

## Pongmate (Pong with Ultimate) GDD

### Game Identity :

Permainan pong disetiap musim dengan kekuatan player dalam game.

### Design Pillars :

Strategi, Olahraga, kompetitif

### Genre/Story/Machanines Summary:

Untuk mengalahkan musuh, player bisa menggunakan strategi dan juga beberapa kekuatan dari beberapa item yang didapatkan.

### Features :

2 mode permainan ( player vs computer dan multiplayer ). Kemampuan player bertambah (speed dan kekuatan pukulan) setelah mengambil item, dengan cara mengarahkan bola ke item hingga mengenainya. record pertandingan multiplayer.

### Interface :

Menakan SW dan Up-Down Arrow untuk menggerakan player, menggunakan space untuk mengeluarkan kemampuan player.

### Art Style :

Menggunakan konsep cuaca diberbagai iklim, desain tampilan sesuai cuaca yang dipilih.

### Music/Sound :

Backsound sesuai tema yang dipilih, sound effect pukulan pemain tenis meja.

### Development Roadmap / Launch Criteria :

Platform : Web

Audience : semua kalangan/ suka tenis meja