项目章程

* **项目名称**

校园悬赏令

* **项目经理**

尚一飞

* **项目背景**

1. 在校大学生群体人数很高，根据学业繁忙程度各不相同，偶会有时间不足的情况，也会有无事可做的时候。
2. 校内快递等地不可长期储存。
3. 无法独立解决的问题需要帮手，但专门请人的费用异常高昂，且不一定实用。

* **项目目标**

为在校大学生提供享受便利、贴心的网络互助电子服务平台，使宝贵的大学生活变得更加轻松快捷。

* **项目范围**
  + 下达任务：可以进行下单发布悬赏；
  + 接受任务：可以接单赚取赏金；
  + 公共功能：广告、货物推荐、特定活动；
  + 管理员功能：商家审核、广告管理、推荐货物管理、活动安排、分析数据；
* **进度**
  + 2018．9月:组建核心团队和合作模式、确定产品定位和第一版产品范围；
  + 2018．10月：产品的需求细化、产品设计细化；
  + 2018．11—12月：组建网站建设团队，进入建设期；
  + 2019．1-3月：产品进入贝塔测试阶段（吸引尽可能广泛的商家和学生进行测试）；
* **交付成果** 
  + 完全实现需求的可运行程序及源代码；
  + 主要技术文档：需求说明、产品说明、设计文档、测试报告；
  + 主要项目管理文档：项目章程、进度计划、预算文档、人力资源计划、沟通计划、风险登记册、采购文件、主要变更记录、验收报告；
* **签字**