



■ 第2章 基本数据类型与表达式

2.1 数字类型

2.2 字符串类型

2.3 变量与赋值

2.4 运算符与表达式



- 掌握数字类型的特点及其操作方法
- 掌握字符串类型的特点及其操作方法
- 熟悉并能运用系统函数
- 逐步熟悉Python的基本运算、表达式和优先级



■ 数据类型

- ❖ 类型：是编程语言对数据的一种划分。不同的编程语言，对数据类型有不同的规定。
- ❖ Python语言的数据类型：

◆ 数字类型

◆ 字符串类型

基本数据类型

◆ 列表

◆ 元组

◆ 字典

◆ 集合

组合数据类型



2.1 数字类型

- ❖ 数字类型对Python语言中**数字**的表示和使用进行了定义和规范。
- ❖ Python语言包括四种数字类型
 - ◆ 整数类型
 - ◆ 浮点数类型
 - ◆ 复数类型
 - ◆ 布尔值

两个内置函数

- `type(obj)`: 返回obj的数据类型
- `isinstance(obj, class)`: 判断obj是否属于某个类型



1. 整数类型

- ❖ 不带小数点的数字。Python的整数没有长度限制
- ❖ `pow(x, y)` 函数：计算 x^y
- ❖ 打开IDLE，进行以下计算：
 - ◆ `pow(2, 10)`
 - ◆ `pow(2, 1000)`
 - ◆ `pow(2, pow(2, 15))`



1. 整数类型

❖ Python整数支持4种计数制

◆ 1010 99 -217 (10进制)

◆ 0x9a -0X89 (0x, 0X开头表示16进制数)

◆ 0b010 -0B101 (0b, 0B开头表示2进制数)

◆ 0o123 -0O456 (0o, 0O开头表示8进制数)



2. 浮点数类型

- ❖ 带有小数点或小数部分的数字。
- ❖ Python语言中浮点数的数值范围存在限制，小数精度也存在限制。若超出范围会导致溢出错误。

```
>>> pow(100.0, 100)  
1e+200  
>>> pow(100.0, 1000)
```

```
>>> import sys  
>>> sys.float_info  
sys.float_info(max=1.7976931348623157e+308, max_exp=1024,  
max_10_exp=308, min=2.2250738585072014e-308, min_exp=-102  
1, min_10_exp=-307, dig=15, mant_dig=53, epsilon=2.220446  
049250313e-16, radix=2, rounds=1)
```



2. 浮点数类型

❖ 带有小数点或小数部分的数字。

◆ 0.0 -77. -2.17 （小数形式）

◆ 96e4 4.3e-3 9.6E5 （指数形式，即科学计数法）

◆ 科学计数法：使用字母'e'或'E'作为幂的符号。

$$4.3e-3 = 4.3 * 10^{-3}$$

❖ 注意：计算机不一定能精确表示程序中的实数

```
>>> 2/3  
0.6666666666666666  
>>> 1-1/3  
0.6666666666666667
```



3. 复数类型

❖ 与数学中的复数概念一致。

$$z = a + bj$$

- ◆ a 是实部， b 是虚部， a 和 b 都是浮点类型，虚部用 j 或 J 标识。
- ◆ 对于复数 z ，可以用 $z.real$ 获得实部，用 $z.imag$ 获得虚部。
- ◆ 例如：

$$z = 1.23e-4 + 5.6e+89j \quad (\text{实部和虚部是什么?})$$



4. 布尔型

- ❖ 布尔型数据只有True和False，分别代表逻辑“真”和“假”，是两个逻辑值。
- ❖ 逻辑值True和False的值实为1和0，可以与数字类型的值进行算术运算。

```
>>> 1 == 1.0
True
>>> 123 == '123'
False
>>> 2 < 5 < 7
True
>>> (2 > 5) or (5 > 7)
False
```

```
>>> x = False
>>> x + (5 < 7)
1
```



■ 数字类型的操作

❖ Python内置的算术运算符

操作符	描述
$x+y$	x与y之和
$x-y$	x与y之差
$x*y$	x与y之乘积
x/y	x与y之商（浮点除法）
$x//y$	x与y之整数商（整除）
$x\%y$	x与y之商的余数（取模）
$x**y$	x的y次幂
$-x$	x的负值
$+x$	x本身



