

# 单立刚

## Web前端开发工程师

男 / 1993.5  
浙江 杭州  
浙江农林大学 · 地理信息系统  
本科 / 2016年毕业

技术博客  
shanligang  
gisboyshan@gmail.com  
18868196132

### 经历

浙江农林大学  
2012.09 至 2016.06

在校

在校做的一些项目，其中包括：

- **护林员巡查系统** 从设计到实现，前端、移动端到后台，全都摸索了一遍，算是我的处女作

北京易伟航科技有限公司(北京)  
2016.4 至 2016.5

实习

- **桔子地图** 主要负责地图数据的爬取和地图前端业务的开发与维护

浙江省地理信息中心(杭州)  
2016.6 至今

工作

主要担任 **天地图平台4.0** 前端的设计、构建与开发，其中包括：

- 浙江省地理信息中心UI组件库的构建与开发(基于vue)
- 浙江省天地图4.0平台设计与研发
- 浙江省地理信息中心zjgis-map的构建与开发
- 基于leaflet和Mapbox-gl的大数据加载功能扩展
- 基于mapbox标准的矢量切片一体化发布和配图工具的设计与实现

### 项目

在线矢量切片配图工具

工作

- 整个系统采用vue作为框架，我采用nodejs进行后台渲染来优化SEO
- 利用TogetherJS作为协同工具
- 将整个系统PWA化

基于WebGL二三维一体化的可视化地图引擎(开发中)

工作

主要负责整体架构的设计和框架的实现，下面是一些实现主要目标：

- 能够加载基于Echarts和MapV的大数据图层
- 加载三维倾斜摄影模型和激光点云数据模型，参考cesium和potree
- 叠加传统的瓦片地图和矢量切片图层
- 利用WebAssembly技术解决一些地图性能问题

### 技能

Web

掌握

- 熟悉glup、grunt、webpack、parcel等前端打包构建工具的使用
- 掌握JS基本语法与知识，最新JS语法与API以及Flow
- 掌握网页重构所需的CSS、less
- 掌握chrome扩展开发

Vue、React

熟练

- 熟知Element UI代码，基于Element
- 用Vue开发大型复杂应用(天地图4.0平台采用的核心框架)
- 用React开发大型复杂应用，熟知React原理与生态技术栈经验丰富
- 熟知Redux和react-reduce使用方法和其源代码

WebGL、WASM

了解

- 基于二三维一体化的地图引擎-mapbox-gl
- 学过一段时间Rust，来用做矢量切片服务器
- 一直在研究如何将webassembly应用到地图引擎中

Webpack

熟练

- 从webpack1到webpack4的忠实爱好者
- 主导和设计了团队多个大型项目的构建与迁移
- 熟知Webpack原理，可以开发复杂的Webpack插件与loader

Nodejs

熟练

- 熟悉Nodejs标准库及模型，在实际项目中多处使用Nodejs
- 根据php版本的ss-panel改写过vue版本的ss-panel，包括服务端
- 熟悉Express、Koa、Sails等Nodejs框架

其它

喜好

- 习惯使用vscode编程
- 熟悉gitlab和gitlab-ci
- 对函数式编程(fp)有一定的学习，读过lodash、ramda源码

