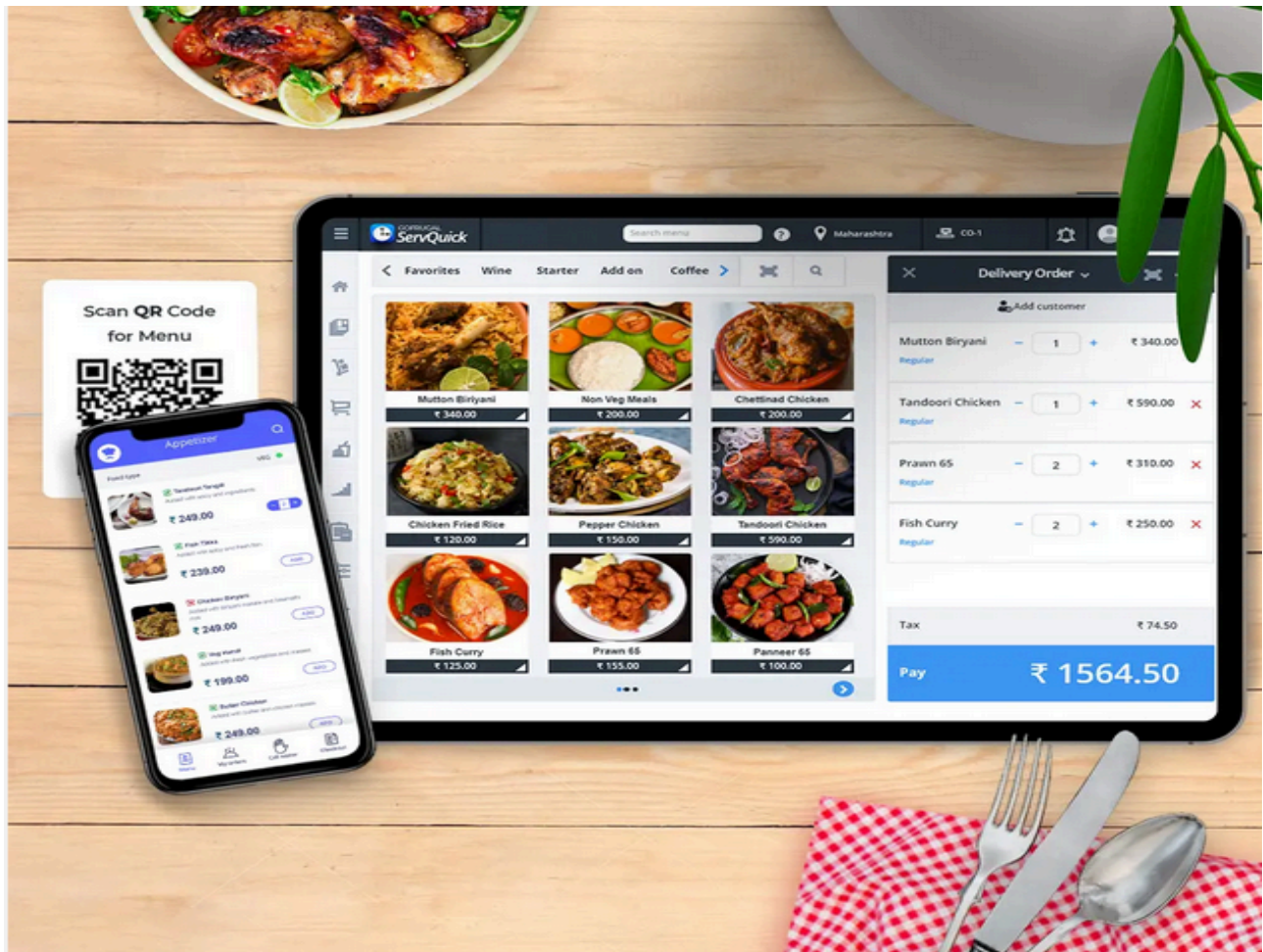


JAVA

Projet JAVA-mode d'emploi

Programme du système de la gestion du restaurant S&K



Shan LU(no.22334440)

Kayiba Camara

Professeur: Pierre Charbit

Date: Septembre 2024

1.Introduction	3
1.1 Objectif du document	3
1.2 Présentation générale du système	3
2.Prise en main	5
2.1 Connexion au système	5
2.2 Navigation dans le système	6
3.Gestion des tables	7
3.1 status de table	7
3.2 Réservation des tables	8
4.Gestion des commandes	9
4.1 Prise de commande	10
4.2 Enregistrement des paiements	10
5.Gestion des paiements	11
6. Gestion des utilisateurs (pour administrateurs)	14
6.1 Gestion des droits	14
6.2 Gestion des employés	14
6.2.1 Modification d'un employé	15
6.2.2 Création d'un employé	17
6.3 Gestion des Menus	18
6.3.1 Modifier un menu	19
6.3.2 Créer un Menu	21
7. Conclusion	22