■ 数字类型的操作

- ❖ 不同数字类型之间可以进行混合运算，运算时会发生隐式类型转换，转换规则：（低类型向高类型转换）

低 `bool` \rightarrow `int` \rightarrow `float` \rightarrow `complex` 高

```
>>> 5 + 3
8
>>> 5 + 3.0
8.0
>>> True + 1.5
2.5
>>> True + 1.5j
(1+1.5j)
```

```
>>> 5 / 3
1.6666666666666667
>>> 5 // 3
1
>>> 5 % 3
2
>>> 5 ** 3
125
```



■ 数字类型的操作

❖ Python内置的数值运算函数

Python解释器提供了一些内置函数，与数值运算相关的如下：

函数	描述
<code>abs(x)</code>	x的绝对值
<code>divmod(x, y)</code>	返回x与y的商和余数，二元组 $(x//y, x\%y)$
<code>pow(x, y)</code>	乘方，即 $x**y$
<code>round(x[, ndigits])</code>	对x四舍五入，保留ndigits位小数。 <code>round(x)</code> 返回四舍五入取整值
<code>max(x₁, x₂, ..., x_n)</code>	x_1, x_2, \dots, x_n 的最大值
<code>min(x₁, x₂, ..., x_n)</code>	x_1, x_2, \dots, x_n 的最小值



■ 数字类型的操作

❖ Math模块中的函数

函数	描述	共提
<code>fabs(x)</code>	返回x的绝对值 (float类型)	
<code>ceil(x)</code>	向上取整, 返回大于等于x的最小整数	
<code>floor(x)</code>	向下取整, 返回小于等于x的最大整数	
<code>trunc(x)</code>	返回x的整数部分	
<code>factorial(x)</code>	返回整数x的阶乘	
<code>sqrt(x)</code>	返回x的平方根	
<code>exp(x)</code>	返回e的x次幂, e是自然对数	
<code>log(x)</code>	返回x的对数值, 即 $\ln x$	



■ 数字类型的操作

❖ Math模块中的函数

- ◆ `math`库是Python提供的内置数学类函数库，一共提供了4个数学常量和44个函数。

常量	数学表示	描述
<code>math.pi</code>	π	圆周率，值为3.141592653589793
<code>math.e</code>	e	自然对数，值为2.718281828459045
<code>math.inf</code>	∞	正无穷大，负无穷大为 <code>-math.inf</code>
<code>math.nan</code>		非浮点数标记，NaN (Not a Number)



■ 数字类型的操作

❖ Math模块中的函数

使用math库前，要用import先导入该库。

◆ 第一种: **import math**

对math库中函数采用 **math.<函数名>()** 的形式

◆ 第二种: **from math import ***

对math库中函数可以直接采用**<函数名>()** 的形式

```
>>> import math
>>> math.pi * math.sqrt(2)
4.442882938158366
```

```
>>> from math import *
>>> pi * sqrt(2)
4.442882938158366
```



■ 数字类型的转换

❖ 数值运算操作符可以**隐式**地转换输出结果的数字类型。

如： $1/2$ 的结果是 0.5

❖ Python还提供了**内置的类型转换函数**，可以进行**显式**转换。

类型转换函数	描述
int(x)	<pre>>>> x = input('请输入：') 请输入 1 1</pre>
float(x)	<pre>>>>> bool(0) 1.False</pre>
str(x)	<pre>>>>> bool(2 + 4) True >>> str(1) '1' >>> str(1.2e-3) '0.0012'</pre>
complex(x,y)	<pre>>>> chr(65) 'A' >>> ord('2') 50 >>> ord('中') 20013</pre>
bool(x)	转换为布尔型
chr(x)	转换为对应的字符
ord(x)	将一个字符转换成对应ASCII码或Unicode值



■ 数字类型的判断

- ❖ 内置函数 `type(obj)`：可以返回 `obj` 的数据类型。

```
>>> type(1.0)
<class 'float'>
>>> type('1')
<class 'str'>
```

- ❖ 内置函数 `isinstance(obj, class)`：用来测试 `obj` 是否为指定类型 `class` 的实例。

```
>>> isinstance(1, int)
True
>>> isinstance('1.0', float)
False
```



