

张晨

<http://chasezhang.me>
i@chasezhang.me | 上海

EDUCATION

上海交通大学

计算机科学硕士学位

2013-2016 | 上海

自然语言处理, 机器学习
算法, 图论, 统计学习

西安电子科技大学

数学与应用数学学士学位

2009-2013 | 西安, 陕西

数学分析, 线性代数
数据结构, 复变函数

LINKS

Github:// [shanzi](#)

LinkedIn:// [chase-zhang](#)

Twitter:// [@ant_sz](#)

Blog:// [io-meter.com](#)

SKILLS

非常熟悉

Python • Golang • Java • Git
Django • ReactJS • AngularJS
JavaScript/ES6 • CSS/PostCSS

比较熟悉

C/C++ • Objective-C • Linux
Shell • Scheme • MySQL • \LaTeX
Docker • Swift • Rust

SOCIETIES

SHLUG

2016 | Co-OP | 上海

帮助组织和举办每周聚会
和其它活动

SJTUG

2014 | 创始人 | SJTU, 上海

组织技术分享以及和 TUNA
和 USTCLUG 等组织的交流活动

西电开源社区

2013 | 主席 | XDU, 西安

组织自由软件日等活动

EXPERIENCE

SPLUNK | 软件开发工程师 | 全栈开发

2016.04 - | 上海

- 荣获 Splunk 2016 年第 3 季度 **Spot Award** 以表彰对 **DB Connect** 产品新版本发布所做的突出贡献
- 荣获 **Speech Award** 以表彰面向全公司就**函数式编程**和 **ReactJS** 等主题进行的技术分享讲座
- 领导了 **DB Connect** 前端方面使用 **ReactJS** 重构的任务, 使得页面加载和响应时间由平均 10 秒以上减少至不到一秒
- 主张并帮助实现了 **DB Connect** 的 API 由使用 Python 到 Java 和 **Dropwizard** 的迁移, 在没有损失功能的前提下减少了 80% 的响应时间
- 参与了 Splunk 内部的 React UI 框架 **Splunk-UI** 的开发。此框架由 Splunk 核心团队发起, 计划将推广至全公司使用以及对外开源发布

豆瓣 | 软件开发实习生 | PYTHON 后端

2013.06 - 2013.08 | 北京

- 帮助维护 **CODE**, 一个类似 Github 的内部代码托管项目
- 参与 **CODE** 核心部分代码的维护, 获得了对 Git 的内部实现和数据结构的深入了解
- 增强 **CODE** 的通知系统以生成更好的电子邮件, 可以在富文本和纯文本环境下都获得对 Patch 更好的显示效果

PROJECTS

LSDC FUNC | 容器云上的数据流架构

2017.03 | Splunk Hack Week

本项目使用 **Python**、**Kafka**、**Docker**、**AWS** 和 **GlusterFS** 等技术构建了一个数据收集和处理的流水线, 荣获 Splunk Hack Week **铜奖**

MYICONS | 图标字体的管理器和生成器

2014.07 - 2015.01 | [io-meter.com/myicons](#)

本项目使用 **Django**、**FontForge** 和 **AngularJS** 等技术构建了一个帮助人们管理和生成图标字体的应用。在 Github 上获得了超过 **370** 星关注

DIUMOO | MACOS 下的豆瓣电台客户端

2011.03 - 现在 | [diumoo.net](#)

本项目使用 **Objective-C** 和 **Swift** 编写, 发布后成为中国 macOS 用户当中最流行的豆瓣电台客户端之一。开源后在 Github 上获得超过 **270** 星关注

MD FOR BUILDBOT | 为 BUILDBOT 开发 MATERIAL UI

2015.05 - 2015.08

本项目是 **Google Summer of Code 2015** 在中国大陆被接受的 49 个项目之一, 致力于使用 **AngularJS** 为开源持续集成系统 Buildbot 开发一套全新的 UI

SKETCH RENDERING | 使用 WEBGL 进行风格化渲染

2014.11 - 2015.01 | [github.com/shanzi/sketch-rendering](#)

本项目是一个实验项目, 利用 **WebGL** 和 **ThreeJS** 在浏览器中将 3D 场景渲染为素描风格

更多项目: [github.com/shanzi](#)

CONTESTS

2015 | Google APAC Test 2015 Round 2 第 **65** 名 (超过 2500 名参加者)