今日内容

- 1. web相关概念回顾
- 2. web服务器软件:Tomcat
- 3. Servlet入门学习

web相关概念回顾

- 1. 软件架构
 - 1. C/S:客户端/服务器端 2. B/S:浏览器/服务器端
- 2. 资源分类
 - 1. 静态资源:所有用户访问后,得到的结果都是一样的,称为静态资源.静态资源可以直接被浏览器解析
 - * 如: html,css,JavaScript
- 2. 动态资源:每个用户访问相同资源后,得到的结果可能不一样。称为动态资源。动态资源被访问后,需要先转换为静态资源,在返回给浏览器
 - * 如:servlet/jsp,php,asp....
- 3. 网络通信三要素
 - 1. IP: 电子设备(计算机)在网络中的唯一标识。
 - 2. 端口:应用程序在计算机中的唯一标识。 0~65536
 - 3. 传输协议:规定了数据传输的规则
 - 1. 基础协议:
 - 1. tcp:安全协议,三次握手。 速度稍慢
 - 2. udp:不安全协议。 速度快

web服务器软件:

- * 服务器:安装了服务器软件的计算机
- * 服务器软件:接收用户的请求,处理请求,做出响应
- * web服务器软件:接收用户的请求,处理请求,做出响应。
 - * 在web服务器软件中,可以部署web项目,让用户通过浏览器来访问这些项目
 - * web容器

的。

- * 常见的java相关的web服务器软件:
 - * webLogic:oracle公司,大型的JavaEE服务器,支持所有的JavaEE规范,收费的。
 - * webSphere: IBM公司,大型的JavaEE服务器,支持所有的JavaEE规范,收费的。
 - * JBOSS: JBOSS公司的,大型的JavaEE服务器,支持所有的JavaEE规范,收费的。
 - * Tomcat:Apache基金组织,中小型的JavaEE服务器,仅仅支持少量的JavaEE规范servlet/jsp。开源的,免费
- * JavaEE: Java语言在企业级开发中使用的技术规范的总和,一共规定了13项大的规范

- * Tomcat:web服务器软件
 - 1. 下载:http://tomcat.apache.org/
 - 2. 安装:解压压缩包即可。
 - * 注意:安装目录建议不要有中文和空格
 - 3. 卸载:删除目录就行了
 - 4. 启动:
 - * bin/startup.bat ,双击运行该文件即可
 - * 访问:浏览器输入: http://localhost:8080 回车访问自己 http://别人的ip:8080 访问别人
 - * 可能遇到的问题:
 - 1. 黑窗口一闪而过:
 - * 原因: 没有正确配置JAVA_HOME环境变量 * 解决方案:正确配置JAVA_HOME环境变量
 - 2. 启动报错:
 - 1. 暴力:找到占用的端口号,并且找到对应的进程,杀死该进程
 - * netstat -ano
 - 2. 温柔:修改自身的端口号
 - * conf/server.xml
 - * <Connector port="8888" protocol="HTTP/1.1"
 connectionTimeout="20000"
 redirectPort="8445" />
 - * 一般会将tomcat的默认端口号修改为80。80端口号是http协议的默认端口号。
 - * 好处:在访问时,就不用输入端口号
 - 5. 关闭:
 - 1. 正常关闭:
 - * bin/shutdown.bat
 - * ctrl+c
 - 2. 强制关闭:
 - * 点击启动窗口的×
 - 6. 配置:
 - * 部署项目的方式:
 - 1. 直接将项目放到webapps目录下即可。
 - * /hello:项目的访问路径-->虚拟目录
 - * 简化部署:将项目打成一个war包,再将war包放置到webapps目录下。
 - * war包会自动解压缩
 - 2. 配置conf/server.xml文件

在<Host>标签体中配置

<Context docBase="D:\hello" path="/hehe" />

- * docBase:项目存放的路径
- * path:虚拟目录
- 3. 在conf\Catalina\localhost创建任意名称的xml文件。在文件中编写