■ 试写出以下数学算式的Python表达式

$$\sin 45^\circ + 10^{-5} |a - b|$$

$$\frac{\sqrt[3]{c}}{a + b}$$

$$\frac{e^2 + \ln 10}{\sqrt{xy}}$$

■ 包/库的调用

lib 里有 fun1, fun2

```
import lib  
lib.fun1( )
```

```
from lib import *  
fun1( )  
fun2( )
```

```
import lib as x  
x.fun1( )
```

```
from lib import fun1  
fun1( )  
fun2( )
```



2.2 字符串类型

- ❖ 字符串是用一对引号括起来的一个或多个字符（字符系列）。
- ❖ 字符串的界定符
 - ◆ 单引号 'hello world'
 - ◆ 双引号 "a"
 - ◆ 三引号字符串的界定符 （常用于多行字符串）

```
>>> print('''line1  
line2  
line3''')  
line1  
line2  
line3
```



‘A’ 字符的编码: $(100\ 0001)_2$ 值为65

$b_4\ b_3\ b_2\ b_1\ b_0$	000	001	010	011	100	101	110	111
0000	NUL	DLE	SP	0	@	P	.	
0001	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	
0010	STX	DC2	"	2	B	R	b	
0011	ETX	DC3	#	3	C	S	c	s
0100	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0101	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0110	ACK	SVN	&	6	F	V	f	v
0111								
1000								
1001								
1010								
1011								
1100								
1101								
1110								
1111	SI	US	/	?	O	=	o	DEL

‘S’ 字符的编码:
 $(010\ 0100)_2$
值为36

字符0~9、A~Z、a~z的编码是顺序排列的:

‘0’ 的编码十进制值为48, ‘1’ 的编码为49; 依次类推
‘A’ 的编码为十进制65, ‘B’ 的编码为66; 依次类推
‘a’ 的编码为十进制97, ‘b’ 的编码为98; 依次类推



2.2 字符串类型

❖ Python语言转义符：\ （反斜杠）

转义符是一些特殊字符。

转义字符	
\t	
\v	
\n	
\ooo	八进制数ooo代表的字符，如：\012代表换行
\xhh	十六进制数hh代表的字符，如：\x0a也代表换行
\\	反斜杠符号
\'	单引号
\"	双引号

```
>>> print('a\tb\nc\\')
a          b
c\
>>> print('\nGreat!\n')
Great!
>>> print('\x41bc')
Abc
```

换行



2.2 字符串类型

❖ Python语言转义符： \（反斜杠）

转义符是一些特殊字符。

❖ 原始字符串：用r或R来定义

原始字符串用于显示字符串原来的样子，不让转义符生效。

```
>>> print(r'a\tb\nc\\')  
a\tb\nc\  
>>> print(R'\x41bc')  
\x41bc
```



2.2 字符串类型

- ❖ 字符串是一个字符序列：字符串最左端位置标记为0，依次增加，字符串中的编号称“索引”。

0 1 2 3 ——— 正向索引 ———→ L-1

```
>>> s = 'Hello World'
>>> print(s[0], s[10])
H d
>>> print(s[-1], s[-11])
d H
>>> s[11] # 下标越界了
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#165>", line 1, in <module>
    s[11] # 下标越界了
IndexError: string index out of range
```




2.2 字符串类型

❖ 字符串切片

可以通过两个索引

格式: <string>[start:end:step]

◆ start: 切片起始位置

◆ end: 切片截止位置

◆ step: 切片步长

```
>>> a = 'Hello World'
>>> a[1:4]
'ell'
>>> a[:4]
'Hell'
>>> a[1:]
'ello World'
>>> a[::]
'Hello World'
>>> a[::2]
'HloWrld'
>>> a[::-1] # 步长为-1, 得到倒序字符串
'dlroW olleH'
>>> a[:100] # 截止位置越界
'Hello World'
>>> a[100:] # 起始位置越界, 返回空字符串
''
```



■ 2.2 字符串类型

【例】 输入一个月份数字，输出对应月份名称缩写。

如：>>> 1

Jan

【问题分析】

- 1) 输入：输入一个表示月份的数字（1-12）
- 2) 处理：利用字符串基本操作得到缩写字符串
- 3) 输出：显示对应月份名称的缩写



2.2 字符串类型

将所有月份名称缩写存储在字符串中：

```
months = "JanFebMarAprMayJunJulAugSepOctNovDec"
```

在字符串中截取适当的子串来查找特定月份的缩写。

pos **pos+3**

```
# month.py

months = "JanFebMarAprMayJunJulAugSepOctNovDec"
n = input("请输入月份数 (1-12) : ")
pos = (int(n)-1) * 3
mon = months[pos:pos+3]
print("月份缩写是 : " + mon + ".")
```



