。

**查询优化器**

MySQL使用基于成本的优化器

**列表IN()的比较**

在很多数据库系统中，IN()完全等同于多个OR条件的子句，因为这两者是完全等价的。在MySQL中这点是不成立的，MySQL将IN()列表中的数据先进行排序，然后通过二分查找的方式来确定列表中的值是否满足条件，这是一个O(logN)复杂度的操作，等价的转换为OR查询的复杂度为O(n)，对于IN()列表中有大量取值的时候，MySQL的处理速度将会更快。

可以在查询中添加hint提示。

对于UNION查询，MySQL先将一系列的单个查询结果放到一个临时表中，然后再重新读出临时表数据来完成UNION查询。在MySQL的概念中，每个查询都是一次关联。当前MySQL关联执行的策略很简单：MySQL对任何关联都执行嵌套循环关联操作，即先在一个表中循环取出单条数据，然后再嵌套循环到下一个表中寻找匹配的行。

MySQL在from子句中遇到子查询时，先执行子查询然后将其结果放到一个临时表中，然后将这个临时表当做一个普通表对待。

MySQL的临时表是没有任何索引的。

**排序优化**

如果需要排序的数据量小于“排序缓冲区”，MySQL使用内存进行“快速排序”操作。如果内存不够排序，那么MySQL会先将数据分块，对每个独立的块使用“快速排序”进行排序，并将各个块的排序结果存放在磁盘上，然后将各个排好序的块进行合并，最后返回排序结果。

MySQL有如下两种排序算法：

* 两次传输排序(旧版本使用)

读取行指针和需要排序的字段，对其进行排序，然后再根据排序结果读取所需要的数据行。这需要进行两次数据传输，即需要从数据表中读取两次数据，第二次读取数据的时候，因为是读取排序列进行排序后的所有记录，这回产生大量随机I/O，所以两次传输数据的成本非常高。不过这样做的优点是，在排序的时候存储尽可能少的数据，这就让“排序缓冲区”中可能容纳尽可能多的行数进行排序。

* 单次传输排序(新版本使用)

先读取查询所需要的所有列，然后再根据给定列进行排序，最后直接返回排序结果。因为不再需要从数据表中读取两次数据，对于I/O密集型的应用，这样做的效率高了很多。另外，相比两次传输排序，这个算法只需要一次顺序I/O读取所有的数据，而无需任何的随机I/O。缺点是，如果需要返回的列非常多、非常大，会额外占用大量的空间，而这些列对排序操作本身来说是没有任何作用的。

MySQL在进行排序时，对每一个排序记录都会分配一个足够长的定长空间来存放。这个定长空间必须足够长以容纳其中最长的字符串，例如，如果是VARCHAR列，则必须分配其完整长度；如果使用UTF-8字符集，那么MySQL将会为每个字符预留三个字节。

开始生成第一条结果时，MySQL就可以开始向客户端逐步返回结果集了。

### 6.5.3 索引合并优化

当where子句中包含多个复杂条件的时候，MySQL能够访问单个表的多个索引以合并和交叉过滤的方式来定位需要查找的行。

### 6.5.4 等值传递

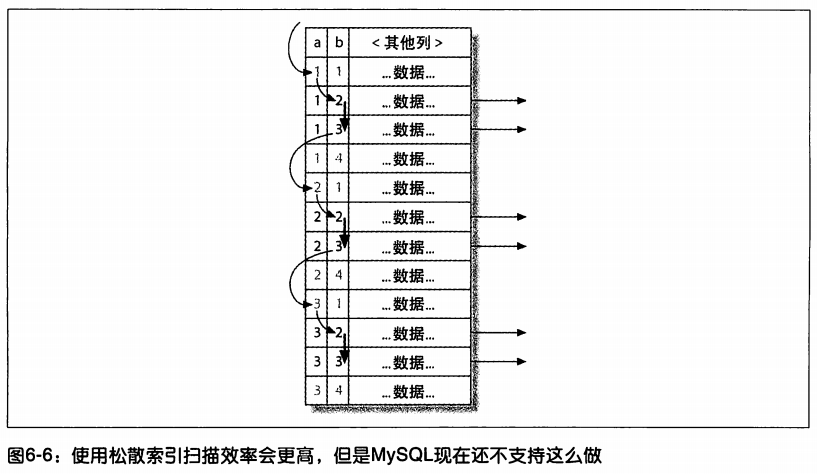
### 6.5.5 并行执行

MySQL无法利用多核特性来并行执行查询。很多其他的关系型数据库能够提供这个特性，但是MySQL做不到。

### 6.5.7 松散索引扫描

MySQL并不支持松散索引扫描(相当于Oracle中的跳跃索引扫描)，也就无法按照不连续的方式扫描一个索引。通常，MySQL的索引扫描需要先定义一个起点和终点，即使需要的数据只是这段索引中很少数的几个，MySQL仍需要扫描这段索引中每一条目。

