# 校园悬赏令app部分功能

目录

[需求文档](#_Toc27253_WPSOffice_Level1) [3](#_Toc27253_WPSOffice_Level1)

[1 导言](#_Toc28050_WPSOffice_Level1) [3](#_Toc28050_WPSOffice_Level1)

[1.1 需求背景来源](#_Toc28050_WPSOffice_Level2) [3](#_Toc28050_WPSOffice_Level2)

[1.2 范围](#_Toc16335_WPSOffice_Level2) [3](#_Toc16335_WPSOffice_Level2)

[1.3 核心流程/逻辑关系](#_Toc21947_WPSOffice_Level2) [3](#_Toc21947_WPSOffice_Level2)

[2 运营目标](#_Toc16335_WPSOffice_Level1) [4](#_Toc16335_WPSOffice_Level1)

[3 全局说明](#_Toc21947_WPSOffice_Level1) [4](#_Toc21947_WPSOffice_Level1)

[3.1 页面](#_Toc22906_WPSOffice_Level2) [4](#_Toc22906_WPSOffice_Level2)

[3.1.1 页面内交互](#_Toc28050_WPSOffice_Level3) [4](#_Toc28050_WPSOffice_Level3)

[3.1.2 异常页面](#_Toc16335_WPSOffice_Level3) [4](#_Toc16335_WPSOffice_Level3)

[3.2提示控件](#_Toc31587_WPSOffice_Level2) [5](#_Toc31587_WPSOffice_Level2)

[3.2.1 toast提示](#_Toc21947_WPSOffice_Level3) [5](#_Toc21947_WPSOffice_Level3)

[3.2.2 对话浮层](#_Toc22906_WPSOffice_Level3) [5](#_Toc22906_WPSOffice_Level3)

[4 特性](#_Toc22906_WPSOffice_Level1) [6](#_Toc22906_WPSOffice_Level1)

[4.1 特性F01 登录/注册](#_Toc21801_WPSOffice_Level2) [6](#_Toc21801_WPSOffice_Level2)

[4.1.2 特性包含的功能点列表](#_Toc31587_WPSOffice_Level3) [6](#_Toc31587_WPSOffice_Level3)

[4.1.3 功能性需求（FR）](#_Toc21801_WPSOffice_Level3) [6](#_Toc21801_WPSOffice_Level3)

[4.2特性 F02 个人页面](#_Toc29828_WPSOffice_Level2) [12](#_Toc29828_WPSOffice_Level2)

[4.2.1特性包含的功能点列表](#_Toc29828_WPSOffice_Level3) [12](#_Toc29828_WPSOffice_Level3)

[4.2.2功能性需求（FR）](#_Toc3806_WPSOffice_Level3) [12](#_Toc3806_WPSOffice_Level3)

[4.3 特性 F03首页](#_Toc3806_WPSOffice_Level2) [14](#_Toc3806_WPSOffice_Level2)

[4.3.1 特性包含的功能点列表](#_Toc6978_WPSOffice_Level3) [14](#_Toc6978_WPSOffice_Level3)

[4.3.2功能性需求（FR）](#_Toc21930_WPSOffice_Level3) [14](#_Toc21930_WPSOffice_Level3)

[4.4 特性F04 课程](#_Toc6978_WPSOffice_Level2) [16](#_Toc6978_WPSOffice_Level2)

[4.4.1 特性包含的功能点列表](#_Toc29157_WPSOffice_Level3) [16](#_Toc29157_WPSOffice_Level3)

[4.4.2功能性需求（FR）](#_Toc15440_WPSOffice_Level3) [16](#_Toc15440_WPSOffice_Level3)

[5 非功能需求](#_Toc31587_WPSOffice_Level1) [18](#_Toc31587_WPSOffice_Level1)

[5.1安全需求](#_Toc21930_WPSOffice_Level2) [18](#_Toc21930_WPSOffice_Level2)

[1. 密码加密规则：不可逆，64位MD5，每个用户有独立加密令牌；](#_Toc15214_WPSOffice_Level3) [18](#_Toc15214_WPSOffice_Level3)

[2. 登录才可使用的界面均需进行登录token验证；](#_Toc12263_WPSOffice_Level3) [18](#_Toc12263_WPSOffice_Level3)

