

GDD: Pongmate (Pong with Ultimate)

Game Identity :

Permainan pong disetiap musim dengan kekuatan player dalam game.

Design Pillars :

Strategi, Olahraga, kompetitif.

Genre/Story/Machanines Summary:

Untuk mengalahkan musuh, player bisa menggunakan strategi dan juga beberapa kekuatan dari beberapa item yang didapatkan.

Features :

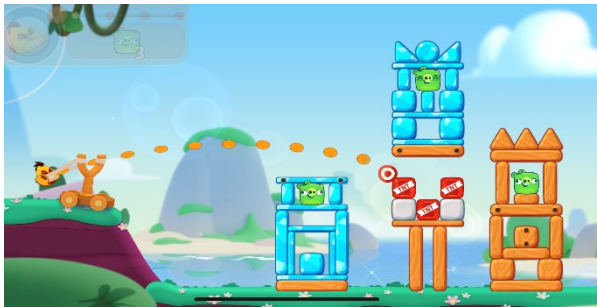
2 mode permainan (player vs computer dan multiplayer). Kemampuan player bertambah (speed dan kekuatan pukulan) setelah mengambil item, dengan cara mengarahkan bola ke item hingga mengenainya. record pertandingan multiplayer.

Interface :

Kontroler dengan keyboard menggunakan S-W dan Up-Down Arrow untuk menggerakan player, menggunakan space untuk mengeluarkan kemampuan player.

Art Style :

Nature/ Funny.

	
pong space: https://space-ping-pong.en.softonic.com/	angry birds: https://id.techinasia.com/review-angry-birds-action

Music/Sound :

Backsound: <https://elements.envato.com/winter-walk-2WYCBBDG>

Sound effect: <https://elements.envato.com/level-up-6QK3J9X>

<https://elements.envato.com/rope-throw-swish-LFWJSPP>

<https://elements.envato.com/game-bubble-button-6WR6R5B>

Development Roadmap / Launch Criteria :

Platform : Web

Audience : semua kalangan/ suka tenis meja