这里举一个例子，假设有如下索引(a, b)，有这样的查询，select \* from tb1 where b between 2 and 3; 根据索引的顺序，索引b无法使用，从而只能通过全表扫描找到匹配的行。但是根据索引的物理结构，还有其他的方法来执行查询。索引的物理结构使得可以先扫描a列再扫描b列，然后再跳到a列第二个不同值扫描对应的b列的范围，示例图如下：



注意到，这是就无需再使用where子句过滤，因为松散索引扫描已经跳过了所有不需要的记录。

### 6.5.9 在同一个表上查询和更新

MySQL不允许对同一张表同时进行查询和更新。

## 6.6 查询优化器的提示(hint)

**FOR UPDATE和LOCK IN SHARE MODE**

这也不是真正的优化器提示。这两个提示主要控制SELECT语句的锁机制，但只对实现了行级锁的存储引擎有效。使用该提示会对符合查询条件的数据行加锁。对于INSERT。。。。。。SELECT语句是不需要这两个提示的，因为对于MySQL5.0和更新版本会默认给这些记录加上锁。

唯一内置的支持这两个提示的引擎就是InnoDB。另外，会让某些优化无法正常使用，例如索引覆盖扫描。InnoDB不能在不访问主键的情况下排他的锁定行，因为行的版本信息保存在主键中。

**USE INDEX、IGNORE INDEX和FORCE INDEX**

FORCE INDEX和USE INDEX基本相同，除了一点：FORCE INDEX会告诉优化器全表扫描的成本会远远高于索引扫描，哪怕实际上该索引用处不大。

## 6.7 优化特定类型的查询

### 6.7.1 优化COUNT()查询

它有两个非常不同的作用：它可以统计某个列值的数量，也可以统计行数。在统计列值时要求列值是非空的(不统计NULL)。如果在COUNT的括号中指定了列或者列的表达式，则统计的就是这个表达式有值的结果数。

另一个作用就是统计结果集的行数。实际上，括号中的表达式不为空时就是在统计行数。

对于COUNT(\*)，这种情况下通配符\*并不会像我们想的那样扩展成所有的列，实际上，它会忽略所有的列而直接统计所有的行数。

### 6.7.2 优化关联查询

* 确保on或者using子句中的列上有索引。除非有其他理由，否则只需要在关联顺序中的第二个表的相应列上创建索引。
* 确保任何的group by和order by中的表达式只涉及到一个表中的列

### 6.7.4 优化GROUP BY和DISTINCT

当无法使用索引的时候，GROUP BY使用两种策略来完成：使用临时表或者文件排序来做分组。

limit和offset的问题，其实是offset的问题，它会导致MySQL扫描大量不需要的行然后再抛弃掉。

### 6.7.5 优化limit分页

offset会导致MySQL扫描大量不需要的行然后抛弃。

# 第7章 MySQL高级特性

## 7.1 分区表

MySQL分区意味着索引也是按照分区的子表定义的，而没有全局索引。这和Oracle不同，在Oracle中可以更加灵活的定义索引和表是否进行分区。

分区本身也有一些限制：

\* 一个表最多只能有1024个分区。

\* 在MySQL5.1中，分区表达式必须是整数，或者是返回整数的表达式。在MySQL5.5中，某些场景中可以直接使用列来进行分区。

\* 如果分区字段中有主键或者唯一索引的列，那么所有主键列和唯一索引列都必须包含进来。

\* 分区表中无法使用外键约束

### 7.1.1 分区表的原理

所有的底层表都必须使用相同的存储引擎。分区表的索引只是在各个底层表上加上各自加上一个完全相同的索引。

分区表上的操作按照下面的操作逻辑进行：

select查询

当查询一个分区表的时候，分区层先打开并锁住所有底层表，优化器先判断是否可以过滤部分分区，然后再调用对应的存储引擎接口访问各个分区的数据。

insert操作

当写入一条记录时，分区层先打开并锁住所有底层表，然后确定哪个分区接收这条记录，再将记录写入对应底层表。

delete操作

当删除一条记录时，分区层先打开并锁住底层表，然后确定数据对应的分区，最后对相应底层表进行删除操作。

update操作

当更新一条记录时，分区层先打开并锁住所有底层表，MySQL先确定需要更新的记录在哪个分区，然后取出数据并更新，再判断更新后的数据应该放在哪个分区，最后对底层表进行写入操作，并对源数据所在的底层表进行删除操作。