[3. 所有用户属性信息的传输，均需在接口层数据加密；](#_Toc5678_WPSOffice_Level3) [18](#_Toc5678_WPSOffice_Level3)

[4. 前端代码均要求混淆；](#_Toc3251_WPSOffice_Level3) [18](#_Toc3251_WPSOffice_Level3)

[5. 所有前端界面，均需要走https协议；](#_Toc4042_WPSOffice_Level3) [18](#_Toc4042_WPSOffice_Level3)

[6. 登录与召回密码的短信验证码需不同，不能混用。](#_Toc27268_WPSOffice_Level3) [18](#_Toc27268_WPSOffice_Level3)

[5.2统计需求](#_Toc29157_WPSOffice_Level2) [18](#_Toc29157_WPSOffice_Level2)

[5.3性能需求](#_Toc15440_WPSOffice_Level2) [18](#_Toc15440_WPSOffice_Level2)

[5.4 可用性需求](#_Toc15214_WPSOffice_Level2) [18](#_Toc15214_WPSOffice_Level2)

[1. IOS支持IOS7及更高版本系统。Android4.4及更高版本系统；](#_Toc9862_WPSOffice_Level3) [18](#_Toc9862_WPSOffice_Level3)

[2. 弱网、断网情况下无闪退，可退出当前操作；](#_Toc25954_WPSOffice_Level3) [18](#_Toc25954_WPSOffice_Level3)

[3. 支持所有平级模块，通过手势左右滑动切换页面；](#_Toc2517_WPSOffice_Level3) [18](#_Toc2517_WPSOffice_Level3)

[4. 保持所有相同概念文案显示的一致性。](#_Toc3156_WPSOffice_Level3) [18](#_Toc3156_WPSOffice_Level3)

[5. 需要避免用户重复点击。](#_Toc15488_WPSOffice_Level3) [18](#_Toc15488_WPSOffice_Level3)

[5.5上下线需求](#_Toc12263_WPSOffice_Level2) [18](#_Toc12263_WPSOffice_Level2)

[5.5.1 上线需求](#_Toc12149_WPSOffice_Level3) [18](#_Toc12149_WPSOffice_Level3)

[5.5.2 下线需求](#_Toc3292_WPSOffice_Level3) [19](#_Toc3292_WPSOffice_Level3)

# 需求文档

## 1 导言

### **1.1 需求背景来源**

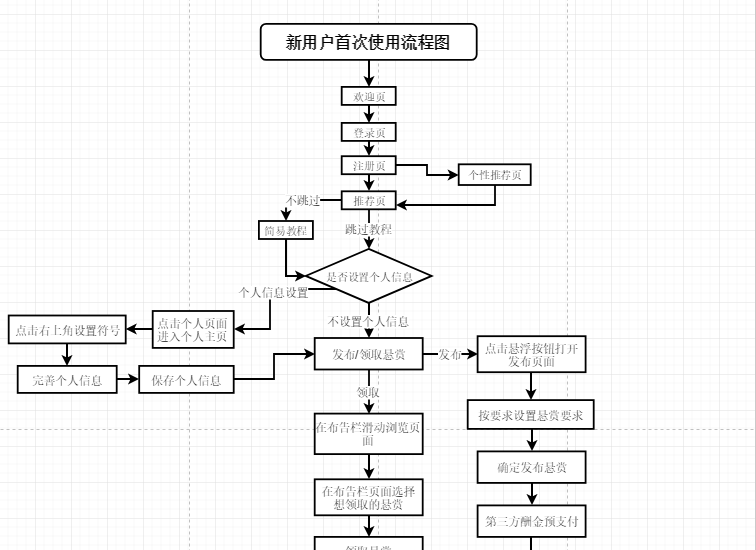
校园悬赏令是一款针对当下“任务接取发布类app”较少，且大学生在日常生活中总有不方便，或者抽不出时间的时候，但又不能花费大量资金去处理的现状。而如今网络交流越来越便利，校园功能性的需求也越发明显，很多在校大学生因为各种原因无法及时处理生活中的部分任务，在代取快递、代理事务方面的需求无法得到满足。越来越多的大学生希望可以通过某个平台，以付出部分报酬来达成任务的完成。与此同时，也有部分大学生课余时间充足，希望通过利用碎片时间来赚取利益。我们主要负责提供这么一个交互平台，分为“发布悬赏”和“接收悬赏”两大模块，同时提供悬赏金的流动，提现等功能。

