1. html5有哪些新标签?section article asideIMG_256 header hgroup footernavfigure等

2.header、footer标签在什么时候使用？header 表示页面中一个内容区块或真个页面的标题。footer 表示整个页面或页面中一个内容区块的脚注。一般来说，他会包含创作者的姓名、创作日期以及创作者的联系信息。

3.HTML5的页面结构同HTML4或者更前的HTML有什么区别？

1、取消了一些过时的 HTML4的标签  
其中包括纯粹显示效果的标记，如<font>和<center>，它们已经被 CSS完全取代。  
其他取消的属性:acronym, applet, basefont, big, center, dir, font, frame, frameset, isindex, noframes, strike, tt。   
2、添加了一些新的元素  
比如：更加智能的表单标签：date, email, url 等；更加合理的标签：section, video, progress, nav, meter, time, aside, canvas等。  
3、新的全局属性：id, tabindex, repeat   
4、[文件类型](https://www.baidu.com/s?wd=%E6%96%87%E4%BB%B6%E7%B1%BB%E5%9E%8B&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YvuHuWmHNhnjm1uARYPHmd0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnW0kn1bzPHTLrHTsnj6dnHnsr0" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)声明（<!DOCTYPE>）仅有一型：<!DOCTYPE HTML>。  
5、新的JS API

3.怎么改变this指向？call和apply的区别是什么？call和bind的区别是什么？

用apply 或者call 或者bind函数改变this指针方向 apply传入的是一个参数数组，也就是将多个参数组合成为一个数组传入，而call则作为call的参数传入,bind传参数后面需要加个括号，在加的括号里传

HTML5 有哪些新增的表单元素？email url number step  
range date month week time datetime datetime-local   
search telcolor

5.如何实现报纸的分栏效果？用columns设置栏数 column-width该属性主要用来定义每栏的宽度 ．column-span属性该属性定义元素可以在栏目上定位显示。

位在栏目的Z轴之上，column-rule属性该属性定义每栏之间边框的宽度、样式和颜色，column-gap属性该属性主要定义两栏之间的间距距离，column-fill属性

该属性定义栏目的高度是否统一

6.画图解释一下CSS的盒子模型

从内到外 content pading border margin

7**.如何计算css样式优先级？**css优先级  
  
　　CSS优先级：是由四个级别和各级别的出现次数决定的。  
  
　　四个级别分别为：行内选择符、ID选择符、类别选择符、元素选择符。  
  
　　优先级的算法：  
  
　　每个规则对应一个初始"四位数"：0、0、0、0  
  
　　若是 行内选择符，则加1、0、0、0  
  
　　若是 ID选择符，则加0、1、0、0  
  
　　若是 类选择符/属性选择符/伪类选择符，则分别加0、0、1、0  
  
　　若是 元素选择符/伪元素选择符，则分别加0、0、0、1  
  
　　算法：将每条规则中，选择符对应的数相加后得到的”四位数“，从左到右进行比较，大的优先级越高。

8.请列举出至少2个脚本语言的特点。1、脚本语言(JavaScript，VBscript等)介于HTML和C,C++,Java,C#等编程语言之间。　HTML通常用于格式化和链接文本。而编程语言通常用于向机器发出一系列复杂的指令。

　　2、脚本语言与编程语言也有很多相似地方，其函数与编程语言比较相像一些,其也涉及到变量。与编程语言之间最大的区别是编程语言的语法和规则更为严格和复杂一些.

　　3、与程序代码的关系：脚本也是一种语言，其同样由程序代码组成。

　　4、脚本语言是一种解释性的语言,例如Python、vbscript,javascript,installshield script,ActionScript等等,它不象c\c++等可以编译成二进制代码,以可执行文件的形式存在，脚本语言不需要编译，可以直接用，由解释器来负责解释。

　　5、脚本语言一般都是以文本形式存在,类似于一种命令。

9.JS中2、“2”Boolean(2)、Number(2)分别是什么类型的值：第一个boolean类型 ture 第二个Number类型

10.以下两个语句的在功能上的区别是什么：

div.addEventListener(‘click’, function(){ alert(‘1’) }

div.addEventListener(‘click’, function(){ alert(‘1’), true }

第三个参数设置为true，即为捕获事件，默认为false；

11.以下3个语句的作用分别是什么（ev是事件对象）：

ev.prventDefault() 阻止元素发生默认的行为

ev.stopPropergation() 终止事件在传播过程的捕获、目标处理或起泡阶段进一步传播

ev.stopImmediatePropagation() 阻止冒泡

12.requestAnimationFrame的功能是什么，requestAnimationFrame(func)语句中的func在什么时机执行？

13.history.go(-1)的作用是什么，location.href=’http://www.baidu.com’的作用是什么？history.go(-1)返回上一次浏览的页面 location.href=’http://www.baidu.com’的作用是跳转的意思，跳转到www.baidu.com

14.history.pushState(1, ‘val’, ‘#1’)可以让浏览器历史记录发生什么变化？如果点后退按扭，以下代码会弹出什么？

window.onpopstate = function(ev) { alert(ev.state) }

14.window.navigator.userAgent中都包含什么信息？至少列举2点：

15.JSON与对象字面量在语法格式上有什么不同？JSON.parse()和JSON.stringify()的作用分别是什么？json：是一种轻量级的数据交换格式。这说明它只是一种数据格式，和[XML](https://www.baidu.com/s?wd=XML&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1Y3rju-myD3mHTYrywbnAPB0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHTvPHb3njmYrj0LrHm4P1mvn0" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)是一个道理，是一个字符串，并不是一个对象。但是json的语法格式是javascript对象表示法的一个子集，所以如果在javascript的对象字面量环境中，它就是一个对象，如果在上下文环境中，他就是一个字符串。它仅仅是一个数据交换格式

