

Final Project

Kelas : Nodejs Backend Dev With Adonis - Jabar Coding Camp

Batch : 2

Teknis Pengerjaan: Individu

Deadline: Minggu, 3 April 2022 23.59 WIB

Restful API Main Bareng

Overview

Aplikasi Main Bareng untuk mempertemukan pemuda-pemuda yang ingin berolahraga tim (futsal/voli/basket/minisoccer/soccer) dan booking tempat bersama.

Definisi:

a. User

Atribut tabel users: id, name, password, email, role

Data pengguna aplikasi. Terdapat 2 role: 'user', 'owner'.

user : pengguna biasa yang dapat melakukan booking ke satu field. Dapat melakukan join/unjoin ke booking tertentu.

owner: pemilik venue yang menyewakan lapangan (field) untuk diboeking.

b. Venue

Atribut tabel venues: id, name, address, phone

Data tempat sarana olahraga. Dapat berupa kompleks olahraga yang memiliki lebih dari satu lapangan (field) dan jenis olahraga.

c. Field

Atribut tabel fields: id, name, type

Field adalah bagian dari Venue. Setiap field akan memiliki type yaitu jenis olahraga yang dimainkan di antaranya : soccer, minisoccer, futsal, basketball, volleyball

d. Booking

Atribut tabel bookings: id, user_id, play_date_start, play_date_end, field_id

Booking adalah jadwal penyewaan atau jadwal main user di field/venue tertentu.

Minimum Viable Product(MVP):

1. User dapat melakukan pemesanan booking baru (**create**), lalu **update**, **read** dan **delete** Booking tersebut. Satu Booking bisa diikuti oleh banyak user.
2. User dapat join atau cancel join(unjoin) ke banyak Booking.
3. Terdapat endpoint khusus admin tempat penyewaan venue olahraga (user 'owner') yang dapat membuat (**create**), melihat (**read**) dan mengubah (**update**) data venue.
4. Membuat dokumentasi API dengan swagger
5. Deploy aplikasi API (heroku)