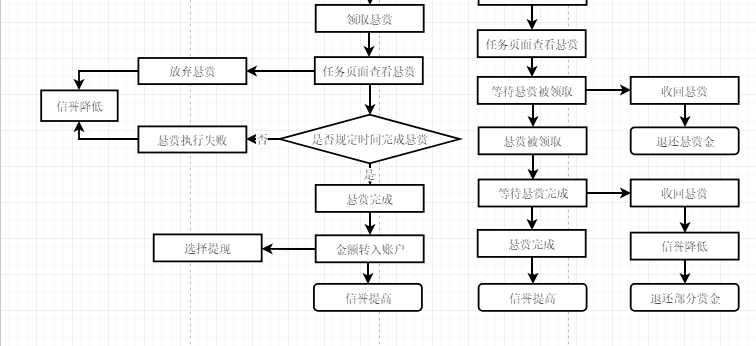
本功能说明书，是充分借鉴了其他任务发布平台与自身情况相结合，符合校园悬赏令app的设计目标进行编写的，用于指导实践app的设计和开发。

### 1.2 范围

适用于此app两年内所用版本。

### 1.3 核心流程/逻辑关系





## 2 运营目标

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 目标 | 当前数据 | 目标数据 |
| 快速增加用户的下载量 | 无 | 两年内达到下载量30万 |

## 3 全局说明

### 3.1 页面

3.1.1 页面内交互



3.1.2 异常页面

3.1.2.1 断网页面

图片

网络不给力，请检查网络

3.1.2.2 空白页面

抱歉这里是空白页面

3.1.2.3 错误页面

### 3.2提示控件

3.2.1 toast提示

3.2.2 对话浮层

### 3.3 按钮控件

出错啦~请尝试与客服联系

（错误代码）

toast提示：

提示文字

## 4 特性

### 4.1 特性F01 登录/注册

4.1.2 特性包含的功能点列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 模块 | 序号 | 功能点 | 简要说明 | 优先级 |
| 登录 | 1 | 手机号验证码登录 | 用户输入手机号-系统下发验证码-用户输入验证码进行登录 | P0 |
| 2 | 账号密码登录 | 用户输入实现设置好的账号和密码进行登录 | P0 |
| 3 | 第三方账号登录 | 用户通过第三方账号（QQ、微信、微博）进行登录 | P1 |
| 4 | 找回密码 | 用户忘记密码时用过手机号和验证码验证身份并重设密码 | P1 |
| 注册 | 5 | 设置账号密码 | 用户第一次登录时设置账号和密码 | P1 |

4.1.3 功能性需求（FR）

4.1.3.1 F01.FR02 手机验证码登录

|  |  |
| --- | --- |
| 用户场景 | 用户准备登录app/用户第一次登录app |
| 功能描述 | 用户使用手机号和验证码登录/注册 |
| 优先级 | P0 |
| 输入/前置条件 | 1. app打开时默认登录方式 2. 在账号密码登录页面，点击“手机验证码登录”按钮： |
| 需求文档 | 界面样式：  交互说明：   1. 点击手机号输入栏后，获取光标，预设文字消失； 2. 手机号最多显示11位，超过则收入无效； 3. 点击“获取验证码”按钮后，按钮变为不可用状态，且显示倒计时59秒，倒计时完毕后恢复可用状态； 4. 点击验证码输入栏，自动获取光标，预设文字显示； 5. 验证码为6位，否则输入无效 6. app名称及slogan，字体及颜色等由设计同事设定； 7. 页面空白处由设计同事决定； 8. 安卓手机点击手机“返回”键或全屏手机使用返回手势操作时，弹出toast提示，文字为“再按一次退出app”，用户重复操作后退出app。   逻辑说明：  验证码下发规则：   1. 点击“获取验证码”时，系统校验手机号是否为11位，若不足11位，弹出toast提示，文字为“手机号格式不符，请重新输入”；若手机号格式符合则向系统申请下发6位数字验证码 2. 验证码下发一次后，1分钟内不能再次申请下发验证码，单次下发的验证码5分钟内有效。 |
| 输出/后置条件 | 1. 点击上图“账号密码登录”按钮，则进入账号密码登录页面； 2. 点击上图“第三方登录”下某按钮，则唤起相应授权登录模块； 3. 点击“登录”按钮，则： 4. 校验手机号、验证码是否相符，若不符，弹出错误提示，文字为“手机号或验证码错误，请重新输入”，若相符，进入下一步； 5. 判断是否为第一次登录，若不是第一次登陆，则进入“推荐页”；若是第一次登录，则进入“个性推荐页” |
| 补充说明 | 1. 断网下仍可正常显示该页面； 2. 断网条件下，点击“跳过”“第三方登录”“获取验证码”“登录”“注册”按钮时，弹出toast错误提示，文字为“网络不给力，请检查后重试”； 3. 断网条件下，点击“账号密码登录”，可正常进入账号密码登录页面； |