2.2 字符串类型

❖ 字符串连接

- ◆ 加法操作 `+`: 将两个字符串首尾相连成一个新字符串。
- ◆ 乘法操作 `*`: 让字符串自身多次重复拼接而成一个新字符串。

❖ 求字符串长度

使用`len()`函数, 可以得到字符串包含多少个字符。



2.2 字符串类型

❖ 内置的字符串处理函数

◆ Python提供了丰富的字符串处理函数

```
>>> dir(s)
['__add__', '__class__', '__contains__', '__delattr__', '__dir__', '__doc__',
 '__eq__', '__format__', '__ge__', '__getattribute__', '__getitem__', '__getnewargs__', '__gt__', '__hash__', '__init__', '__init_subclass__', '__iter__',
 '__le__', '__len__', '__lt__', '__mod__', '__mul__', '__ne__', '__new__',
 '__reduce__', '__reduce_ex__', '__repr__', '__rmod__', '__rmul__', '__setattr__',
 '__sizeof__', '__str__', '__subclasshook__', 'capitalize', 'casefold',
 'center', 'count', 'encode', 'endswith', 'expandtabs', 'find', 'format',
 'format_map', 'index', 'isalnum', 'isalpha', 'isascii', 'isdecimal', 'isdigit',
 'isidentifier', 'islower', 'isnumeric', 'isprintable', 'isspace', 'istitle',
 'isupper', 'join', 'ljust', 'lower', 'lstrip', 'maketrans', 'partition',
 'replace', 'rfind', 'rindex', 'rjust', 'rpartition', 'rsplit', 'rstrip',
 'split', 'splitlines', 'startswith', 'strip', 'swapcase', 'title', 'translate',
 'upper', 'zfill']
```



操作	含义
+	连接
*	重复
<string>[]	索引
<string>[:]	剪切
len(<string>)	长度
<string>.upper()	字符串中字母大写
<string>.lower()	字符串中字母小写
<string>.strip()	去两边空格及去指定字符
<string>.split()	按指定字符分割字符串为数组
<string>.join()	连接两个字符串序列
<string>.find()	搜索指定字符串
<string>.replace()	字符串替换
for <var> in <string>	字符串迭代



2.2 字符串类型

❖ 字符串类型的格式化

◆ 方式一：使用 % 来格式化字符串

格式字符	含义
%d	输出十进制整数
%s	输出字符串
%c	输出字符格式
%m.nf	输出浮点数，长度为m（默认为0），保留n位小数（默认为6）
%o	输出八进制格式的整数
%x 或 %X	输出十六进制格式的整数
%e 或 %E	以科学计数法格式输出



■ 2.2 字符串类型

❖ 字符串类型的格式化

◆ 方式二：使用字符串的`format()`方法，通过`{ }`来代替%

例如：

```
'Hi {0}, your score is {1}.'.format('Bob', 85.7)
```

```
'Hi {0}, your score is {1:.0f}.'.format('Bob', 85.7)
```

```
'{name} is {age} years old.'.format(age=20, name='Bob')
```




■ **练习：**小明的成绩从去年的72分提升到了今年的85分，请计算小明成绩提升的百分点，并用字符串格式化显示出 '**xx.x%**'，只保留小数点后1位。

```
s1 = 72  
s2 = 85  
r = ???  
print('???' % r)
```



3. 变量与赋值

❖ 变量的定义

Python通过对变量**第一次进行赋值**，来实现变量定义。变量一旦被定义，系统就会给变量分配内存空间。

❖ 变量

使用 `del` 命令
一旦被删除，系
象就不存在了。

```
>>> x
Traceback (most recent call last):
  File "<pysh
    x
NameError: name 'x' is not defined
```

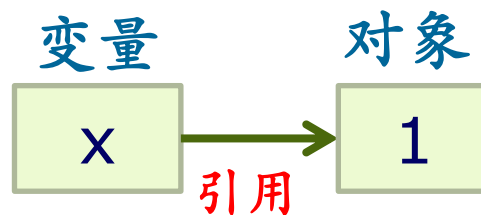
```
>>> x = 1
>>> x
1
>>> type(x)
<int>
```

```
last):
1, in <module>
```

```
>>> del x
>>> x
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#65>", line 1, in <module>
    x
NameError: name 'x' is not defined
```



