文件结构,”

“图形用户界面, 文本, 应用程序, 聊天或短信

描述已自动生成,”

“,”

“资源文件夹，用于函数编写和外部调用,”

“,”

“,”

“资源文件夹，用于图标素材的调用,”

“,”

“,”

“ui文件夹，两个窗口的布局，作为父类继承,”

“,”

“,”

“图层树窗口功能编写,”

“,”

“,”

“,”

“,”

“main.py qgis，环境配置以及界面汉化,”

“mainWindow.py，主窗口功能实现,”

“zh-Hans.qm，汉化文件,”

“qgisLayerUtils.py，27行检测是否第一次打开,”

““

  **ACHARE**：锚地区域，指定为船舶锚泊的安全区域。

 **BCNSPP**：浮标形状的特殊标记，用于标记航道或障碍物。

 **BRIDGE**：桥梁，表示跨越水域的桥梁。

 **BUISGL**：建筑物信号灯，表示在建筑物上安装的导航灯。

 **BUAARE**：建筑物区，表示一大片有建筑物的区域。

 **BOYCAR**：船型浮标，用于标识航道或特定区域。

 **BOYISD**：隔离危险浮标，标示水中的孤立障碍物。

 **BOYLAT**：方位浮标，用于标示航道边界。

 **BOYSPP**：特殊用途浮标，标示特定用途的区域，如科学研究。

 **CBLSUB**：水下电缆，表示铺设在海底的电缆线路。

 **CAUSWY**：堤道，连接两地的人工道路或桥梁。

 **CTNARE**：受污染区域，表示因污染而需要注意的海域。

 **COALNE**：海岸线，表示陆地与水域的交界线。

 **DMPGRD**：倾卸场，指定用于废弃物倾倒的区域。

 **DYKCON**：防波堤，表示沿海或河岸用于防洪的结构。

 **FSHFAC**：捕鱼设施，表示用于捕捞或养殖的设施。

 **FOGSIG**：雾信号，表示在雾中发出的导航信号设备。

 **HRBARE**：港口区域，表示供船舶停靠的港口区域。

 **LAKARE**：湖泊区域，表示内陆湖泊的范围。

 **LNDELV**：陆地高程，表示陆地上的海拔高度。

 **LNDRGN**：陆地地区，表示特定用途或形态的陆地区域。

 **LNDMRK**：地标，用于导航的显著地面特征。

 **LIGHTS**：灯塔或导航灯，标示夜间或低能见度时的航海参考点。

 **MAGVAR**：磁偏角，表示磁北与真北之间的角度差。

 **MARCUL**：海上文化或遗迹点，标示具有历史或文化价值的海洋地点。

 **OBSTRN**：障碍物，表示可能对航行造成危险的物体。

 **OFSPLF**：近海平台，表示海上石油或天然气钻井平台。

 **PILBOP**：引航员登船点，表示引航员通常登船的地点。

 **PRCARE**：引航船区域，表示引航服务提供的区域。

 **RTPBCN**：遥测灯浮标，标示安装遥测设备的浮标。

 **RDOCAL**：无线电校准信标，提供导航校准信号的设备。

 **RDOSTA**：无线电信标站，用于发送无线电导航信号的设施。

 **RAILWY**：铁路，表示跨越或沿岸的铁路。

 **RIVERS**：河流，表示水域中的河流区域。

 **ROADWY**：道路，表示沿海或跨越水域的道路。

 **SEAARE**：海区，表示不同海洋区域的范围。

 **SBDARE**：浅滩区域，表示水深浅的区域。

 **SLCONS**：岸坡构造，表示海岸线附近的构筑物或护岸。

 **SOUNDG**：测深点，表示测量的水深位置。

 **SWPARE**：清扫区域，表示清扫或检测过的安全水域。

 **TS\_PAD**：潮汐平台，标示供潮汐测量使用的平台。

 **TOPMAR**：顶标，安装在浮标或灯塔上的标志，帮助导航。

 **TSSBND**：交通分隔区边界，表示交通分道的边界线。

 **TSSLPT**：交通分道线，表示指定船舶航行路线的线。

 **TSEZNE**：经济专属区，标示国家对海域经济资源的专有权区域。

 **TUNNEL**：隧道，表示地下或水下的通道。

 **UWTROC**：水下岩石，表示潜在危险的水下岩石。

 **WATTUR**：潮汐暴露区域，表示潮汐暴露时露出的海床。

 **WRECKS**：沉船，表示已知的沉船位置。

 **TS\_FEB**：潮流前线，表示潮流或海流的前沿区域。

 **M\_COVR**：覆盖范围，表示海图的覆盖区域。

 **M\_NSYS**：导航系统，表示使用的航行系统类型。

 **M\_QUAL**：数据质量，提供数据的准确性和来源等信息。