### 7.1.2 分区表的类型

MySQL支持多种分区表。我们看到最多的是根据范围进行分区，每个分区存储落在某个范围的记录，分区表达式可以是列，也可以是包含列的表达式。例如，下表就可以将每一年的销售额存放在不同的分区里：



PARTITION分区子句中可以使用各种函数。但有一个要求，表达式返回的值要是一个确定的整数，而不能是常数。

MySQL还支持键值、哈希和列表分区，这其中有些还支持子分区，不过在生产环境中很少见到。在MySQL5.5中，还可以使用RANGE COLUMNS类型的分区。

### 7.1.3 如何使用分区表

在数据量超大的时候(比如10T)，B-Tree索引就无法起作用了。除非是索引覆盖查询。

为了保证大数据量的可扩展性，一般有下面两个策略：

**全量扫描数据，不要任何索引。**

可以使用简单的分区方式存放表，不要任何索引，根据分区的规则大致定位需要的数据位置。只要能够使用 where条件，将需要的数据限制在少量分区中，则效率是很高的。

**索引数据，并分离热点**

如果数据有明显的“热点”，并且除了这部分数据，其他数据很少被访问到，那么可以将这部分热点数据单独存放在一个分区中，

### 7.1.4 什么情况下会出问题

上面我们介绍的两个分区策略都基于两个非常重要的假设：查询都能够过滤掉很多额外的分区、分区本身并不会带来很多额外的代价。

**NULL值会使分区过滤无效**

分区表达式的值可以是NULL：第一个分区是一个特殊分区。假设按照PARTITION BY RANGE YEAR(order\_date)分区，那么所有order\_date为NULL或者是一个非法值的时候，记录都会被存放到第一个分区。现在假设有下面的查询：where order\_date between “2012-01-01” and “2012-01-31”。实际上，MySQL会检查两个分区：它会先检查2012这个分区，同时还会检查这个表的第一个分区。检查第一个分区是因为YEAR()函数在接收非法值的时候可能会返回，那么这个值就可能会返回到第一个分区。如果第一个分区非常大，特别是当使用“全量扫描数据，不要任何索引”的策略时，代价会非常大。

**分区列和索引列不匹配**

如果定义的索引列和分区列不匹配，会导致查询无法进行分区过滤。假设在列a上定义了索引，而在列b上进行分区。因为每个分区都有其独立的索引，所以扫描列b上的索引就需要扫描每一个分区内对应的索引。要避免这个问题，应该避免建立和分区列不匹配的索引。

**选择分区的成本可能很高**

**打开并锁住所有底层表的成本可能很高**

维护分区的成本可能很高

### 7.1.5 查询优化

对于访问分区表来说，很重要的一点是要在where条件中带入分区列，有时候即使看似多余的也要带上，这样就可以让优化器能够过滤掉无需访问的分区。

使用EXPLAIN PARTITON是否执行了分区过滤，下面是一个示例：



从上面可以看到，这个查询将访问所有分区。下面我们可以在where条件中加入一个时间限制条件：



但是对于下面的例子却不能过滤分区：



MySQL只能在使用分区函数的列本身进行比较时才能过滤分区，而不能根据表达式的值去过滤分区，即使这个表达式是分区函数也不行。这就和查询中使用独立的列才能使用索引的道理是一样的。索引只需要把上面的查询等价的改成如下形式即可：



一个很重要的原则：即使在创建分区时可以使用表达式，但在查询时却只能根据列来过滤分区。

## 7.2 视图

视图本身是一个虚拟表，不存放任何数据。在使用SQL语句访问视图的时候，它返回的数据是MySQL从其他表中生成的。视图和表是在同一个命名空间，MySQL在很多地方对于视图和表是同样对待的。视图和表也有不同，比如，不能对视图创建触发器，也不能使用DROP TABLE命令删除视图。