vue脚手架编写项目

**export 导出**

export var v;

导出一个变量

export default v;

导出一个默认值，一个模块文件只能同时有一个export default

export {x};

到出一个对象

export {v as x};

导出一个对象，并起一个别名

export {x} from "mod";

从mod中导入，导出mod中的x

export {v as x} from "mod";

从mod中导入，导出mod中的x，并起一个别名

export \* from "mod";

从mod中导入，导出mod中所有数据

**import 导入**

import v from "mod";

从mod中导入默认值，并起一个名字v，这个名字可以随便起

import \* as ns from "mod";

从mod中导入所有的值并起别名为ns，ns为一个对象

import {x} from "mod";

从mod中导入一个名字为x的值，对象解构赋值

import {x as v} from "mod";

从mod中导入一个名字为x的值，并起一个别名为v，对象解构赋值

import "mod";

从mod中导入并执行，不需要返回值

用处：把模块加载进来执行，不需要返回值，我们用他来导入css

clipboard.png

在webpack编译的时候，如果引入的模块不带路径，那么webpack默认会在node\_modules下去查找，类似node的查找规则

webpack编写项目步骤：

新建项目文件夹

初始化

>npm init

新建src和dist文件夹，src里面原文件，dist转义文件

新建index.html

转义

>npx webpack

手动安装loader和插件

vue脚手架编写项目步骤：vue-cli

已经安装好vue-cli脚手架

项目：

创建项目：

>**vue init webpack 项目名称**

启动项目:

>**cd 项目名称**

>**npm run dev**——写在package.json里面script里面的命令

打包项目:

>**npm run build**——写在package.json里面script里面的命令

打开项目

>**http-serve**

创建项目：

clipboard.png

启动命令：