4.1.3.3 F01.FR03 账号密码登录

|  |  |
| --- | --- |
| 用户场景 | 用户准备登陆app |
| 功能描述 | 用户使用账号密码登录app |
| 优先级 | P0 |
| 输入/前置条件 | 在账号密码登录页面，点击“手机验证码登录”按钮： |
| 需求描述 | 界面样式：    交互说明：   1. 点击账号输入栏后，获取光标，预设文字消失； 2. 账号默认为手机号，单行最多显示15个字符，超过则前方文字自动朝左推进隐藏； 3. 点击密码输入栏，获取光标，预设文字消失； 4. 密码密文显示，最后一位输入时显示为明文，3秒后变为密文，单行最多显示15个字符，超过则前方文字自动朝左推进隐藏； |
| 输出/后置条件 | 1. 点击上图“第三方登录”文字，则进行选择第三方选择页面 2. 点击第三方页面某图标，唤起相应授权登录模块； 3. 点击上图“忘记密码”文字，则进入找回密码页面； 4. 点击“登录”按钮，则校验账号密码是否相符，若不符，弹出错误提示，文字为“账号或密码有误，请重新输入”，若相同，则进入首页； 5. 点击“注册”文字，则进入“注册账号页”。 |
| 补充说明 | 1. 断网下仍可正常显示该页面； 2. 断网条件下，点击“跳过”“第三方登录”“获取验证码”“登录”“注册”按钮时，弹出toast错误提示，文字为“网络不给力，请检查后重试”； 3. 断网条件下，点击“忘记密码”文字，可正常进入找回密码页面。 |

4.1.3.4 F01.FR04 第三方登录

|  |  |
| --- | --- |
| 用户场景 | 用户准备登录app |
| 功能描述 | 用户使用第三方账号授权登录app |
| 优先级 | P1 |
| 输入/前置条件 | 在手机验证码和账号密码登录页面，点击第三方某方式图标按钮 |
| 需求描述 | 逻辑说明：   1. 点击按钮后无需提示，直接弹窗口，唤起第三方授权登录模块； 2. app校验授权登录是否成功，若失败，则弹出toast提示，文字为“登录失败”；若成功，则弹出toast提示，文字为“正在登陆”，3秒后跳转进入推荐页。 |
| 输出/后置条件 | 授权登录成功后，进入推荐页 |
| 补充说明 | 1. 断网条件下仍可正常唤起第三方登录模块，登陆成功与否情况，由第三方登录模块中判定。 |

4.1.3.5 F01.FR05 找回密码

|  |  |
| --- | --- |
| 用户场景 | 用户登录app时忘记了密码 |
| 功能描述 | 用户通过手机验证码验证身份，重设密码 |
| 优先级 | P1 |
| 输入/前置条件 | 在账号密码登录页面，点击“忘记密码”文字： |
| 需求描述 | 界面样式：    交互说明：   1. 点击手机号输入栏后，获取光标，预设文字消失； 2. 手机号最多显示11位，超过则收入无效； 3. 点击“获取验证码”按钮后，按钮变为不可用状态，且显示倒计时59秒，倒计时完毕后恢复可用状态； 4. 点击验证码输入栏，自动获取光标，预设文字消失； 5. 验证码为6位，否则输入无效； 6. 验证码输入完成后，输入新密码并点击确认，验证码正确则设定新密码成功。   逻辑说明：   1. 验证码下发规则：   1）点击“获取验证码”时，系统校验手机号是否为11位，若不足11位，弹出toast提示，文字为“手机号格式不符，请重新输入”；若手机号格式符合则向系统申请下发6位数字验证码  2）验证码下发一次后，1分钟内不能再次申请下发验证码，单次下发的验证码5分钟内有效。  2. 手机验证码校验规则  1） 点击“确定”按钮，首先校验该手机号在系统数据库内是否已存在，若不存在，则弹出toast提示，文字为“该账号不存在，请通过手机验证码登录”，若存在，进入下一步校验；  2）通过上一步校验后，再次校验手机号与下发的验证码是否对应相符，若正确，则修改密码，若不正确，则弹出toast提示文字“验证码有误，请重新输入”； |
| 输出/后置条件 | 点击确定，手机号及验证码校验通过后，修改密码 |
| 补充说明 | 断网下不可正常显示该页面，页面显示为“断网页面” |