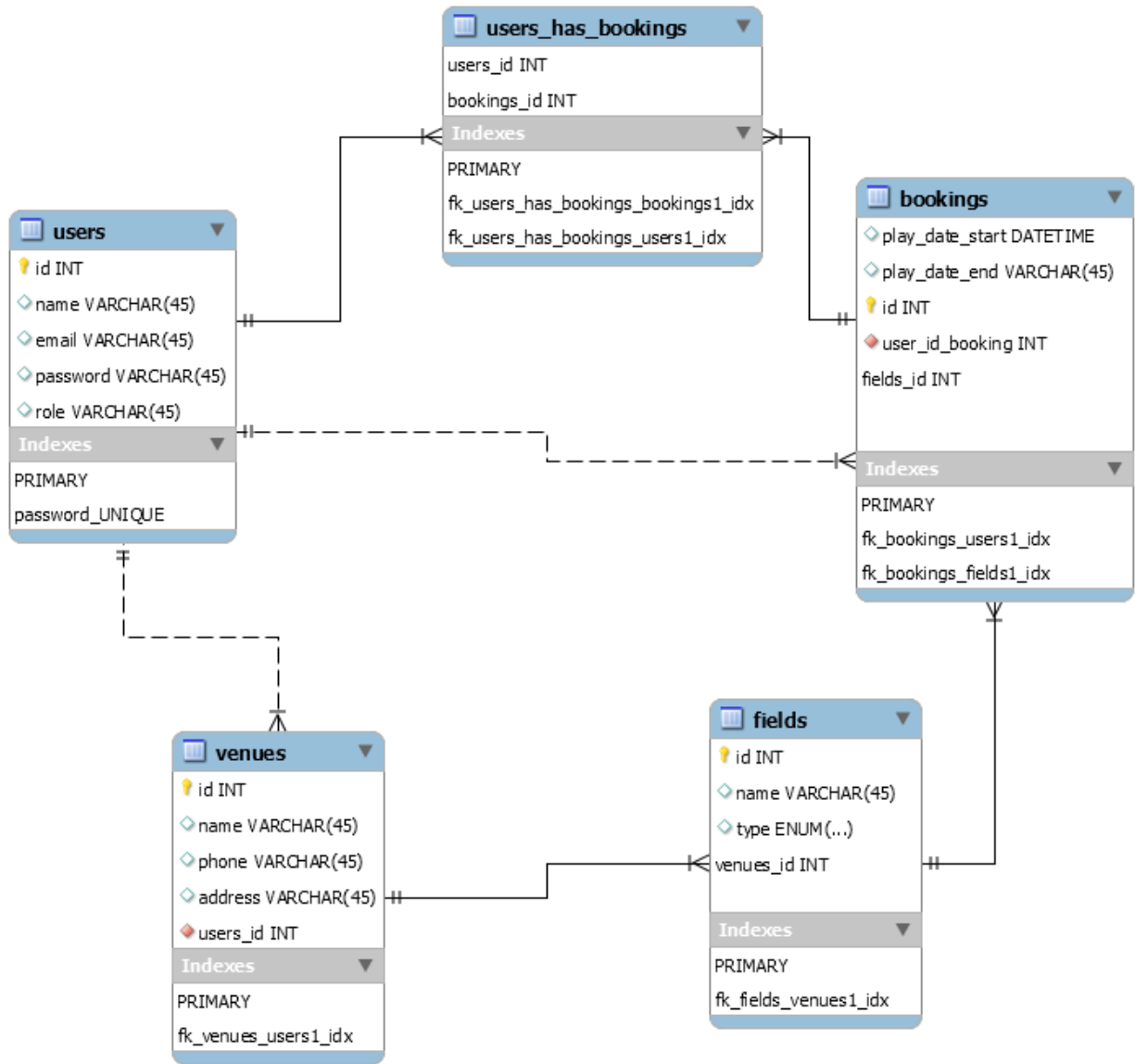
Restful API

1. Menggunakan Adonis v5
2. Berikut endpoint api yang bisa jadi contoh:
Base-url : /api/v1

Group endpoint	endpoint	Keterangan
Authentication	POST /register	Melakukan pendaftaran user baru dengan memasukkan data name, email, dan password. Aplikasi mengirimkan kode OTP ke email user pendaftar.
	POST /login	Melakukan login dengan memasukkan email dan password. Response : token API (Bearer Token)
	POST /otp-confirmation	Menghapus data booking dengan id tertentu
Venues	GET /venues	List semua venue/tempat booking olahraga
	POST /venues	Mendaftarkan venue baru
	GET /venues/:id	Detail venue dan jadwal booking pada tanggal tertentu (default hari ini)

	POST /venues/:id/bookings	Membuat jadwal booking di venue untuk tanggal tertentu
	PUT/PATCH /venue/:id	Mengubah data venue
Bookings	GET /bookings	Menampilkan list booking semuanya
	GET /bookings/:id	Menampilkan detail booking dengan id tertentu beserta list pemain yang sudah mendaftar.
	PUT /bookings/:id/join	Mendaftarkan diri untuk jadwal booking tertentu
	PUT /bookings/:id/unjoin	Tidak jadi mengikuti jadwal booking tertentu
	GET /schedules	Menampilkan list booking yang diikuti oleh user yang sedang melakukan login

Contoh ERD



Pengumpulan

1. Buatlah repository baru di Gitlab/Github,
2. Set sebagai private repository, invite trainer @ariefID dan @muhamadabduh (github) @mabdvh (gitlab)
3. Final project dipush ke dalam repository tersebut
4. Isilah file README.md, tulis keterangan-keterangan seperti berikut:
 - o Nama Project

- Nama Pembuat project (author)
 - Email
 - Link Deploy Heroku
 - Contoh User : misalkan user untuk admin sediakan email dan password nya agar trainer dapat memeriksa berbagai role
5. Link Repositori (Bukan Link Commit) Final Project tersebut dicopy dan isikan ke form isian Final Project di Dasbor Jabar Coding Camp bagian Tugas Pekanannya => Final Project AdonisJS

Referensi (contoh) Dokumentasi API

Contoh Dokumentasi API Main Bersama bisa dilihat di :

- [link berikut](https://sanbercode-mobile.gitbook.io/mobile-app-development/challenges/intensive/api-main-bersama)
<https://sanbercode-mobile.gitbook.io/mobile-app-development/challenges/intensive/api-main-bersama>
- Proyek Akhir terbaik JCC Batch 1 (Muhammad Zidane Sc):
<https://jcc-mabar.herokuapp.com/docs/index.html>