1.Introduction

1.1 Objectif du document

Ce programme, développé en Java, est conçu spécifiquement pour répondre aux besoins de l'administration du restaurant S&K. Il permet de visualiser le statut des tables, de gérer les réservations, de passer des commandes via un menu digital, et d'effectuer des transactions de paiement de manière fluide et efficace.

Cette solution simplifie la gestion quotidienne du restaurant tout en améliorant l'expérience client.

1.2 Présentation générale du système

Le système de gestion du restaurant S&K est une solution logicielle complète développée en Java. Il a pour but d'optimiser les opérations quotidiennes du restaurant en automatisant et simplifiant diverses tâches essentielles. Parmi ses principales fonctionnalités, on retrouve :

- **Gestion du statut des tables** : Suivi en temps réel de la disponibilité et de l'occupation des tables.

- **Réservation des tables** : Gestion des réservations à l'avance pour éviter les conflits et améliorer l'organisation du service.
- **Menu digital interactif** : Permet aux clients de consulter le menu, passer commande, et envoyer leurs demandes directement en ligne.
- **Transactions de paiement** : Intégration d'un système de paiement numérique pour fluidifier le règlement des factures.

Les modifications apportées à la base de données du restaurant visent à optimiser le fonctionnement du système de gestion. Ces ajustements peuvent inclure :

- **Ajout, suppression ou modification de tables** : Mettre à jour le nombre ou la configuration des tables en fonction des besoins du restaurant.
- **Mise à jour du menu** : Ajouter de nouveaux plats, modifier les prix ou supprimer des éléments non disponibles.
- **Gestion des réservations** : Modifier, annuler ou ajouter des réservations selon les demandes des clients.
- **Suivi des commandes et paiements** : Modifier l'historique des commandes, actualiser les paiements ou corriger les erreurs de transaction.
- **Mise à jour des informations sur le personnel** : Ajout, modification ou suppression des utilisateurs et de leurs droits d'accès au système.

2.Prise en main

2.1 Connexion au système

Le première transaction est se connecter le système:

Vous pouvez remplir le id et le mot de passe , ensuite cliquez le bouton <<se connecter>>

Si tous les informations sont correct , vous pouvez regarder un dialogue d'accueillir :

<<bienvenue, xxxx>>



Bienvenue à Bistro S&K

Votre ID:

Mot de passe:

2.2 Navigation dans le système

Dans le panneau de sélection de l'interface, deux fonctions principales sont disponibles :

Paramétrage : Cette fonction vous permet de modifier les paramètres du système. Vous pouvez accéder à cette option pour ajuster les paramètres globaux du système, tels que les préférences utilisateur, les configurations de sécurité, et d'autres paramètres essentiels pour le bon fonctionnement du logiciel.

Gestion des Services : Cette fonction vous permet de gérer les demandes de services et de procéder aux paiements. Vous pouvez utiliser cette option pour faire des demandes de service, suivre l'état des demandes, et effectuer les paiements nécessaires pour les services requis.



