《简语》APP 产品构思

# 问题描述

无论是坐公交还是坐地铁，我们常常看到拿着手机翻看的年轻人，手机已经成为人们生活中必不可少的工具，也成为人们获取信息、了解世界、进行阅读的重要通道。移动阅读已经成为人们阅读的主流方式。《简语》旨在让人们利用纷扰复杂的日常中的零散时间，从阅读与分享中获得力量和温暖。

我们预设为一款以小众为基础，逐渐推向大众的APP。用户可在每天清晨步入繁忙之前，学习工作之中，一天结束休息之际，打开应用，欣赏美文，分享心情。生活压力，工作压力大的人群（学生，白领）为首要推广目标。

主要特点是：**界面简洁 碎片化**。

# 产品愿景与商业机会

## 产品愿景：

生活压力越来越大的今天，人们对手机应用的精神需求不断提高。阅读类app为主要形式的出版物，逐渐成为潮流。《简语》旨在让读者在疲惫忙碌的生活中通过阅读获得愉悦，让阅读成为一种生活方式。每当用户感到压力焦虑，想要阅读时，首先想到《简语》，给用户以从容放松的良好体验。

阅读：及时阅读每天的精选文章或碎片动态。

评论：对作者的文章发表自己的态度。

沟通：与作者或其他用户展开沟通，从交流中找到相同的“自己”。

分享：随时随地分享精彩内容，包括文章，歌曲，视频，状态等。

听歌：随时闭上眼睛，享受声音带来的乐趣，与大家一起聊聊心情等。

## 商业机会

1. 该产品主要定位于学生、白领等压力较大，空闲时间较少的群体，消费群体足够大。
2. 该产品相较于应用市场的产品，更加碎片化，耗时短，内存小。

# 用户分析

本项目在移动设备端实现。预设为一款以小众为基础，逐渐推向大众的APP。用户可在每天清晨步入繁忙之前，学习工作之中，一天结束休息之际，打开应用，欣赏美文，分享心情。生活压力，工作压力大的人群（学生，白领）为首要推广目标。

（1）学生群体可以在学习疲惫之余，打开此App，阅读几篇文章，愉悦心情，捕捉时事新闻。

（2）工作压力大的群体，可以在清晨坐地铁上班时，午休时间，利用碎片化时间，听几首音乐，读几篇美文，与志同道合的人交流分享。

# 技术分析

采用的技术架构

以移动端APP提供服务。前端技术主要采用ionic+html5+css+JavaScript+ajax，后端技术采用nodejs+mysql+express，可免费快速完成开发；

平台

初步计划采用阿里云服务平台支撑应用软件，早期可以使用一年的免费体验，业务成熟后转向收费（价格不贵）；

软硬件、网络支持

由于所选支撑平台均是强大的服务商，能满足早期的需求，无需额外的支持；

技术难点

开发技术难点：分享、私信功能暂未实现

产品设计上重点考虑如何符合不同群体特征的阅读推荐，同时支持灵活的文章推荐，比如节日、重要事件等；

# 资源分析

简语人力资源计划

* **项目组织机构**

****

* **角色、职责、能力**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 角色 | 职责 | 能力 | 人员 |
| 项目组长 | 为项目和产品的目标负责，依据项目管理计划管理和监控项目 | 具备项目管理相关知识和能力和以及项目管理技能 | 董旭腾 |
| 需求分析 | 完成产品的需求收集 | 具备需求分析相关知识和能力 | 所有成员 |
| 架构设计 | 完成产品的架构设计、模块设计 | 具备软件设计相关知识和能力 | 张天护、高歌远 |
| 数据库设计 | 完成产品的数据库设计 | 具备数据库设计相关知识和能力 | 张韬毅、董旭腾 |
| UI设计 | 完成界面设计 | 熟练应用WEB界面设计的各种工具和技能 | 崔一鸣、吴三荣 |
| 质量人员 | 确保软件质量 | 能够编写测试计划和测试用例 | 所有成员 |
| 开发人员 | 完成自己负责的模块开发和单元测试 | 熟练使用相应模块的开发工具和技能 | 所有成员 |
| 测试人员 | 完成自己所负责的测试工作 | 熟练应用测试的工具和方法，执行测试用例 | 所有成员 |

* **任务分配**

在进度文件中详细记录。

简语人员配备管理计划

* + **培训需要**

为项目经理提供规范的项目管理技能培训；

为需求人员提供需求分析和建模技能培训；

为设计人员提供架构和软件设计、建模技能的培训；

为质量人员提供规范测试技能的培训；

* + **认可与奖励**

若项目成功达到目标，则给予如下奖励：

小组聚餐，发红包。

* + **工作环境**

为提升沟通和工作效率，要求所有人员均在同一办公室办公。

# 风险分析

简语风险登记册

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **描述** | **根本原因** | **类型** | **概率** | **影响** | **责任人** | **应对策略** |
| R1 | 功能不够完善 | 对需求不明确，不完整 | 业务风险 | 中 | 中 | 项目小组 | 小组讨论，将所需的全部功能以列表形式列全 |
| R2 | App开发的进度缓慢 | 因客观因素导致实施时间推后 | 实施风险 | 低 | 低 | 项目小组 | 小组内及时沟通，调整时间，或者后期加快进度 |
| R3 | 同学对简语App认可度不高 | 没有足够区别于已有轻阅读App的吸引力 | 商业风险 | 高 | 高 | 项目小组 | 较市场已有的App更加简洁，精确 |
| R4 | 用户参与度不高 | 用户对简语App的了解不够，主题不明确 | 用户风险 | 高 | 高 | 项目小组 | 深入分析用户群体特点和需求，设计出符合他们的社交平台，有明确的主题核心 |
| R5 | 技术不合适，达不到预期效果 | 技术不合理，给后期维护带来巨大的负担，和维护成本的激增 | 技术风险 | 中 | 灾难性 | 项目小组 | 正确运用合理的组件和构件技术，提高网站的可靠性和网站的友好性 |
| R6 | 人员不能及时到位 | 无法快速组建技术团队 | 人员风险 | 中 | 高 | 董旭腾 | 及时调度相应的人员到位 |
| R7 | 无法获得足够的推广费用 | 产品快速推广时，需要大量的资金，目前团队不具备，需要寻找投资 | 资金风险 | 高 | 高 | 项目小组 | 及时争取引进投资 |
| R8 | 技术支持体系无效运转 | 忽略软件质量监督环节 | 质量风险 | 低 | 高 | 项目小组 | 在开发中测试并在最后运行维护 |
| R9 | 用户信息泄漏 | 由于权限设置不到位 | 安全风险 | 中 | 高 | 项目小组 | 对项目文件按照职责设置严格访问权限 |