3. 变量与赋值



❖ 变量的引用

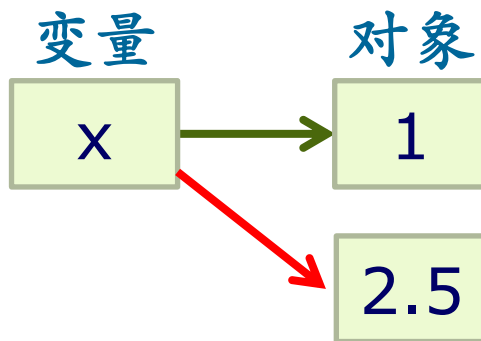
$x = 1$

变量里存放的并非“值”本身，而是“值”对象的内存地址。通过地址去访问对象的方式，称为引用。

❖ 变量修改赋值

实质是改变了变量的引用（即变量

$x = 1$
 $x = 2.5$



```
>>> x = 1
>>> x
1
>>> id(x)
271702192
>>> x = 2.5
>>> x
2.5
>>> id(x)
37388944
```



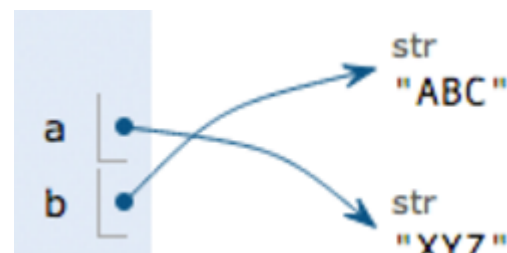
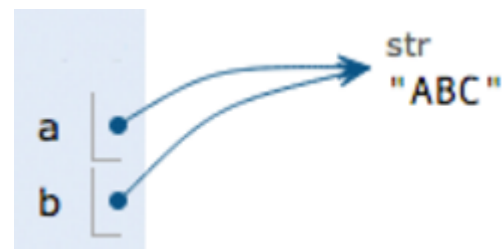
3. 变量与赋值

❖ 变量的引用

```
>>> a = 'ABC'  
>>> b = a  
>>> a = 'XYZ'  
>>> print(b)
```

思考：

打印出的变量b的内容是
'ABC' 还是 'XYZ'?





4 运算符和表达式

❖ 关系运算符

也称**比较**运算符，可对两个数值型或字符串型数据进行大小比较，返回一个“**真**”或“**假**”的**布尔值**。

```
>>> x = 2.5
>>> y = 2.5
>>> x == y
True
>>> x is y
False
```

```
>>> x = 2.5
>>> y = x
>>> x is y
True
```

运算符	描述	运算符	描述
>	大于	!=	不等于
>=	大于等于	is	(引用) 同一个对象
<	小于	is not	(引用) 不同的对象
<=	小于等于		



4 运算符和表达式

❖ 关系运算符

◆ 两个字符串比较

逐个字符依次比较，规则是：

空字符 < 空格 < '0' ~ '9' < 'A' ~ 'Z' < 'a' ~ 'z' < 汉字

◆ 两个浮点数比较

如果两个浮点数之差小于一个极小值，即认为相等。

```
>>> "abc" > "Abc"
True
>>> "abcd" > "abc"
True
>>> " abc" > "a"
False
```

```
>>> a = 0.1 * 3
>>> b = 0.3
>>> a == b
False
>>> abs(a-b) < 1e-6
True
```



```
>>> a = 1 + 2j
>>> b = 2 + 3j
>>> a == b
False
>>> a < b
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#98>", line 1, in <module>
    a < b
TypeError: '<' not supported between instances of 'complex' and 'complex'
```

◆ 两个复数比较

复数不能比大小，只能比较是否相等。

◆ Python允许链式比较

$x < y < z$ 等价于 $x < y$ and $y < z$

```
>>> 1 < 3 < 5
True
>>> 1 < 3 and 3 < 5
True
```



