手机端滑屏----面向对象

主要原理：

根据手指两次移动的差值，并且根据元素上一次移动的位置+手指移动差值，计算出元素当前的位置

分析需求：

手机端首先取消默认事件

生成一个类

加属性

上一次手指的位置

上一次元素的位置

手指移动过程中的两次手指差值

上一次移动时的时间

两次手指移动过程中的时间差值

属性上加touchstart、touchmove、touchend

类原型链上加方法

start

手指按下的位置=手指当前按下的位置

上一次元素的位置

移动差值初始化

上一次时间

时间差值初始化

move

手指差值==手指按下的位置-上一次手指的位置

元素目标点=上一次元素的位置+手指差值

判断元素目标点，计算出最终元素目标点

给变元素的位置：

元素的位置=元素的目标点

改变位置：

上一次手指的位置：当前手指的位置

上一次元素的位置：元素目标点

end

手指抬起：

手指当前的位置

元素在不同的地方，页面在上面、下面、中间、判断手指的目标点

上面下面的时候，

tbcd

中间，当前算出速度：两次手指的差值/两次时间差值

自定义事件：

end时，下拉加载，等加载完之后做事