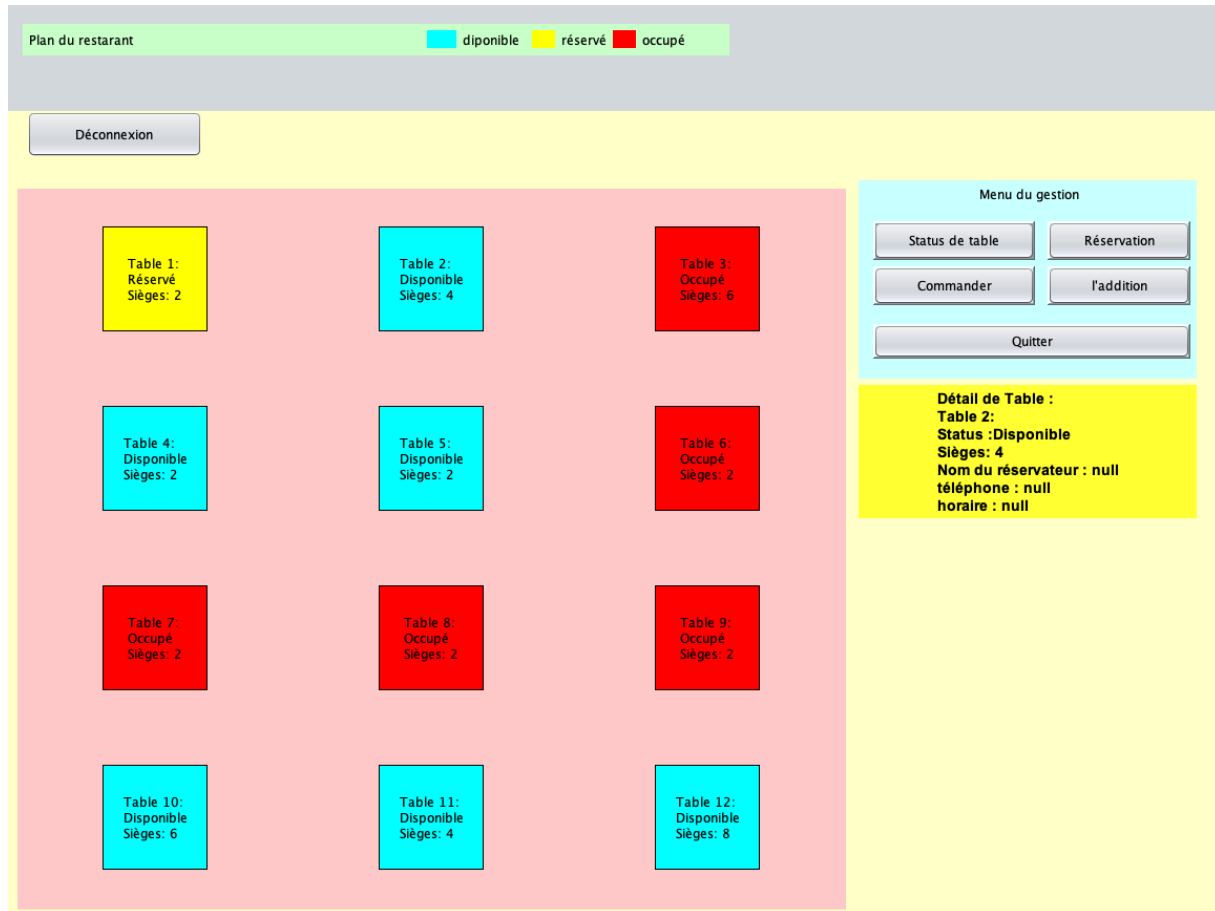
3. Gestion des tables

3.1 status de table

Dans le panneau de **Gestion des Services**, vous pouvez cliquer sur le bouton "**status de Tables**". Le plan du restaurant affiche le statut des tables en utilisant trois couleurs distinctes :

- **Table disponible : bleue**
- **Table réservée : jaune**
- **Table occupée : rouge**

Vous pouvez cliquer un label de table , il va afficher les détails de table suivant :



3.2 Réserveation des tables

Pour réserver une table, cliquez sur le bouton **"Réservation"**, sélectionnez une table disponible ou réservée, puis remplissez les informations de réservation,

Si la table est **occupée**, elle ne pourra pas être sélectionnée.

Annuler RDV: annulation votre réservation

Valider RDV: confirmer ou mis en jour votre réservation

Plan du restarant

diponible

réservé

occupé

Déconnexion

Table 1:
Réservé
Sièges: 2

Table 2:
Disponible
Sièges: 4

Table 3:
Occupé
Sièges: 6

Table 4:
Disponible
Sièges: 2

Table 5:
Disponible
Sièges: 2

Table 6:
Occupé
Sièges: 2

Table 7:
Occupé
Sièges: 2

Table 8:
Occupé
Sièges: 2

Table 9:
Occupé
Sièges: 2

Table 10:
Disponible
Sièges: 6

Table 11:
Disponible
Sièges: 4

Table 12:
Disponible
Sièges: 8

Menu du gestion

Status de table

Réservation

Commander

l'addition

Quitter

Reservation :

