面向对象的理解2的目录

目录：

继承的实现通过原型和原型链

为什么存在原型，怎么找原型

Object对象的静态方法

Object.assign()——常量const的理解

Object.keys()

Object.values()

Object.entries()

Object.is()

Object.freeze()

Object.definePrototype()

value

configure

writable

enumerable

get()

set()——存在的问题，坑

Object对象的动态方法

obj.hasOwnProperty()

obj.constructor

obj.toString()

indstanceof运算符的理解

拖拽的例子

父类

子类

方法一：es5

属性：父类的执行，改变this

prototype：父类prototype的深拷贝

将原型的指向父级：DragLi....prototype=Object.create(Drag.prototype)

方法二：JSON

JSON.parse

JSON.stringify

方法三：es6

class 子类 extend 父级(){}