<Context docBase="D:\hello" />

- * 虚拟目录: xml文件的名称
- * 静态项目和动态项目:
 - * 目录结构
 - * java动态项目的目录结构:
 - -- 项目的根目录

```
-- WEB-INF目录:
```

-- web.xml:web项目的核心配置文件 -- classes目录:放置字节码文件的目录

-- lib目录:放置依赖的jar包

* 将Tomcat集成到IDEA中,并且创建JavaEE的项目,部署项目。

Servlet: server applet

- * 概念:运行在服务器端的小程序
 - * Servlet就是一个接口,定义了Java类被浏览器访问到(tomcat识别)的规则。
 - * 将来我们自定义一个类,实现Servlet接口,复写方法。

* 快速入门:

- 1. 创建JavaEE项目
- 2. 定义一个类,实现Servlet接口
 - * public class ServletDemo1 implements Servlet
- 3. 实现接口中的抽象方法
- 4. 配置Servlet

- * 执行原理:
 - 1. 当服务器接受到客户端浏览器的请求后,会解析请求URL路径,获取访问的Servlet的资源路径
 - 2. 查找web.xml文件,是否有对应的<url-pattern>标签体内容。
 - 3. 如果有,则在找到对应的<servlet-class>全类名
 - 4. tomcat会将字节码文件加载进内存,并且创建其对象
 - 5. 调用其方法
- * Servlet中的生命周期方法:
 - 1. 被创建:执行init方法,只执行一次
 - * Servlet什么时候被创建?

</servlet-mapping>

- * 默认情况下,第一次被访问时,Servlet被创建
- * 可以配置执行Servlet的创建时机。
 - * 在<servlet>标签下配置
 - 1. 第一次被访问时,创建
 - * <load-on-startup>的值为负数
 - 2. 在服务器启动时,创建

* Servlet的init方法,只执行一次,说明一个Servlet在内存中只存在一个对象,Servlet是单例的 * 多个用户同时访问时,可能存在线程安全问题。 * 解决:尽量不要在Servlet中定义成员变量。即使定义了成员变量,也不要对修改值 2. 提供服务:执行service方法,执行多次 * 每次访问Servlet时, Service方法都会被调用一次。 3. 被销毁:执行destroy方法,只执行一次 * Servlet被销毁时执行。服务器关闭时, Servlet被销毁 * 只有服务器正常关闭时,才会执行destroy方法。 * destroy方法在Servlet被销毁之前执行,一般用于释放资源 * Servlet3.0: * 好处: * 支持注解配置。可以不需要web.xml了。 * 步骤: 1. 创建JavaEE项目,选择Servlet的版本3.0以上,可以不创建web.xml 2. 定义一个类,实现Servlet接口 3. 复写方法

```
@Target({ElementType.TYPE})
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Documented
public @interface WebServlet {
    String name() default "";//相当于<Servlet-name>

    String[] value() default {};//代表urlPatterns()属性配置

    String[] urlPatterns() default {};//相当于<url-pattern>
    int loadOnStartup() default -1;//相当于<load-on-startup>

    WebInitParam[] initParams() default {};

    boolean asyncSupported() default false;

    String smallIcon() default "";

    String description() default "";

    String displayName() default "";

}
```

IDEA与tomcat的相关配置

4. 在类上使用@WebServlet注解,进行配置 * @WebServlet("资源路径")

- 1. IDEA会为每一个tomcat部署的项目单独建立一份配置文件
 - * 查看控制台的log: Using CATALINA_BASE:

"C:\Users\fqy\.IntelliJIdea2018.1\system\tomcat_itcast"

- 2. 工作空间项目 和 tomcat部署的web项目
- * tomcat真正访问的是"tomcat部署的web项目", "tomcat部署的web项目"对应着"工作空间项目"的web目录下的所有资源
 - * WEB-INF目录下的资源不能被浏览器直接访问。
- 3. 断点调试:使用"小虫子"启动 dubug 启动