Table 2:
Disponible
Sièges: 4

Nom de réservateur

nom

Numéro de téléphone

Date et Horaire

09/08/24-15:05

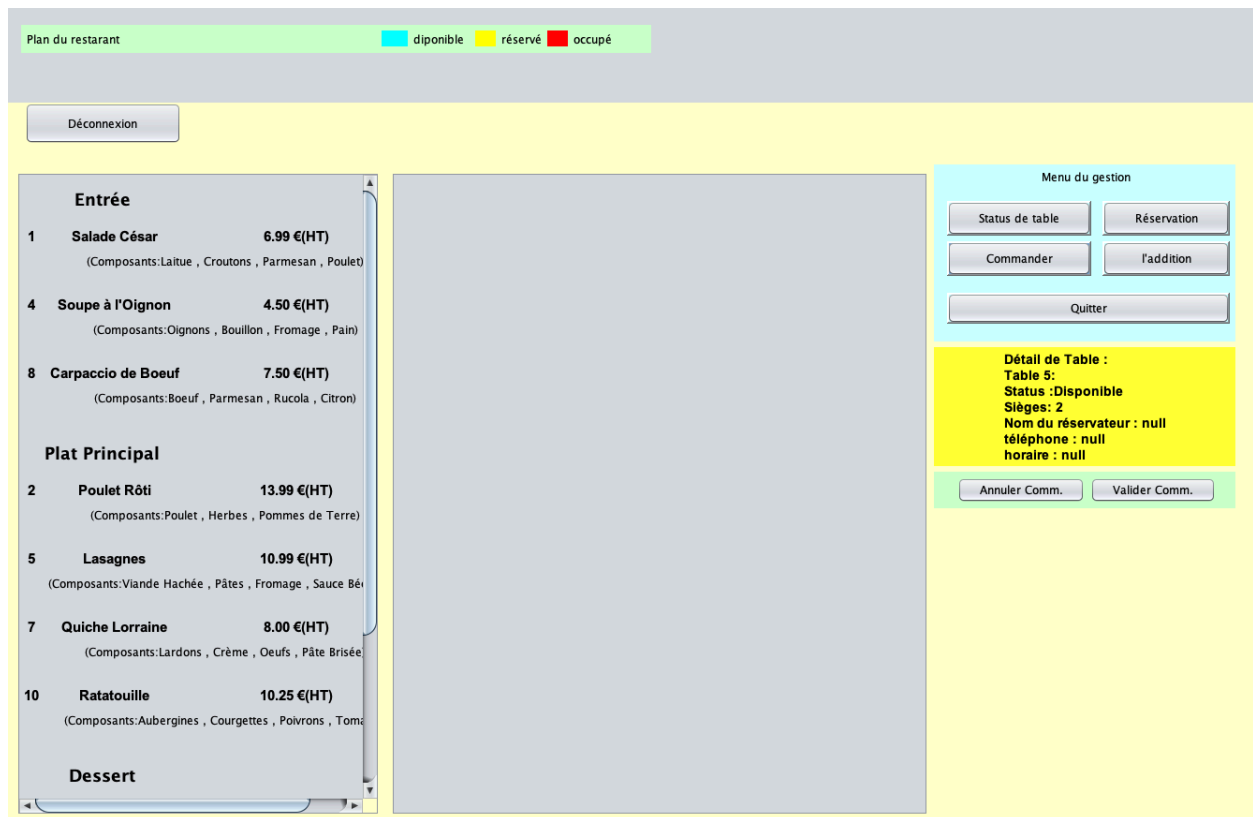
Annuler RDV

ValiderRDV

4.Gestion des commandes

4.1 Prise de commande

Pour passer une commande, vous devez d'abord sélectionner une table. Cliquez sur "**Statut de table**", puis choisissez une table. Ensuite, cliquez sur "**Commander**". Vous pourrez alors sélectionner un plat dans le panneau **Menu**, et votre commande apparaîtra dans le panneau **Commande**.



4.2 Enregistrement des paiements

Vous pouvez modifier votre commande en utilisant les boutons "**Effacer**" ou "**Annuler commande**". Une fois que vous avez terminé de sélectionner vos plats, cliquez sur "Valider commande" pour finaliser votre commande.

Plan du restaurant

diponible

réservé

occupé

Déconnexion

Entrée

1

Salade César

6.99 €(HT)

(Composants:Laitue , Croutons , Parmesan , Poulet)

4

Soupe à l'Oignon

4.50 €(HT)

(Composants:Oignons , Bouillon , Fromage , Pain)

8

Carpaccio de Boeuf

7.50 €(HT)

(Composants:Boeuf , Parmesan , Rucola , Citron)

Plat Principal

2

Poulet Rôti

13.99 €(HT)

(Composants:Poulet , Herbes , Pommes de Terre)

5

Lasagnes

10.99 €(HT)

(Composants:Vlande Hachée , Pâtes , Fromage , Sauce Béchamel)

7

Quiche Lorraine

8.00 €(HT)

(Composants:Lardons , Crème , Oeufs , Pâte Brisée)

10

Ratatouille

10.25 €(HT)

(Composants:Aubergines , Courgettes , Poivrons , Tomates)

Dessert

Soupe à l'Oignon - 4.50 €

2

Effacer

Salade César - 6.99 €

1

Effacer

Total: 14.00 €

Menu du gestion

Status de table

Réservation

Commander

l'addition

Quitter

Détail de Table :

Table 5:

Status :Disponible

Sièges: 2

Nom du réservateur : null

téléphone : null

horaire : null

Annuler Comm.

