

今日内容：

1. JQuery 高级
 1. 动画
 2. 遍历
 3. 事件绑定
 4. 案例
 5. 插件

JQuery 高级

1. 动画

1. 三种方式显示和隐藏元素

1. 默认显示和隐藏方式

1. `show([speed],[easing],[fn])`

1. 参数：

1. `speed`：动画的速度。三个预定义的值("slow","normal","fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

2. `easing`：用来指定切换效果，默认是"swing"，可用参数"linear"

* `swing`：动画执行时效果是 先慢，中间快，最后又慢

* `linear`：动画执行时速度是匀速的

3. `fn`：在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

2. `hide([speed],[easing],[fn])`

3. `toggle([speed],[easing],[fn])`

2. 滑动显示和隐藏方式

1. `slideDown([speed],[easing],[fn])`

2. `slideUp([speed],[easing],[fn])`

3. `slideToggle([speed],[easing],[fn])`

3. 淡入淡出显示和隐藏方式

1. `fadeIn([speed],[easing],[fn])`

2. `fadeOut([speed],[easing],[fn])`

3. `fadeToggle([speed],[easing],[fn])`

2. 遍历

1. js的遍历方式

* `for`(初始化值;循环结束条件;步长)

2. jq的遍历方式

1. jq对象.each(callback)

1. 语法：

`jquery对象.each(function(index,element){});`

* `index`:就是元素在集合中的索引

* `element`：就是集合中的每一个元素对象

* `this`：集合中的每一个元素对象

2. 回调函数返回值：

- * true:如果当前function返回为false,则结束循环(break)。
- * false:如果当前function返回为true,则结束本次循环,继续下次循环(continue)

2. \$.each(object, [callback])

3. for..of: jquery 3.0 版本之后提供的方式

for(元素对象 of 容器对象)

3. 事件绑定

1. jquery标准的绑定方式

- * jq对象.事件方法(回调函数);
- * 注:如果调用事件方法,不传递回调函数,则会触发浏览器默认行为。
- * 表单对象.submit();//让表单提交

2. on绑定事件/off解除绑定

- * jq对象.on("事件名称",回调函数)
- * jq对象.off("事件名称")
- * 如果off方法不传递任何参数,则将组件上的所有事件全部解绑

3. 事件切换:toggle

- * jq对象.toggle(fn1,fn2...)
- * 当单击jq对象对应的组件后,会执行fn1.第二次点击会执行fn2.....

- * 注意:1.9版本 .toggle() 方法删除,jQuery Migrate (迁移) 插件可以恢复此功能。

```
<script src="../../js/jquery-migrate-1.0.0.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
```

4. 案例

1. 广告显示和隐藏

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>广告的自动显示与隐藏</title>
  <style>
    #content{width:100%;height:500px;background:#999}
  </style>

  <!--引入jquery-->
  <script type="text/javascript" src="../../js/jquery-3.3.1.min.js"></script>
  <script>
    /*
```

需求：

1. 当页面加载完,3秒后.自动显示广告
2. 广告显示5秒后,自动消失。

分析：

1. 使用定时器来完成。setTimeout (执行一次定时器)
2. 分析发现JQuery的显示和隐藏动画效果其实就是控制display
3. 使用 show/hide方法来完成广告的显示

```
*/
```

```
//入口函数,在页面加载完成之后,定义定时器,调用这两个方法
```

```
$(function () {
```

```
  //定义定时器,调用adShow方法 3秒后执行一次
```

```
  setTimeout(adShow,3000);
```

```

        //定义定时器，调用adHide方法，8秒后执行一次
        setTimeout(adHide,8000);
    });
    //显示广告
    function adShow() {
        //获取广告div，调用显示方法
        $("#ad").show("slow");
    }
    //隐藏广告
    function adHide() {
        //获取广告div，调用隐藏方法
        $("#ad").hide("slow");
    }
}

```

```

    </script>
</head>
<body>
<!-- 整体的DIV -->
<div>
    <!-- 广告DIV -->
    <div id="ad" style="display: none;">
        
    </div>

    <!-- 下方正文部分 -->
    <div id="content">
        正文部分
    </div>
</div>
</body>
</html>

```

2. 抽奖

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>jquery案例之抽奖</title>
    <script type="text/javascript" src="../js/jquery-3.3.1.min.js"></script>

    <script language='javascript' type='text/javascript'>

        /*
        分析：
        1. 给开始按钮绑定单击事件
            1.1 定义循环定时器
            1.2 切换小相框的src属性
                * 定义数组，存放图片资源路径
                * 生成随机数。数组索引

```

- 2. 给结束按钮绑定单击事件
 - 1.1 停止定时器
 - 1.2 给大相框设置src属性

```
*/
var imgs = ["../img/man00.jpg",
            "../img/man01.jpg",
            "../img/man02.jpg",
            "../img/man03.jpg",
            "../img/man04.jpg",
            "../img/man05.jpg",
            "../img/man06.jpg",
            ];
var startId;//开始定时器的id
var index;//随机角标
$(function () {
    //处理按钮是否可以使用的效果
    $("#startID").prop("disabled",false);
    $("#stopID").prop("disabled",true);
```

```
//1. 给开始按钮绑定单击事件
$("#startID").click(function () {
    // 1.1 定义循环定时器 20毫秒执行一次
    startId = setInterval(function () {
        //处理按钮是否可以使用的效果
        $("#startID").prop("disabled",true);
        $("#stopID").prop("disabled",false);
```

```
0.0-----6.9999

//1.2生成随机角标 0-6
index = Math.floor(Math.random() * 7);//0.000--0.999 --> * 7 -->

//1.3设置小相框的src属性
$("#img1ID").prop("src",imgs[index]);

    },20);
});
```

```
//2. 给结束按钮绑定单击事件
$("#stopID").click(function () {
    //处理按钮是否可以使用的效果
    $("#startID").prop("disabled",false);
    $("#stopID").prop("disabled",true);
```

```

        // 1.1 停止定时器
        clearInterval(startId);
        // 1.2 给大相框设置src属性
        $("#img2ID").prop("src", imgs[index]).hide();
        //显示1秒之后
        $("#img2ID").show(1000);
    });
});

```

```
</script>
```

```

</head>
<body>

<!-- 小像框 -->
<div style="border-style:dotted;width:160px;height:100px">
    
</div>

<!-- 大像框 -->
<div
    style="border-
style:double;width:800px;height:500px;position:absolute;left:500px;top:10px">
    
</div>

<!-- 开始按钮 -->
<input
    id="startID"
    type="button"
    value="点击开始"
    style="width:150px;height:150px;font-size:22px">

<!-- 停止按钮 -->
<input
    id="stopID"
    type="button"
    value="点击停止"
    style="width:150px;height:150px;font-size:22px">

```

```

</body>
</html>

```

5. 插件：增强jQuery的功能

1. 实现方式：

1. \$.fn.extend(object)
 - * 增强通过jQuery获取的对象的功能 \$("#id")
2. \$.extend(object)
 - * 增强jQuery对象自身的功能 \$/jQuery