4.1.3.6 F01.FR06 重设密码

|  |  |
| --- | --- |
| 用户场景 | 用户修改密码 |
| 功能描述 | 用户设置新密码 |
| 优先级 | P1 |
| 输入/前置条件 | 用户想要修改密码时 |
| 需求描述 | 界面样式：    交互说明：   1. 点击密码输入栏，获取光标，预设文字消失； 2. 密码密文显示，最后一位输入时显示为明文，3秒后变为密文，单行最多显示15个字符，超过则前方文字自动朝左推进隐藏； 3. 点击输入框右侧眼睛图标可将密文转换成明文显示； |
| 输出/后置条件 | 1. 点击“完成”，系统校验密码是否符合规则，若不符合，弹出toast提示文字“密码不符合要求，请重新输入”；若符合则进行下一步校验； 2. 校验旧密码是否正确，不正确则弹出toast提示“旧密码输入错误，请重新输入”，若一致则进行下一步效验。 3. 校验“设置密码”和“确认密码”是否一致，若不一致则弹出toast提示“密码不相同，请核对”，若一致则弹出toast提示“重置密码成功”，3秒后提示消失并自动返回“登录页面” |
| 补充说明 | 断网条件下，点击“完成”按钮时，弹出toast错误提示，文字为“网络不给力，请检查后重试” |

### 4.2特性 F02 个人页面

4.2.1特性包含的功能点列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 模块 | 序号 | 功能点 | 简要说明 | 优先级 |
| 个人主页和他人主页 | 1 | 个人主页/他人主页 | 用户用过点击进入个人主页，可以再点击进入钱包页面（他人主页不可进入钱包页面 | P0 |
| 2 | 设置个人信息 | 用户通过右上角的设置按钮进入设置页面，可以设置个人信息或修改个人信息 | P0 |

4.2.2功能性需求（FR）

4.2.2.1 F02.FR01 钱包页面

|  |  |
| --- | --- |
| 用户场景 | 用户进入个人页面点击钱包页面时 |
| 功能描述 | 用户通过点击个人钱包页面，从而实现提现和转账入户等功能 |
| 优先级 | P0 |
| 输入/前置条件 | 1. 点开个人主页上的钱包按钮 2. 发布任务后可通过按钮进入个人钱包查看余额 |
| 需求描述 | 界面样式：    交互说明：   1. 钱包总额：显示当前用户内的金额总数，可以用来发布任务和提现到银行卡； 2. 充值区：点击充值按钮，弹出充值悬浮框页面； 3. 提现区：点击提现按钮，跳转到提现到银行卡页面； 4. 单击“账单明细”按钮，可以查看近期的账单情况，跳转到“账单页面”； 5. 单击“我的银行卡”按钮，页面将跳转至“银行卡绑定页面”； 6. 单击“我的支付宝”按钮，页面将跳转至“支付宝绑定页面”； 7. 单击“支付设置”按钮，可以跳转至“支付设置选择页面”； 8. 单击“常见问题”，可以跳转至“常见问题说明页面”。   逻辑说明：   1. 当用户点充值且充值成功后，钱包总额增加。 2. 当用户点提现且提现成功后，钱包总额减少。 3. 当用户点击账单明细后可查看账单细则。 4. 当用户点击“我的支付宝”或”我的银行卡“并绑定后，会在该页面显示绑定成功，之后可直接通过绑定进行支付，或提现到银行卡。 5. 常见问题用以解决客户在使用过程中可能出现的问题。 |
| 输出/后置条件 | 回到个人主页 |
| 补充说明 | 断网时，此页面正常显示，将相关数据进行缓存，恢复网络后，自动将数据同步至系统数据库。 |