Valider Comm.

Enfin, votre commande est bien enregistrée et vous pouvez passer l'étape de l'addition.

5.Gestion des paiements

Vous choisissez une table via la fonctionnalité "**Statut de table**", puis cliquez sur le bouton "**Addition**". Dans le panneau des commandes, vous pouvez supprimer une commande ou sélectionner une méthode de paiement.

Plan du restaurant

■ disponible ■ réservé ■ occupé

Déconnexion

ID	Table ID	Plate	Quantity	Prix HT	Prix TVA	Date	Payment	Action
28504903	5	Poulet Rôti	1	13.99	1.30	08/09/2024-...	false	Effacer
28504904	5	Lasagnes	1	10.99	1.00	08/09/2024-...	false	Effacer
28504905	5	Quiche Lorraine	1	8.00	0.80	08/09/2024-...	false	Effacer
Montant à payer (Prix TTC)				36.08 €				

Menu du gestion

Status de table Réservation

Commander l'addition

Quitter

Détail de Table :
Table 5:
Status : Disponible
Sièges: 2
Nom du réservateur : null
téléphone : null
horaire : null

En espèce Carte Bleue

Facture

Total Amount

Total à payer: 36.08 €

OK

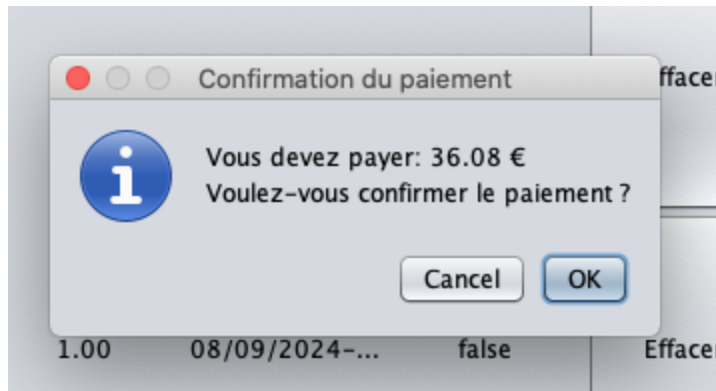
Si vous choisissez de payer en **espèces**, vous devrez entrer le montant.

Païement en espèces

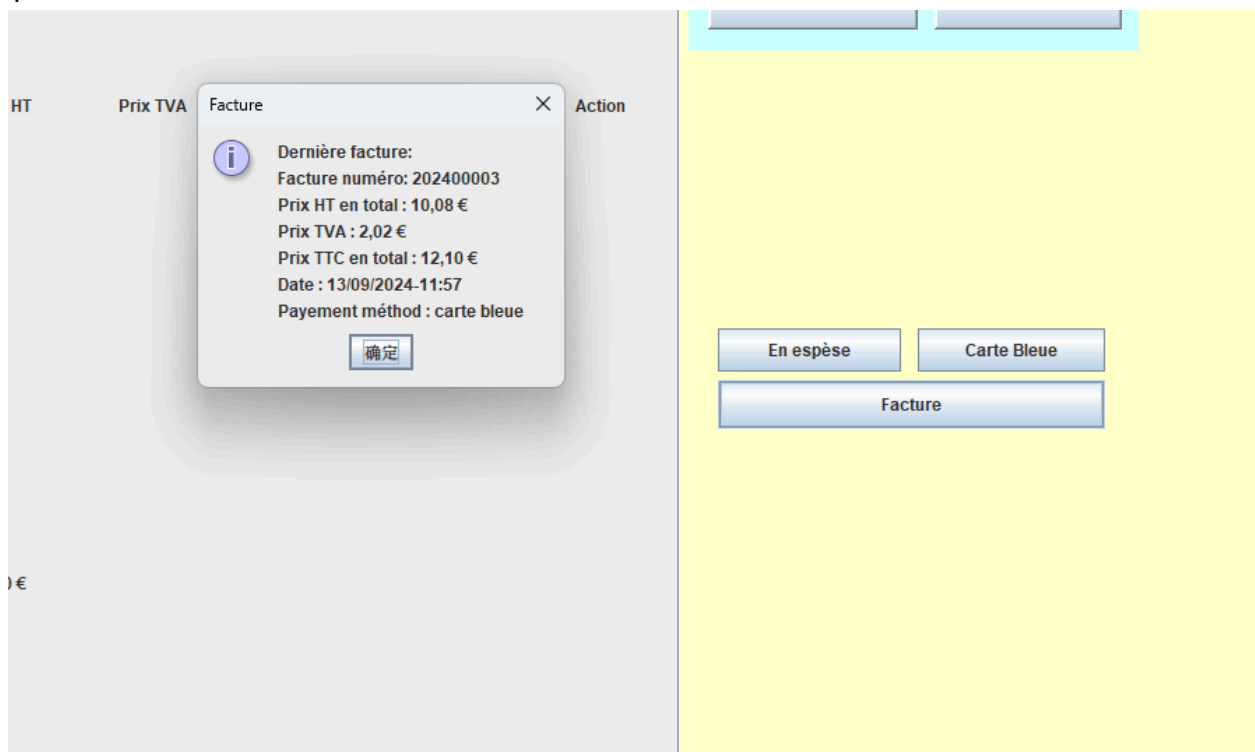
Vous devez payer 36.08€
Entrez le montant payé en espèces :