16.以下拖动事件分别在什么时候触发？

Ondragstart ondragstart 事件在用户开始拖动元素或选择的文本时触发

Ondragenter 在拖动的元素进入到放置目标时执行

Ondragleave 在可拖动的元素移出放置目标时执行

Ondrop 在可拖动元素放置在 <div> 元素中时执行

17.以下2行有什么不同？

var b1 = false

var b2 = new Boolean(false)

b1 = false

b2 = true

//下面会弹出哪个问候语？

hello

if(b2) {

alert(‘你好’)

}

else {

alert(‘hello’)

}

18.简述Array对象的map方法、reduce方法、forEach方法、slice方法的功能 $.map将一个数组中的元素转换到另一个数组中,

19.列出以下两种定义属性的代码的至少2点区别

代码一：

obj.age = 3

代码二：

Object.defineProperty(obj, ‘age’, {

value: 3,

enumerable: false,

writable: false,

configurable: false

})

代码一可以重新赋值，代码二不可以，代码一可以重新设 configurable:true

20.以下代码在控制台的输出分别是什么？

var a = 3, b = 5

function test(a, c){

console.log(a + b)

b = c + a

}

console.log(a + b) //8

test(2, 6) //7

简述在浏览器中打开百度首页直到页面完全显示出来为止都发生了什么 向远程IP地址的服务器(baidu)发送请求,服务器响应请求，向用户发送数据,浏览器对返回的数据进行处理（浏览器渲染）

22.说一下你对http通信的理解 HTTP协议就是用于超文本传输的协议

23.写出HTTP请求的基本结构 1连接 2请求 3 应答 4关闭连接

24.写出HTTP响应的基本结构 状态码(StatusCode)：描述了响应的状态。可以用来检查是否成功的完成了请求。请求失败的情况下，状态码可用来找出失败的原因。如果Servlet没有返回状态码，默认会返回成功的状态码HttpServletResponse.SC\_OK。  
HTTP头部(HTTPHeader)：它们包含了更多关于响应的信息。比如：头部可以指定认为响应过期的过期日期，或者是指定用来给用户安全的传输实体内容的编码格式。如何在Serlet中检索HTTP的头部看这里。  
主体(Body)：它包含了响应的内容。它可以包含[HTML代码](https://www.baidu.com/s?wd=HTML%E4%BB%A3%E7%A0%81&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLrAmzPH-9PjT1P1-BuWmL0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnH0YrjbkPWmLrHndnjnzn1DLrf" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)，图片，等等。主体是由传输在HTTP消息中紧跟在头部后面的数据字节组成的。

25.列举至少2个最常用的HTTP请求方法 get post

26.列举至少2个HTTP响应状态码及含义 “200″ : OK（成功） 一切正常

“400″ : Bad Request（错误请求）请求出现语法错误

27.npm是什么？有什么作用？ 是命令行工具 允许用户从NPM服务器下载别人编写的第三方包到本地使用。允许用户从NPM服务器下载并安装别人编写的命令行程序到本地使用。允许用户将自己编写的包或命令行程序上传到NPM服务器供别人使用。

28.运行在浏览器中的js和运行在node中的js有什么区别？列出任意2点即可

一个是前段，一个是后端 （服务器段）

29.以下代码的含义是什么？

app.use(express.static(‘wwwroot’))

设置的静态目录为wwwroot

app.get(‘/user’, (req, res) => {

res.send(‘Hello Node.js‘)

})

路径为/user 向客服端作出响应，发送Hello Node.js

30.简述使用iframe实现无刷新效果的基本原理及关键技术点 iframe的name值和不刷新的元素的target 值一样

31.列出GET请求和POST请求的至少2点差异。.get请求指示单纯的想服务器获取信息，不会改变数据，post请求可以修改数据，也就是说get只能 用于获取信息，post可以获取信息也可以修改、增加数据；  
get适用于小数据的交互，如果数据量较大就必须要用post请求；  
安全性：get请求安全性低，post安全性高，post会把请求参数隐藏，get请求会曝露参数；get方式的安全性较Post方式要差些

32.请描述TCP连接的三次握手的过程。第一次握手：建立连接时，客户端发送SYN包(SEQ=x)到服务器，并进入SYN\_SEND状态，等待服务器确认。第二次握手：服务器收到SYN包，必须确认客户的SYN(ACK=x+1),同时自己也送一个SYN包(SEQ=y),即SYN+ACK包，此时服务器进入[SYN\_RECV](https://www.baidu.com/s?wd=SYN_RECV&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1Y3PH7-mhmvPHmLrAc1uy7W0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3En1nzn1cknjRY" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)状态。第三次握手：客户端收到服务器的SYN+ACK包，向服务器发送确认包ACK(ACK=y+1),此包发送完毕，客户端和服务器时入Established状态，完成三次握手

33.请将该试题答案上传到GitHub，并写出您的GitHub账户名称和仓库名称。