window下location对象的理解

什么是location

location.href

location.onreload

location.search

location.hash

**1. 什么是location**

location是window对象下的一个方法。

是当前位置定位，当前页面URL地址的信息。

**理解URI、URL、URN**

URI是统一资源标识符。Uniform Resource Identifier

URL是统一资源定位符。Uniform Resource Locator

URN是统一资源名称。Uniform Resource Name

URI包括URL和URN，可以通过URL和URN找到URI。

统一资源是在网络中进行传播的数据，包括HTML文档、图像、视频片段、程序等

**URL的详细内容**

基本URL包含模式（或称协议）、服务器名称（或IP地址）、路径和文件名

比如：http://www.miaov.com/a/1.html

完整：协议://用户名:密码@子域名.域名.顶级域名:端口号/目录/文件名.文件后缀?参数=值#标志

比如：http://zmouse:123@video.miaov.com:8888/a/b/1.html?a=1#p1

**注意：**当浏览器输入URL后发生了什么

客户端将浏览器URL中协议后面的数据通过HTTP协议向服务器传输内容。服务器根据数据中的内容，选择出服务器中相对应的内容，传输给客户端。

**console**.log(**location**);



hash:设置或返回从#号开始的 URL(锚点，hash值)

host:设置或返回主机名和当前 URL 的端口号

hostname:设置或返回不带端口号的主机名

href:返回完整的url地址

origin:返回域名

pathname:设置或返回 URL 中的目录 和 文件名

port:设置或返回当前 URL 的端口号

protocol:设置或返回当前 URL 的协议(http 或 https)

search:设置或返回从问号 (?) 开始的 URL

road():刷新当前页面

2. location.href 可读可写

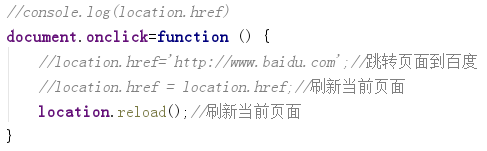
返回location中的完整url， 可读可写

读：当前页面的url

写：改变当前浏览器的url

注意：

当前页面刷新可以location.href = location.href;



3. location.onreload() 方法

重载，重新加载或刷新当前页面。

注意：

刷新当前页面的方法。

4. location.search

url中queryString的部分，会作为数据传递给后端

queryString : 查询字符串，是url中**?**后面的部分

**注意：**

当search发生改变以后，虽然文件定位不变，但是会**重新发送请求**（**刷新**跳转）；

因为search的变化会重新发送请求，所有通常search作为(请求的)数据传递给后端使用。

<**a href="?0"**>标题一</**a**>

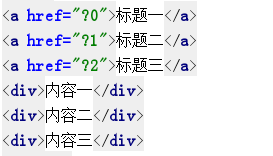
**console**.log(**location**.**search**) *//?0*

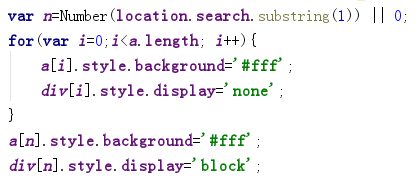
**解析：**

当点击a标签时，前页页面刷新，同时监控到location.search的改变，并向服务器后端传入search数据，客户端从服务端接受数据，重新渲染页面。

**页面效果：**

在同一个页面中根据不同的search值显示不同的内容。比如tab切换。





5. location.hash

根据用户当前访问的hash值，来显示对应的内容

**注意：**

当hash发生改变以后，文件定位不变，并且**不会**重新发送请求（**不刷新**跳转）；

因为hash的变化**不会**重新发送请求，所有通常hash实现不刷新页面情况下根据URL内容显示不同的内容。即动态页面的原理。

因为不刷新页面，所以需要有一个方法，监测hash值改变。window.onhashchange。