4 运算符和表达式

❖ 逻辑运算符

运算符	描述
and	逻辑与，两者都为真，结果才为真
or	逻辑或，两者都为假，结果才为假
not	逻辑非，非真即假，非假即真

◆ 优先级从低到高： or < and < not



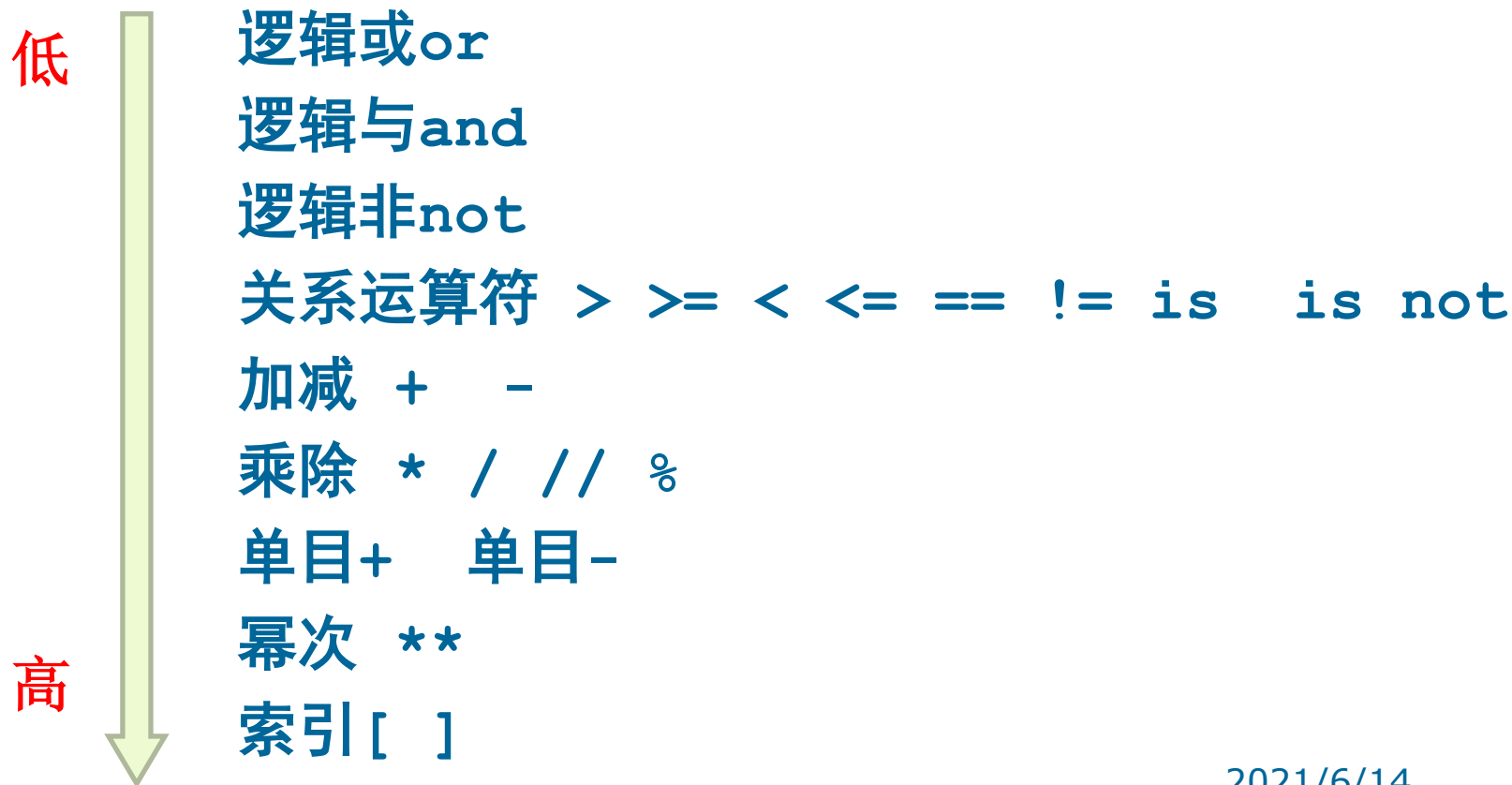
■ 4 运算符与表达式

- ❖ **表达式：**由运算符和操作数组成，操作数可以是常量、变量，可以是函数的返回值。
 - ◆ 很多运算对操作数的类型有要求，当操作类型不一致时，可能发生隐式类型转换。
 - ◆ 差别较大的数据类型，则需要进行显式类型转换。
 - ◆ 表达式结果的类型由操作数和运算符共同决定。



4 运算符与表达式

❖ 常见运算符的优先级





杭州电子科技大学
HANGZHOU DIANZI UNIVERSITY

■ 本次课后任务

❖ 完成课题例子

❖ 复习本课内容