Cancel OK

Si vous optez pour une **carte bancaire**, vous pouvez confirmer le paiement directement.



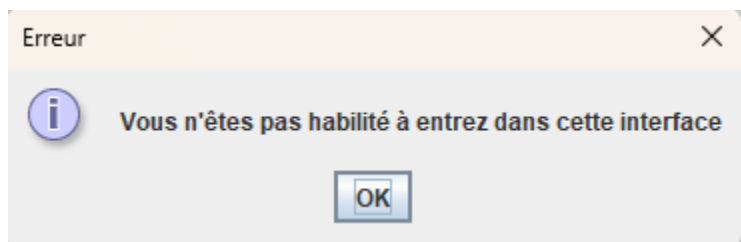
Enfin, si vous cliquez sur la facture, vous pouvez trouver votre facture. Il va afficher la facture que vous venez de créer .



6. Gestion des utilisateurs (pour administrateurs)

6.1 Gestion des droits

Par mesure de sécurité l'application applique des restrictions et des droits aux utilisateurs par rapport au poste qu'ils occupent.



Ainsi :

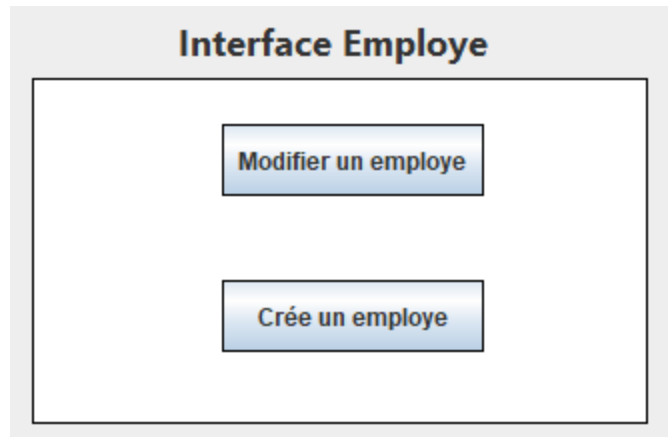
Un serveur : Possède uniquement le droit d'utiliser l'interface **Gestion des services**.

Un manager : Possède le droit d'utiliser l'interface **Gestion des services** et **Employé** (Paramétrage > Employé).

Un directeur : Possède le droit d'utiliser toutes les interfaces.