### 4.3 特性 F03首页

4.3.1 特性包含的功能点列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 模块 | 序号 | 功能点 | 简要说明 | 优先级 |
| 布告栏 | 1 | 提供已发布的悬赏让客户接受/把客户发布的悬赏放置于布告栏页面等待领取； | 1.点击选择标签进入布告栏页面  2.登录后默认进入布告栏页面 | P0 |
| 悬赏发布 | 2 | 显示用户关注的摄影师或老师的动态 | 首页点击banner订阅键进入订阅页 | P0 |

4.3.2功能性需求（FR）

4.3.2.1 F03.FR01 布告栏

|  |  |
| --- | --- |
| 用户场景 | 用户想要领取悬赏时 |
| 功能描述 | 为用户提供已经发布且可以领取的悬赏，并提供领取悬赏的途径和该悬赏的相关内容 |
| 优先级 | P0 |
| 输入/前置条件 | 进入app首页 |
| 需求描述 | 界面样式：  交互说明：  图册一级页面：   1. 可通过手势下滑浏览悬赏； 2. 单击每个悬赏子卡片，可以进入该卡片的悬赏详情页面； 3. 可以点击发布悬浮框按钮发布悬赏； 4. 可明确看出赏金内容和赏金数额一共用户选择； 5. 点击下方菜单栏进入其他页面。   悬赏详情页：   1. 手势下滑可查看该悬赏的全部信息； 2. 显示具体的赏金内容以及截止时间的倒数； 3. 单击图片可放大查看图片； 4. 点击发布者头像可进入其个人主页； 5. 点击私信可按钮开启聊天框通告； 6. 点击接赏金按钮弹出赏金领取确认弹窗； 7. 期间可以放弃任务，但放弃任务会提示扣除信誉，信誉不足则无法接单。 8. 单击左上角后退键，可返回一级页面。   逻辑说明：   1. 信息流形式排列，采用加载模式，一次预加载8条动态具体内容 2. 排序默认按添加时间排序，最新添加的动态排在首位，但顺序可以由后台配置调整。 |
| 输出/后置条件 | 点击接赏金领取任务/私信进行沟通。 |
| 补充说明 | 1. 断网条件下，新动态无法加载并弹出toast提示框“网络不稳定，请检查网络” 2. 断网条件下所有交互按钮均不起作用 |

4.3.2.2 F03.FR02 悬赏发布

|  |  |
| --- | --- |
| 用户场景 | 用户想要发布悬赏时 |
| 功能描述 | 用户在此页面咳进行悬赏详情的编写并发布需求悬赏 |
| 优先级 | P1 |
| 输入/前置条件 | 首页-点击发布悬赏按钮 |
| 需求描述 | 界面样式：    交互说明：   1. 根据提示填写内容后确认发布从灰变为黄色； 2. 点击确认发布会弹出确认页面； 3. 确认后弹出支付页面，可直接余额付款/第三方支付付款； 4. 付款完成默认调至等待领取页面； 5. 悬赏被领取页面发生变化，如上图所示可以同接单人进行沟通； 6. 期间可以撤回任务，但已被领取后会提示扣除信誉，信誉不足则无法撤回。 |
| 输出/后置条件 | 点击接单人头像进入个人主页/点击聊天符号进入小窗消息页面 |
| 补充说明 | 1. 断网条件下，新动态无法加载并弹出toast提示框“网络不稳定，请检查网络” 2. 断网条件下所有交互按钮均不起作用 |

### 4.4 特性F04 任务/消息页面

4.4.1 特性包含的功能点列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 模块 | 序号 | 功能点 | 简要说明 | 优先级 |
| 任务页 | 1 | 为用户展示当前相关悬赏的详情 | 用户打开app点击下方的任务栏 | P0 |
| 消息页 | 2 | 为用户提供信息交互的平台 | 用户打开app点击下方的消息栏 | P0 |

4.4.2功能性需求（FR）

4.4.2.1 F04.FR01 任务页

|  |  |
| --- | --- |
| 用户场景 | 用户想要查看自己领取/发布的悬赏详情时 |
| 功能描述 | 为用户提供整理好的悬赏列表 |
| 优先级 | P0 |
| 输入/前置条件 | 点击app下方的任务栏 |
| 需求描述 | 界面样式：    交互说明：   1. 点我的发布可以筛选出“发布出的悬赏”； 2. 点我的接收可以筛选出“领取到的悬赏”； 3. 点已完成可以筛选出已经完成的悬赏； 4. 点击悬赏卡片可以进入到该悬赏的悬赏详情页面； 5. 手势下滑浏览页面，按时间顺序查看悬赏卡片； |
| 输出/后置条件 | 点击退出从详情页回到该页面。 |
| 补充说明 | 1. 断网状态下，该页面只显示曾经加载缓存的内容不能加载新内容； 2. 进入信息详情页时，显示“断网页面”； |

4.4.2.2 F04.FR02 小窗消息模块

|  |  |
| --- | --- |
| 用户场景 | 用户想要与发布者/接单者沟通 |
| 功能描述 | 为用户提供有效沟通途径 |
| 优先级 | P0 |
| 输入/前置条件 | 用户点击app点击下方的消息栏 |
| 需求描述 | 界面样式：    交互说明：   1. 单击官方通知进入官方通知页面，如上图所示。 2. 单击其他客户小窗卡片进入对应小窗页面。如上图所示； 3. 官方通知不可回复； 4. 小窗通知可进行消息交互； 5. 单击小窗人物头像，可进入对方个人主页； |
| 输出/后置条件 | 单击作者头像进入其个人主页 |
| 补充说明 | 1. 断网时，以上交互皆不能实现，并提示“离线状态，请检查网络” |

## 5 非功能需求

### 5.1安全需求

1. 密码加密规则：不可逆，64位MD5，每个用户有独立加密令牌；
2. 登录才可使用的界面均需进行登录token验证；
3. 所有用户属性信息的传输，均需在接口层数据加密；
4. 前端代码均要求混淆；
5. 所有前端界面，均需要走https协议；
6. 登录与召回密码的短信验证码需不同，不能混用。

### 5.2统计需求

对用户浏览、点击、搜索的行为进行埋点记录，方便后期数据统计，整理用户行为和需求之间的关系，更好地完善产品，满足用户需求。

### 5.3性能需求

1. 正常网络状态下：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 模块 | 发生场景 | 成功率 | 响应时间 | 并发数 | 其他 |
| 全局 | 通用状态下 | N% | 小于A秒 | B | 无 |

表中具体数值需与开发同事评审讨论后确定。

1. 超过预定的响应时间，弹出toast错误提示，文字为：网络繁忙，请稍后重试；且点击页面可重新加载；
2. 课程列表、课程详情页内容、所有图片支持缓存，一次加载后，断网仍可显示数据

### 5.4 可用性需求

1. IOS支持IOS7及更高版本系统。Android4.4及更高版本系统；

2. 弱网、断网情况下无闪退，可退出当前操作；

3. 支持所有平级模块，通过手势左右滑动切换页面；

4. 保持所有相同概念文案显示的一致性。

5. 需要避免用户重复点击。

### 5.5上下线需求

5.5.1 上线需求

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 准备资源 | 预计准备时间 | 开始准备时间 | 结束时间 | 对接人 |
| 新的服务器 | 10天 |  |  | 服务器中心 |
| 各个渠道开发者账号 | 10天 |  |  | 技术同事 |
| 第三方key | 15天 |  |  | 内容同事 |
| 5个首期上线课程 | 30天 |  |  | 财务同事 |
| 服务使用协议 | 3天 |  |  | 法务同事 |
| 服务电话 | 1天 |  |  | 运营同事 |
| 短信通道 | 1天 |  |  | 运营同事 |
| QQ/微信/微博申请 | 1天 |  |  | 运营同事 |
| 应用市场文案/图 | 3天 |  |  | 运营同事 |
| App图标/名字 | 3天 |  |  | 设计同事 |
| 域名 | 5天 |  |  | 运营同事 |
| ASO关键词 | 5天 |  |  | 运营同事 |

5.5.2 下线需求

需求根据实际运营情况，时间要求和用户使用结果，与运营部同事商议决定。