6.2 Gestion des employés

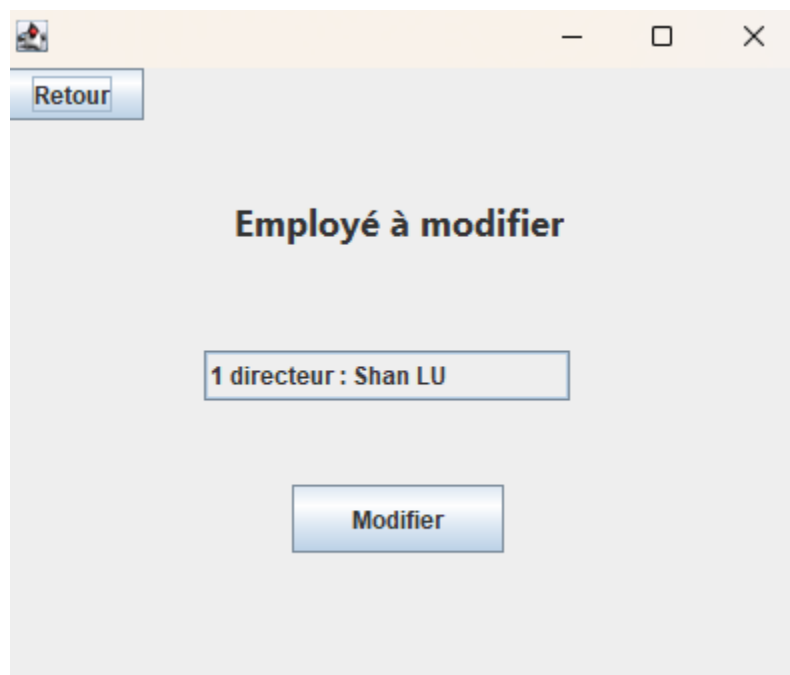
La gestion des employés se compose de deux parties. Vous pouvez soit créer un employé ou modifier les informations d'un employé.



6.2.1 Modification d'un employé

L'application propose à l'utilisateur un environnement assez ergonomique pour faciliter la prise en main.

Une fiche déroulante permet à l'utilisateur d'avoir une vue sur tous les employés et de pouvoir sélectionner un employé à modifier.



Une fois l'employé sélectionné et le bouton modifier pressé, l'application renvoie sur un formulaire permettant de voir les informations actuelles de l'employé sélectionné et de pouvoir y inscrire les nouvelles.

The screenshot shows a web application window titled "Modification Employe". It features a "Retour" button in the top left corner. Below the title bar, a message states: "Vous avez choisi l'employé au poste de manager : test test". The form is divided into three sections, each with a "Modifier" button:

- Nom actuel:** test test. **Nouveau nom:** A text input field with a placeholder "...".
- Mot de passe actuel:** test. **Nouveau mot de passe:** A password input field with a placeholder "...".
- Poste actuel:** manager. **Nouveau poste:** A dropdown menu currently showing "serveur".

At the bottom of the form is a red "Supprimer" button.

Un employé peut également être supprimé, permettant d'épurer la données obsolètes.

6.2.2 Création d'un employé

Pour ajouter un nouvel employé dans le système :

1. Accéder à l'écran de création d'emploi : Cliquez sur le bouton "Créer un employé".
2. Remplir les informations requises :
 - **Nom et Prénom** : Entrez le nom et le prénom de l'employé dans les champs correspondants.
 - **Poste** : Sélectionnez le poste de l'employé dans la liste déroulante (serveur, manager, ou directeur).
 - **Mot de passe** : Entrez un mot de passe que l'employé utilisera pour se connecter.
3. Vérification et validation :
 - Assurez-vous que tous les champs sont remplis correctement.
 - Appuyez sur "**Créer**" pour ajouter l'employé.
 - Si l'opération est réussie, un message de confirmation s'affiche.
4. Enregistrement :
 - L'application enregistre automatiquement l'employé dans le fichier `emplois.txt`.
 - Chaque employé reçoit un identifiant unique (`empId`) généré automatiquement sous la forme `emp00X`, où X est l'ID unique.

Retour

Crée un employé

Nom

Prénom

Poste

serveur

mot de passe

Crée

6.3 Gestion des Menus

La gestion des employés se compose de deux parties. Vous pouvez soit créer un menu ou modifier les informations d'un menu.

Retour

Parametrage de Menu

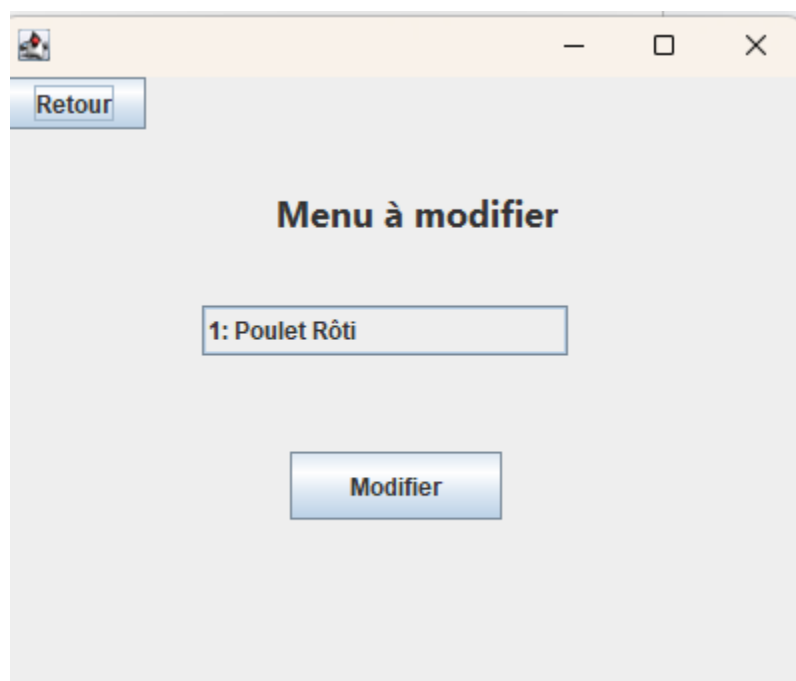
Modifier Menu

Crée un Menu

6.3.1 Modifier un menu

L'application propose à l'utilisateur un environnement assez ergonomique pour faciliter la prise en main.

Une fiche déroulante permet à l'utilisateur d'avoir une vue sur tous les menus et de pouvoir sélectionner un menu à modifier.



Une fois l'employé sélectionné et le bouton modifier pressé, l'application renvoie sur un formulaire permettant de voir les informations actuelles de Menu sélectionné et de pouvoir y inscrire les nouvelles.

The screenshot shows a software window with a title bar containing standard Windows controls (minimize, maximize, close). Inside the window, there is a 'retour' button in the top-left corner. A message box states 'Vous avez choisi le menu 1 : Poulet Rôti'. Below this, a question 'Que voulez-vous modifier ?' is displayed. There are two main sections for modification:

- Le prix**: This section contains two columns. The left column is labeled 'Prix Actuel' and shows '13,99 €'. The right column is labeled 'Nouveau prix' and has a text input field containing '00,00'. A 'Modifier le Prix' button is centered below these columns.
- Le nom**: This section also has two columns. The left column is labeled 'Ancien Nom' and shows 'Poulet Rôti'. The right column is labeled 'Nouveau Nom' and has a text input field with the placeholder 'Entrez un nom'. A 'Modifier le Nom' button is centered below these columns.

At the bottom center of the window is a red button labeled 'Supprimer'.

Un Menu peut également être supprimé, permettant d'épurer la données obsolètes.

6.3.2 Créer un Menu

Étapes pour créer un menu :

1. Accédez à l'interface de création de menu :
 - Depuis l'interface principale, cliquez sur le bouton **"Créer un Menu"**.

2. Saisie des informations du menu :
 - **Nom du Menu** : Entrez le nom du menu dans le champ **Nom**.
 - **Prix du Menu** : Entrez le prix du menu dans le champ **Prix**.
 - **Quantité** : Entrez le nombre de portions disponibles dans le champ **Quantité**.
 - **Type de Menu** : Sélectionnez le type de menu (Entrée, Plat Principal, ou Dessert) dans la liste déroulante.

3. Ajout des ingrédients :
 - Les champs **Ingrédient 1**, **Ingrédient 2**, **Ingrédient 3**, et **Ingrédient 4** vous permettent d'ajouter jusqu'à quatre ingrédients pour le plat.
 - **Note** : Le champ **Ingrédient 1** est obligatoire. Les autres ingrédients sont facultatifs.

4. Création du Menu :
 - Cliquez sur le bouton **"Créer"** pour sauvegarder le nouveau menu. Si toutes les informations sont correctement remplies, une confirmation vous indiquera que le menu a été créé avec succès.

7. Conclusion

Le projet **Système de Gestion du Restaurant S&K**, développé en **Java**, est une solution complète pour améliorer la gestion des opérations quotidiennes dans un environnement de restauration. Grâce à des fonctionnalités bien pensées telles que la gestion des tables, des réservations, des commandes, et des paiements, le système permet d'optimiser l'efficacité du personnel tout en offrant une meilleure expérience client.

L'interface intuitive, le menu personnalisable, ainsi que les outils de gestion des employés et des droits d'accès font de ce programme un outil performant pour les directeurs de restaurants cherchant à automatiser et simplifier la gestion. Le système propose une grande flexibilité dans l'ajout et la modification des menus, des employés et des informations relatives aux commandes, tout en assurant un suivi rigoureux des transactions.